

<<Android系统原理和实战应用>>

图书基本信息

书名：<<Android系统原理和实战应用>>

13位ISBN编号：9787564044909

10位ISBN编号：756404490X

出版时间：2011-4

出版时间：北京理工大学

作者：蒋耘晨

页数：175

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Android系统原理和实战应用>>

### 内容概要

《Android系统原理和实战应用》从Android应用程序开发的角度，为初学者讲述了进行Android系统开发的相关知识。

《Android系统原理和实战应用》在讲述理论的同时，精选了很多经典的案例讲述和解析，通过阅读例子对深入的理解系统原理很有帮助。

《Android系统原理和实战应用》首先介绍如何搭建开发环境，继而讲述一些系统的基本原理，然后逐一介绍了进行应用程序开发的一些基本要素的使用，最后以一个Google地图的例子讲述了如何去实际进行一个应用程序的开发。

书籍目录

第1章 Android系统简述

- 1.1 什么是Android
- 1.2 Android的发展史
- 1.3 Android版本变更情况
  - 1.3.1 Android1.5 API变更概要
  - 1.3.2 Android1.6 API变更概要
  - 1.3.3 Android2.0 API变更概要
  - 1.3.4 Android2.0.1 API变更概要
  - 1.3.5 Android2.1 API变更概要
  - 1.3.6 Android2.2 API变更概要
  - 1.3.7 Android2.3 API变更概要

第2章 编译环境搭建

- 2.1 配置Android的开发环境
  - 2.1.1 Eclipse+ADT
  - 2.1.2 NetBeans+NBAndroid

第3章 Hello World例子

- 3.1 新建一个工程
- 3.2 Hello World工程结构分析
  - 3.2.1 AndroidManifest.xml
  - 3.2.2 参考函数库
  - 3.2.3 文件夹
- 3.3 Hello World代码分析
  - 3.3.1 包的声明
  - 3.3.2 导入包的声明
  - 3.3.3 程序的主体部分
- 3.4 Hello world UI实现方法
- 3.5 图形Hello world

第4章 Android应用程序架构

- 4.1 架构简述
    - 4.1.1 Linux Kernel
    - 4.1.2 Android Runtime
    - 4.1.3 Libraries
    - 4.1.4 Application Framework
    - 4.1.5 Applications
  - 4.2 应用程序的结构
    - 4.2.1 Activity
    - 4.2.2 Broadcast Intent Receiver
    - 4.2.3 Service
    - 4.2.4 Content Provider
  - 4.3 AndroidManifest.xml详解
    - 4.3.1 AndroidManifest.xml文件的作用
    - 4.3.2 AndroidManifest.xml的结构大纲
    - 4.3.3 AndroidManifest的一些规则
    - 4.3.4 application属性介绍
- 第5章 Android的UI系统

## <<Android系统原理和实战应用>>

### 5.1 Android的布局格式

#### 5.1.1 FrameLayout

#### 5.1.2 LinearLayout

#### 5.1.3 AbsoluteLayout

#### 5.1.4 RelativeLayout

#### 5.1.5 TableLayout

### 5.2 Android界面控件

#### 5.2.1 button按钮

#### 5.2.2 带图片的按钮

#### 5.2.3 TextView标签（不可编辑的文本框）

#### 5.2.4 EditText文本框（可编辑的）

#### 5.2.5 CheckBox多选框

#### 5.2.6 RadioGroup单选

#### 5.2.7 Spinner下拉列表

#### 5.2.8 AutoCompleteTextView自动完成文本

#### 5.2.9 DatePicker日期选择器

#### 5.2.10 ScrollView滚动视图

#### 5.2.11 ProgressBar进度条

#### 5.2.12 SeekBar拖动条

#### 5.2.13 ImageView图片视图

#### 5.2.14 ImageSwitcher & Gallery（画廊）切换图片

#### 5.2.15 TabHost切换面板

### 第6章 Android的基本组件

#### 6.1 Activity详解

##### 6.1.1 Activity的声明周期

##### 6.1.2 Activity的四种加载模式

##### 6.1.3 如何使用Activity

#### 6.2 Android的Service

##### 6.2.1 简介

##### 6.2.2 如何使用Service

##### 6.2.3 Service的声明周期

#### 6.3 Broadcast Receiver

##### 6.3.1 Broadcast Receiver介绍

##### 6.3.2 实现一个Broadcast Receiver

##### 6.3.3 Broadcast的发送和接收过程

##### 6.3.4 Broadcast Receiver的例子

### 第7章 Android的数据存储

#### 7.1 SharedPreferences的使用

##### 7.1.1 SharedPreferences的介绍和使用方法

##### 7.1.2 SharedPreferences示例程序

#### 7.2 SQLite的使用

##### 7.2.1 SQLite简介

##### 7.2.2 SQLite的CURD

##### 7.2.3 SQLite创建、更新数据表

##### 7.2.4 SQLite示例程序

#### 7.3 ContentProvider的使用

##### 7.3.1 ContentProvider简介

## <<Android系统原理和实战应用>>

7.3.2 ContentResolver

7.3.3 数据模型和URI

7.3.4 ContentProvider的查询

7.3.5 示例程序

7.4 文件存储

7.5 网络存储

第8章 Android的GPS系统

8.1 简述

8.2 获取NMEA文件

8.3 使用Android位置基础API读取GPS

8.4 编写Activity部分代码

8.5 传递坐标到Google地图

8.6 增加缩放控制

8.7 三种视图模式

参考文献

章节摘录

版权页：插图：

## <<Android系统原理和实战应用>>

### 编辑推荐

《Android系统原理和实战应用》是由北京理工大学出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>