

<<Internet与网页制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Internet与网页制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787564112585

10位ISBN编号：7564112581

出版时间：2008-7

出版时间：东南大学出版社

作者：葛红美，高丽荣 著

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着Internet的发展,人类的工作、学习、生活方式发生了巨大改变。Inter—net的应用与网页制作技术已经成了计算机领域的一个热门话题。各行各业迫切需要一批精通网络应用,能够熟练制作网页的应用型人才。本书就是针对当前市场环境的需求,本着通俗易懂、注重实践的原则编写而成的。在培养学生具备相当理论知识的基础上,力图通过大量的实际操作环节,使学生熟练掌握Internet的应用与网页制作技术,具备实际动手能力。

本教材共8章,包括Internet基础、常用软件介绍以及网页制作工具。全书以网上书店订购系统为实例,详细介绍了被称为网页制作“三剑客”的Dream—weaver MX、Fireworks MX和Flash MX。

这三个软件功能强大、易学易用,是网页制作人员的最佳选择。本教材图文并茂,具有较强的实用性和示范性,读者只要按照书中的步骤进行操作,即可掌握有关概念及它们在实际中的应用。

每章的后面附有上机指导及习题,供学生练习,帮助加深对所学内容的理解和掌握。本书全部内容教学参考学时为72学时,其中实践环节不少于42学时。

本书由葛红美、高丽荣担任主编,第1、2章由高丽荣编写,第3、7章由葛红关编写,第4章由沈映珊编写,第5章由沈克编写,第6章由王惠兰编写,第8章由鲍日勤编写。最后由葛红美进行初步统稿,高丽荣进行最后的修改和定稿,徐超主审。

在本书的编写过程中,得到了东南大学出版社相关老师的鼎力相助,他们为本书的顺利出版付出了巨大的努力。

本书还参阅了大量有关书籍和网络资料,书中无法一一列出,在此一并表示感谢!

本教材主要面向对象为高职高专的各专业学生,也可以作为网络技术人员和大专院校的参考教材。

。

由于编者水平有限,书中肯定有不少内容和形式上的缺点,恳请广大读者批评指正。

## <<Internet与网页制作实用教程>>

### 内容概要

《Internet与网页制作实用教程》主要介绍Internet的基本应用和制作网页的常用工具。教材中立足于高等职业教育，本着“理论够用，实践为主”的原则，重点培养学生的实践应用能力。

