

<<20几岁学点博弈论>>

图书基本信息

书名：<<20几岁学点博弈论>>

13位ISBN编号：9787564042059

10位ISBN编号：7564042052

出版时间：2011-4

出版时间：北京理工大学出版社

作者：墨墨

页数：261

字数：240000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<20几岁学点博弈论>>

### 内容概要

正所谓世事如棋，每个人在生活中都有棋逢对手的时候，也有兵败滑铁卢的瞬间。

要想料事如神、见招拆招，就要看清楚棋盘上布的每一个子，能不能取得最后的胜利，就在于这每一步走得是不是正确、精彩。

无论是在商场、官场，还是在职场，人们都会遇到形形色色的人，在生活中的大事小情中，也都会遇到不同的冲突和竞争。

要想有所作为，就要有策略地思考问题，以理性的角度分析和筹划，预测对方的反应并采取合理的行动，以取得优势，创造对自己有利的结果。

这就是本书要展示给读者的生存本领。

## <<20几岁学点博弈论>>

### 书籍目录

#### 第一章 零和博弈：“损人”不一定能“利己”

司马光PK王安石

弱肉强食的野蛮理论

把自己的幸福建立在别人的痛苦上

“几家欢喜几家愁”的快乐守恒规则

#### 第二章 囚徒困境：善于合作才能赢，

人人皆“囚徒”，岂能无困境

封闭式的袋子交易

利益，让我们走不出“困境”

“尔虞我诈”，终成“偷鸡不成蚀把米”

等待被杀的猴子和被抢劫的沉默者

#### 第三章 重复博弈：背叛者总是“输家”

人人都明白“一报还一报”的道理

合作约束——重复博弈会产生好结果

一锤子买卖与长期合作

为什么要有游戏规则

#### 第四章 人质困境：话说“枪打出头鸟”

人质困境的形成

身临其境——检验价值标准

.....

#### 第五章 酒吧博弈：经验有时不足取

#### 第六章 斗鸡博弈：斗则两败，和则双赢

#### 第七章 协和谬误：承认现实，学会给自己“止损”

#### 第八章 枪手博弈：保护自己，远离斗争的旋涡

#### 第九章 猎鹿博弈：大家好才是真的好

.....

## <<20几岁学点博弈论>>

### 章节摘录

宋朝经过108年的发展，其人口猛增，开支也迅速增加，机构臃肿，军队庞大，贫富差距越来越大，国库也越来越空虚。

因此在公元1068年，发生了著名的“熙宁变法”。

这场变法的主要推动者有两个人：一个是年轻气盛的新皇帝宋神宗，另一个就是刚愎自用的宰相王安石。

当然，他们本着“利国利民，富国强兵”的原则出发，目的是好的，但是这项新法却遭到了很多人的反对，最后导致改革一败涂地。

在这场变法中，反对呼声最高的就是著有《资治通鉴》的司马光，另外还有其同党苏东坡、欧阳修等重量级人物。

在围绕着“变法”形成的“旧党”和“新党”之间，不可避免地会发生一些矛盾甚至是争斗，最终因为宋神宗更加青睐王安石，而使司马光被迫辞官回家，从那时开始闭门修书，不问政事。

公元1085年，宋神宗去世，年仅10岁的太子赵煦即位，他就是宋哲宗。

宋哲宗年少即位，朝政由他的祖母高太后把持着。

高太后一直反对新法，所以她一临朝就将司马光召到了东京，出任宰相一职。

回到朝廷后，虽然司马光已经是风烛残年，又老又病，可是在废除新法上，却没有一点懈怠之意，他把王安石的新法一股脑地全部废除了。

王安石不久就郁郁而终，而司马光在其死后不久也去世了。

司马光和王安石之间的斗争持续了数十年，力量可谓此消彼长，像他们这样把自己的“快乐”建立在他人的“痛苦”之上的博弈，就被称为零和博弈。

零和博弈最终的结果就是一方消灭另外一方的势力，正像司马光最终废除了王安石的全部变法内容一样。

赵匡胤“杯酒释兵权”的做法恰当地诠释了零和博弈的意义。

<<20几岁学点博弈论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>