

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787566405593

10位ISBN编号：7566405594

出版时间：2012-8

出版时间：安徽大学出版社

作者：朱文婕 主编

页数：255

字数：416000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

### 内容概要

《高等学校“十二五”规划教材·计算机类：Visual Basic6.0程序设计》紧扣全国高等学校计算机基础教学（考试）大纲编写。

主要内容有：Visual

Basic程序设计概述、Visual Basic可视化编程基础、Visual Basic语言基础、Visual Basic程序控制结构、数组、过程、界面设计、菜单设计、数据文件、图形操作、数据库应用基础等。

《高等学校“十二五”规划教材·计算机类：Visual Basic6.0程序设计》是初学者的入门教材，涵盖了Visual

Basic程序设计语言的基本内容。

《高等学校“十二五”规划教材·计算机类：Visual

Basic6.0程序设计》配有大量例题和源代码，便于读者学习和理解。

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

### 书籍目录

#### 第一章 Visual Basic程序设计概述

##### 1.1 Visual Basic简介

###### 1.1.1 Visual Basic的发展过程

###### 1.1.2 Visual Basic的特点

###### 1.1.3 Visual Basic 6.0的3种版本

##### 1.2 集成开发环境

###### 1.2.1 Visual Basic 6.0的启动与退出

###### 1.2.2 Visual Basic集成开发环境简介

###### 1.2.3 主窗口

###### 1.2.4 窗体窗口

###### 1.2.5 属性窗口

###### 1.2.6 工程资源管理器窗口

###### 1.2.7 代码编辑器窗口

###### 1.2.8 工具箱

##### 1.3 创建Visual Basic应用程序的过程

###### 1.3.1 设计用户界面

###### 1.3.2 设置控件对象属性

###### 1.3.3 编写程序代码

###### 1.3.4 运行调试程序

###### 1.3.5 保存程序并生成可执行文件

##### 习题一

#### 第二章 Visual Basic可视化编程基础

##### 2.1 可视化编程的基本概念

###### 2.1.1 对象和类

###### 2.1.2 对象的属性、事件、方法

##### 2.2 通用属性

##### 2.3 窗体

###### 2.3.1 主要属性

###### 2.3.2 窗体的事件

###### 2.3.3 窗体的方法

##### 2.4 标签

###### 2.4.1 主要属性

###### 2.4.2 事件

##### 2.5 命令按钮

###### 2.5.1 常用属性

###### 2.5.2 事件

##### 2.6 文本框

###### 2.6.1 常用属性

###### 2.6.2 事件

###### 2.6.3 方法

##### 习题二

#### 第三章 Visual Basic语言基础

##### 3.1 数据类型

###### 3.1.1 数值型

###### 3.1.2 字符型

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

3.1.3 逻辑型

3.1.4 日期型

3.1.5 变体型

3.1.6 对象型

3.2 常量与变量

3.2.1 常量

3.2.2 变量

.....

第四章 Visual Basic程序控制结构

第五章 数组和自定义类型

第六章 过程

第七章 用户界面设计

第八章 菜单设计

第九章 数据文件

第十章 图形操作

第十一章 数据库应用基础

参考文献

## 章节摘录

**第一章 Visual Basic程序设计概述** Visual Basic (简称VB) 是美国微软公司推出的基于Windows平台的应用软件开发系统, 是一门可视化的、面向对象和采用事件驱动机制的高级程序设计语言, 可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

本章是学习Visual Basic程序设计的入门章节, 主要介绍Visual Basic的发展过程、主要特点、集成开发环境, 并通过创建一个简单的Windows应用程序, 让读者对Visual Basic有一个总体的了解。

**1.1 Visual Basic简介** 1.1.1 Visual Basic的发展过程 20世纪60年代中期, 美国Dartmouth大学的两位教授认为当时的编程语言(如FORTRAN)都是为专业人员设计的, 他们希望能为无经验的用户提供一种简单的语言。

于是, 在简化FORTRAN的基础上, 他们研制出一种“初学者通用的符号指令代码”(Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code), 简称BASIC。

由于BASIC简单易用, 在当时, 几乎所有小型计算机和个人计算机都将它作为默认安装的软件, 得到了广泛应用。

1988年, 微软公司推出了Windows操作系统。

计算机界面由纯文字界面变成各种窗口和图标组成的图文并茂的图形用户界面(GUI, Graphic User Interface), 使完全不懂计算机操作指令的用户也能通过鼠标点击、拖拽等简单动作来完成各种操作, 从而深受广大用户的欢迎。

但对程序员来说, 开发一个基于Windows环境的应用程序工作量非常大。(GUI代码耗费了开发者的大量精力。

可视化程序设计语言正是在这种背景下应运而生。

1991年Microsoft公司推出的Visual Basic以可视化工具进行界面设计, 以结构化BASIC语言为基础, 以事件驱动为运行机制。

它免去了编写GUI代码的繁琐工作, 能用鼠标“画”出所需的用户界面, 给Windows应用程序开发人员开辟了新的天地。

Visual Basic从诞生至今, 经历了多次升级。

版本由1991年的Visual Basic 1.0到1998年的Visual Basic 6.0, 逐步丰富了用户控件, 增强了多媒体、数据库、网络等功能。

1998年以后, 微软公司又推出了Visual Basic .Net (简称VB .Net), Visual Basic .Net不是Visual Basic的简单升级, 而是能适应网络技术发展需要的新一代Visual Basic, 已演化成为完全的面向对象的程序设计语言。

本书以Visual Basic 6.0为版本进行讲解。

**1.1.2 Visual Basic的特点** Visual Basic是一种可视化的、面向对象和事件驱动的高级程序设计语言, 可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

它简单易学、功能强大。

Visual Basic主要有以下特点: 1.易学易用、功能强大的集成开发环境 Visual Basic的集成开发环境集用户界面设计、代码编写、调试运行和编译打包等多种功能于一体, 使用灵活方便。

如Visual Basic支持自动语法检查、代码分色显示、支持对象方法及属性的在线提示帮助; 提供的多种调试窗口(如监视窗口、立即窗口、对象浏览口等)更是为设计人员调试和检测程序带来极大方便。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>