《Internet与网页制作实用教程》在内容安排上由浅入深，通俗易懂，使读者能够在较短的时间内掌握Internet的应用及制作网页的各种知识。

实践性强是本教材的一个显著特点。

全书通过网上书店订购系统的设计与开发，详细介绍了目前最流行的网页开发制作工具。

## 书籍目录

第1章 Internet基础1.1 Internet概述1.1.1 Internet的概念1.1.2 Internet的发展1.1.3 IP地址与域名1.2 Internet的接入方式1.2.1 电话线路接入方式1.2.2 电缆接入方式1.2.3 局域网接入方式1.2.4 无线接入方式1.3 Internet Explorer 6.0简介1.3.1 Internet Explorer 6.0概述1.3.2 IE6.0的基本操作1.4 Internet的基本应用1.4.1 WWW服务1.4.2 电子邮件1.4.3 FTP服务1.4.4 搜索引擎1.4.5 新闻组1.4.6 BBS1.5 上机指导1.5.1 实践内容一1.5.2 实践内容二习题一第2章 网页制作基础2.1 基本概念2.1.1 网页制作入门2.1.2 HTML语言2.1.3 ASP、JSP、PHP动态网页设计2.1.4 网页组成元素2.2 网站规划2.2.1 确定网站主题2.2.2 网站的结构2.2.3 确定网站风格2.3 网页设计2.3.1 页面的布局2.3.2 常用版面布局2.3.3 网页中的色彩2.4 网页制作工具2.4.1 网页编辑工具2.4.2 图像处理工具2.4.3 动画制作工具2.5 上机指导习题二第3章 网站系统设计3.1 功能设计3.1.1 需求分析3.1.2 《网上书店订购系统》功能设计3.2 网站系统设计3.2.1 网站的系统结构3.2.2 网站建构策划3.2.3 申请网络空间3.2.4 网站建设3.3 系统的发布与实施3.3.1 IIS服务3.3.2 系统发布3.3.3 系统编程3.3.4 运行和维护习题三第4章 网页制作工具Dreamweaver4.1 Dreamweaver MX 2004概述4.1.1 Dreamweaver MX 2004的功能介绍4.1.2 Dreamweaver MX 2004的工作界面4.1.3 设置本地文件夹的方法4.2 网页布局模式4.2.1 从“标准”模式切换到“布局”模式4.2.2 绘制布局单元格和表格4.2.3 添加内容到布局单元格中4.2.4 清除自动设置的单元格高度4.2.5 调整和移动布局单元格4.2.6 设置布局单元格和表格的格式4.3 插入与编辑文本4.3.1 基本文本编辑方法4.3.2 将文本添加到文档中4.3.3 导入表格式数据文档4.3.4 从Office文档复制和粘贴文本4.3.5 使用CSS格式化文本4.4 图像4.4.1 图像编辑4.4.2 插入图像4.5 插入音频、视频和交互式媒体元素4.5.1 插入播放媒体对象4.5.2 插入Flash按钮对象4.5.3 插入Flash文本对象4.5.4 添加视频4.5.5 向页面添加声音4.6 链接与导航4.6.1 创建通用链接4.6.2 创建电子邮件链接4.6.3 创建虚拟链接与脚本链接4.6.4 创建跳转菜单4.6.5 使用导航条4.6.6 跳转式菜单4.7 行为的应用4.7.1 行为、事件、动作与行为面板4.7.2 应用行为4.7.3 使用行为控制媒体4.7.4 拖动层4.7.5 使用行为创建弹出消息框4.7.6 插入鼠标经过图片对象4.7.7 应用时间轴4.8 上机指导4.8.1 网站与网页设计4.8.2 创建一个主页4.8.3 创建动态网页习题四第5章 图像处理工具Fireworks5.1 Fireworks初步5.1.1 概述5.1.2 启动与建立新文件5.1.3 熟悉Fireworks工作环境5.1.4 文件导入5.1.5 画布设置5.1.6 网格与辅助线5.2 位图的绘制5.2.1 位图简介5.2.2 位图绘制工具的使用5.3 矢量图的绘制5.3.1 矢量图简介5.3.2 矢量图绘制工具的使用5.3.3 矢量图的修改5.4 文字的编辑5.4.1 文本属性5.4.2 文字的变形5.4.3 文字附加到路径5.4.4 文字转为路径5.5 制作GIF动画5.5.1 制作GIF动画5.5.2 “帧”面板的使用5.5.3 使用“洋葱皮”功能5.6 输出图像5.6.1 图像的输出设置5.6.2 输出GIF动画5.6.3 输出JPEG文件5.7 Fireworks在网页制作中的应用5.7.1 热点的建立与使用5.7.2 切片5.8 上机实践指导5.8.1 去除图片背景5.8.2 制作马赛克文字效果习题五第6章 动画制作工具Flash MX6.1 Flash MX界面介绍6.1.1 工具面板6.1.2 时间轴面板6.1.3 舞台6.1.4 属性面板6.1.5 浮动面板6.2 Flash MX的基本操作6.2.1 文件操作6.2.2 查看对象6.2.3 使用辅助工具6.2.4 图层操作6.2.5 帧的操作6.2.6 场景操作6.3 对象的绘制与编辑6.3.1 绘图工具介绍6.3.2 编辑对象6.3.3 编辑对象颜色6.3.4 改变对象的状态6.3.5 导入外部图形与图像6.3.6 创建和编辑文本6.4 元件与实例6.4.1 创建元件6.4.2 编辑元件6.4.3 创建实例6.4.4 编辑实例6.4.5 管理元件库6.5 创建动画6.5.1 Flash MX动画概述6.5.2 创建逐帧动画6.5.3 创建形状渐变动画6.5.4 创建运动渐变动画6.5.5 创建遮罩动画6.5.6 创建有声影片6.6 上机指导6.6.1 七彩虹桥6.6.2 自制时钟6.6.3 画卷赏析第7章 网上书店实现7.1 网站的创建7.1.1 网页编排7.1.2 设置CSS样式7.2 《网上书店订购系统》功能(ASP)设计7.2.1 用户注册7.2.2 用户登录7.2.3 书籍管理7.2.4 书籍搜索7.2.5 购物车7.2.6 提交订单7.3 数据库(SQL)设计7.3.1 数据库介绍7.3.2 创建数据库和表7.3.3 数据库的配置7.4 网上书店的实现习题七第8章 Internet常用软件介绍8.1 文件下载软件FlashGet8.1.1 FlashGet的特点8.1.2 FlashGet的使用8.1.3 利用FlashGet管理文件8.1.4 FlashGet的高级应用资源8.2 网络聊天工具MSN8.2.1 MSN简介8.2.2 MSN的使用8.3 阅读软件Adobe Reader8.3.1 Adobe Reader的特点8.3.2 Adobe Reader的使用8.4 媒体播放软件RealOne Player8.4.1 RealOne Player的特点8.4.2 RealOne Player的使用8.5 解压软件WinRAR8.5.1 WinRAR的特点8.5.2 WinRAR的使用8.6 网页上传工具CuteFTP Pro8.6.1 CuteFTP概述8.6.2 CuteFTP Pro的使用8.7 上机指导习题八参考文献

