

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787564110840

10位ISBN编号：7564110848

出版时间：2008-2

出版时间：东南大学出版社

作者：邵洁 编

页数：313

字数：524000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书是根据教育部“非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会”提出的《非计算机专业计算机基础课程教学基本要求》中有关“计算机程序设计基础”课程的教学要求编写的，它在前版的基础上，针对非计算机专业学生计算机应用能力薄弱、课外学习时间少等特点，从介绍知识框架，用基本算法定式理解基本概念和原理，以具体应用实例引入解决实际问题的方法和思路，进而让学生模仿、研究、建构知识这条有效的学习路径组织和编写教材。

全书共分三篇：入门篇、核心篇和拓展篇。

入门篇包括Visual Basic的集成开发环境、面向对象程序设计思想、窗体和标准控件(一)；核心篇包括编程基础、基本控制结构、数组、函数与过程、程序调试、标准控件(二)、界面设计、文件操作、图形操作；拓展篇包括数据库应用和多媒体应用。

每章配有与知识点紧密结合的应用实例，把握知识点掌握程度的本章小结和可以充当章节复习自测的习题。

本书可作为为高等学校非计算机专业“计算机程序设计基础”课程的教材，也可供其他学习Visual Basic程序设计语言的读者使用。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

入门篇	第1章 Visual Basic概述	1.1 Visual Basic简介	1.1.1 Visual Basic的版本	1.1.2 Visual Basic的特点	1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境	1.2.1 Visual Basic 6.0的安装、启动与退出	1.2.2 主窗口	1.2.3 常用窗口	1.3 面向对象程序设计	1.3.1 对象和类	1.3.2 属性	1.3.3 方法	1.3.4 事件	1.4 创建第一个Visual Basic应用程序	1.5 使用帮助系统	本章小结																																																																																														
习题1	第2章 窗体和标准控件(一)	2.1 窗体	2.1.1 窗体的常用属性	2.1.2 窗体的常用方法	2.1.3 窗体的常用方法	2.1.4 语句	2.1.5 多重窗体与工程管理	2.2 控件的使用	2.3 命令按钮(CommandButton)	2.4 标签(Label)	2.5 文本框(TextBox)	2.6 滚动条(ScrollBar)	2.7 InputBox函数和MsgBox函数	2.7.1 输入对话框函数(InputBox)	2.7.2 输出消息对话框函数(MsgBox)	2.8 键盘和鼠标事件	2.8.1 键盘事件过程	2.8.2 鼠标事件过程	2.8.3 实例	2.9 应用程序界面设计的原则	本章小结	习题2核心篇	第3章 编程基础	3.1 编程规范	3.1.1 VB事件过程的结构	3.1.2 编程规范	3.1.3 语法约定	3.2 赋值语句	3.3 结束语句	3.4 标准数据类型	3.4.1 数值型数据	3.4.2 字符串型数据	3.4.3 布尔型数据	3.4.4 日期型数据	3.4.5 对象型数据	3.4.6 可变类型数据	3.5 字符集	3.5.1 字符集	3.5.2 关键字	3.6 变量和常量	3.6.1 变量	3.6.2 常量	3.7 变量的作用域	3.7.1 局部变量	3.7.2 窗体和模块级变量	3.7.3 全局变量	3.8 运算符	3.8.1 算术运算	3.8.2 字符连接运算	3.8.3 关系运算	3.8.4 逻辑运算	3.9 常用内部函数(一)	3.9.1 数学函数	3.9.2 Shell函数	3.10 表达式	3.11 实例	本章小结	习题3	第4章 基本控制结构	4.1 算法和算法的表示	4.1.1 算法的特点	4.1.2 算法的表示	4.1.3 问题分析实例	4.2 顺序结构	4.3 选择结构	4.3.1 IF语句	4.3.2 Select Case语句	4.3.3 选择结构的嵌套	4.3.4 IIF函数	4.4 循环结构	4.4.1 For / Next语句	4.4.2 Do / Loop语句	4.4.3 While / Wend语句	4.4.4 从循环中退出	4.4.5 循环嵌套	4.5 跳转控制Goto语句	4.5.1 Goto语句	4.5.2 On...Goto语句	4.6 实例	本章小结	习题4	第5章 数组	5.1 静态数组	5.1.1 一维数组	5.1.2 多维数组	5.2 动态数组	5.3 数组的基本操作	5.3.1 数组的遍历	5.3.2 数组的复制	5.3.3 数组元素的移位	5.4 For Each...Next语句	5.5 与数组有关的函数	5.5.1 Array函数	5.5.2 Lbound / ubound函数	5.6 控件数组	5.6.1 控件数组的概念	5.6.2 控件数组的建立	5.7 自定义类型	5.7.1 自定义类型	5.7.2 枚举类型	5.8 实例	本章小结	习题5	第6章 函数与过程	第7章 标准控件(二)	第8章 界面设计	第9章 文件	第10章 图形操作拓展篇	第11章 数据库应用	第12章 多媒体应用
附录1	ASCII字符集	附录2	VB出错代码及其说明	参考文献																																																																																																										

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>