

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787564065591

10位ISBN编号：7564065591

出版时间：2012-8

出版时间：北京理工大学出版社

作者：陈琦 等主编

页数：248

字数：374000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

内容概要

《Visual

Basic6.0程序设计》由陈琦、唐建军、刘丁发主编，本教材可归结为以下几个特点：

(1)内容选择合理。

VB功能强大，内容繁多，因此作为本科学生应该学习哪些内容尤为重要，作者在这方面作了大量的调查了解后，科学合理地选定了其中的内容。

(2)实用性强。

本书既可用做本科教材也可作为VB二级考试参考用书，文字内容通俗易懂，讲解细致，适合初次学习可视化编程的人员学习。

(3)采用内容加小结加实训加习题的编排方式。

每章的内容讲解都引用了大量例题，强调实际动手能力的培养，同时又增加了较多的习题，包括二级Visual

Basic考试练习题、与开发应用有关的练习题等，便于不同需求的读者取舍；另外每章作了小结，配了上机实训内容。

(4)采用教学内容加案例、理论加实践的讲述方法。

读者在学好VB基础的前提下，动手能力、应用开发能力会得到提高。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

书籍目录

第一章 Visual Basic 6.0程序开发环境

- 一、Visual Basic 6.0的特点和版本
 - (一)Visual Basic 6.0的特点
 - (二)Visual Basic的版本
- 二、VB的安装和启动
 - (一)VB的安装
 - (二)VB的启动与退出
- 三、Visual Basic的集成开发环境VB的主窗口
- 四、可视化编程的一般步骤
 - (一)建立用户界面
 - (二)设置窗体和控件的属性
- 五、可视化编程的基本概念
 - (一)对象和类
 - (二)对象的属性、事件和方法
 - (三)窗体对象
 - (四)控件
- 习题一

第二章 Visual Basic语言基础

- 一、基本数据类型
 - (一)数值型数据
 - (二)字符型数据(String)
 - (三)布尔型数据(Boolean)
 - (四)日期型数据(Date)
 - (五)可变类型数据(Variant)
 - (六)对象类型数据(Object)
- 二、常量与变量
 - (一)常量
 - (二)变量
- 三、运算符和表达式
 - (一)算术运算符和算术表达式
 - (二)字符串运算符和字符串表达式
 - (三)日期表达式
 - (四)关系运算符和关系表达式
 - (五)布尔运算符和布尔表达式
 - (六)运算符的优先次序
- 四、常用内部函数
 - (一)数学运算函数
 - (二)字符串运算函数
 - (三)日期和时间函数
 - (四)格式输出函数
 - (五)随机函数
- 五、程序语句
 - (一)程序语句书写规则
 - (二)命令语法格式中的符号约定
- 六、常用控件

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

- (一)命令按钮、标签和文本框
- (二)单选按钮、复选框和框架
- (三)列表框和组合框
- (四)滚动条
- (五)定时器
- (六)控件数组
- (七)鼠标、键盘事件

习题二

第三章 三种基本结构的程序设计

一、顺序结构

- (一)赋值语句
- (二)输出数据的基本方法——Print方法
- (三)数据输入输出函数和过程
- (四)注释语句

二、选择结构

- (一)If条件语句
- (二>SelectCase语句(情况语句)
- (三)条件函数

三、循环结构

- (一)ForNext循环语句
- (二)DoLoop循环语句
- (三)WhileWend语句
- (四)循环的嵌套——多重循环结构

四、其他控制语句

- (一)Goto语句
- (二)Exn语句
- (三)End语句
- (四)W{th语句
- (五)暂停语句

习题三

第四章 数组

一、概述

二、一维数组

- (一)一维数组的声明
- (二)一维数组元素的引用
- (三)一维数组的应用

三、二维数组及多维数组

- (一)二维数组的声明
- (二)二维数组元素的引用
- (三)二维数组的应用

四、动态数组

- (一)动态数组的建立
- (二)数组刷新语句(Erase)
- (三)与数组操作有关的几个函数
- (四)动态数组的应用

五、控件数组

- (一)控件数组的概念

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

(二)控件数组的建立

六、自定义数据类型

(一)自定义类型的定义

(二)自定义类型变量的声明和使用

习题四

第五章 过程

一、Sub过程的定义与调用

(一)Sub子过程的定义

(二)Sub子过程的调用

二、Function过程的定义与调用

(一)Function函数过程的定义

(二)Function函数过程的调用

三、函数和过程的参数传递

(一)形参与实参

(二)传址(ByRef)与传值(ByVal)

(三)数组作为过程的参数

四、递归

(一)过程的嵌套

(二)递归调用

五、变量、过程的作用域

(一)Visual Basic工程的组成

(二)过程的作用域

(三)变量的作用域

(四)静态变量

六、综合应用程序举例

习题五

第六章 对话框和菜单

一、通用对话框

(一)“打开”/“另存为”对话框

(二)“颜色”对话框

(三)“字体”对话框

(四)其他对话框

二、菜单设计

(一)菜单的类型

(二)菜单编辑器

(三)弹出式菜单

习题六

第七章 图形控件与图形方法

一、图形控件

(一)图片框控件

(二)图像控件

(三)直线控件和形状控件

二、VisualBasic坐标系统

(一)容器坐标系统

(二)坐标刻度

三、图形绘制方法

(一)图形色彩

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

(二)画点方法——Pset

(三)获取某点的颜色值方法——Point

(四)画线、画矩形方法——Line

(五)画圆、圆弧、椭圆方法——Circle

习题七

第八章 文件

一、文件概述

二、文件的打开与关闭

(一)文件的打开(建立)

(二)文件的关闭

三、文件操作语句和函数

(一)文件指针

(二)其他语句和函数

四、顺序文件

(一)顺序文件的写操作

(二)顺序文件的读操作

五、随机文件

随机文件的打开与读写操作

六、文件系统控件

(一)驱动器列表框和目录列表框

(二)文件列表框

(三)文件系统控件的应用

七、文件基本操作

习题八

第九章 数据库技术

一、数据库编程概述

(一)数据库的基本概念

(二)Visual Basic 6.0的数据库应用

二、数据库管理

三、数据绑定控件

(一)Data控件

(二)数据绑定控件

四、ADO数据控件

(一)ADO对象模型

(二)使用ADO数据控件

(三)ADO控件上绑定控件的使用

(四)使用数据窗体向导

五、结构化查询语言(SQL)

(一)结构化查询语言

(二)使用SELECT语句查询

六、报表制作

习题九

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>