章节摘录

第1章 Internet基础 1.1 Internet概述 Internet是当今世界上最大最流行的网络, Internet通过网络互联设备把全球不同地方的多个网络或网络群体连接起来, 组成一个几乎覆盖全世界的庞大网络。所以, 人们常把它称为“互联网”或“国际互联网”。在我国, Internet的中文名称是“因特网”。

1.1.1 Internet的概念 Internet是一个全球性的计算机互联网络, 它是全球最大的、开放的, 由众多网络互联而成的一个广泛集合。

它允许各种各样的计算机通过各种方式接入, 由于越来越多人的参与, 接入的计算机越来越多, Internet的规模越来越大, 网络上的资源也越来越丰富。

它的触角正在不断向全世界的各个地区延伸和扩展, 不断增加吸收新的网络成员, 已经成为世界上覆盖面最广、规模最大、信息资源最丰富的计算机网络。

对于Internet中各种各样的信息, 所有的人都可以通过网络连接来享用。

通过Internet, 人们可以不受时间和空间的限制, 随时随地交流信息; 也可以随时随地向全世界发布信息。

它是新世纪最具发展潜力的传播媒体, 它打破了时空限制、地域限制, 正在成为人们沟通交流、获取信息的一种重要手段, 对人类社会的各个方面产生着越来越重要的影响。

今天的Internet已经不单纯是一个计算机网络, 它是一个正在蓬勃发展的新事物, 很难有一个确切的定义来概括Internet。

从网络通信技术的角度看, Internet是一个以TCP / IP网络协议连接世界各地的计算机网络的数据通信网。

从信息资源的角度看, Internet是一个集各种信息资源为一体, 供网上用户共享的信息资源网。

## <<Internet与网页制作实用教程>>

### 编辑推荐

《Internet与网页制作实用教程》主要介绍：Internet的基本应用和制作网页的常用工具。全书共8章，包括Internet基础、常用软件介绍以及网页制作工具。

《Internet与网页制作实用教程》以网上书店订购系统为实例，详细介绍了被称为网页制作“三剑客”的Dream—weaver MX、Fireworks MX和F1ash MX这三个软件功能强大、易学易用，是网页制作人员的最佳选择。

本教材图文并茂，具有较强的实用性和示范性，读者只要按照书中的步骤进行操作，即可掌握有关概念及它们在实际中的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>