

<<Java线程>>

图书基本信息

书名：<<Java线程>>

13位ISBN编号：9787564102395

10位ISBN编号：756410239X

出版时间：2006-3

出版时间：东南大学出版社

作者：Scott Oaks

页数：339

译者：O'Reilly Taiwan公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Java线程&gt;&gt;

## 内容概要

线程(thread)是Java程序设计的基本要素,但学习如何有效率地运用它们是很重要的工作。

《Java线程》这一经典图书的新版为你展示出如何完全地运用Java的threading功能且展示出在Java 2 Standard Edition Version 5.0(J2SE 5.0)上最新的变动。

本书提供了完整的以及步骤详尽的thread程序设计方法。

Java的threading系统与其他threading系统相较之下显得更为简单。

在早期的Java版本中,简化是有利有弊的,如在其他threading系统上可以看到的某些高级功能在Java中是找不到的。

J2SE 5.0改变了一切:它提供了非常多的与thread相关的新class,能够让撰写multithreaded程序的工作变得更简单。

《Java线程》第三版已经过完整的扩编与修订。

本书完整收录了来自java.util.concurrent的并发功能。

新的章节涵盖thread的性能、在Swing中使用thread、thread与Collection class、thread pool以及thread与I/O(传统的、新型的、中断的)。

还无法配置J2SE 5.0的开发者可以借由附录中所提供的thread工具于较早的Java版本中达成类似的功能

。

本书涵盖了以下主题:

- Lock starvation与死锁检测。

- Atomic class与极简同步(J2SE 5.0)。
- Swing、I/O以及Collection class与Java thread的交互。
- 程序化地控制lock与condition variable(J2SE 5.0)。
- Thread的性能与安全性。
- Thread pool (J2SE 5.0)。
- Thread group。
- 特定平台上的thread调度。
- Task scheduler(J2SE 5.0)。
- 多处理器环境下的并行循环。

## 书籍目录

前言第一章 Thread导论 Java术语 关于范例 为何要用Thread? 总结第二章 Thread的创建与管理 什么是Thread? 创建Thread Thread的生命周期 两种停止Thread的方式 Runnable Interface Thread与对象 总结第三章 数据同步 Synchronized关键字 Volatile关键字 更多Race condition的讨论 明确的(explicit)Locking Lock Scope 选择Locking机制 Nested Lock 死锁 Lock公平(Fairness) 总结第四章 Thread Notification . 等待与通知 条件变量 总结第五章 极简同步技巧 能避免同步吗? Atomic变量 Thread局部变量 总结第六章 高级同步议题 同步术语 J2SE 5.0中加入的同步Class 防止死锁 死锁检测 Lock饥饿 总结第七章 Thread与Swing Swing Threading的限制 事件派发Thread的处理 使用invokeLater()与invokeAndWait() 长时间运行的事件回调 总结第八章 Thread与Collection Class Collection Class的概述 同步与Collection Class 生产者/消费者模式 使用Collection Class 总结第九章 Thread调度 Thread调度的概述 以Thread优先级来调度 常见Threading的实现 总结第十章 Thread Pool 为何要用Thread Pool? Executor 使用Thread Pool Queue与大小 创建Thread Callable Task与Future结果 单一Thread化的访问 总结第十一章 Task的调度 Task调度的概述 java.util.Timer Class javax.Swing.Timer Class ScheduledThreadPoolExecutor Class 总结第十二章 Thread与I/O 传统的I/O服务器 新的I/O服务器 被中断的I/O 总结第十三章 各种Thread议题 Thread Group Thread与Java安全性 Daemon Thread Thread与Class的加载 Thread与异常处理 Thread、Stack、内存的使用 总结第十四章 Thread性能 性能的概述 同步的Collection Atomic变量与有竞争的同步 Thread的创建与Thread Pool 总结第十五章 多处理器计算机的并行化循环 对单一Threaded程序的并行化 多处理器扩大(scaling) 总结附录 被撤换的Threading功能索引

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>