

<<Visual Basic程序设计项目教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计项目教程>>

13位ISBN编号：9787564039622

10位ISBN编号：7564039620

出版时间：2010-12

出版时间：北京理工大学出版社

作者：薛红梅，张永强 编

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计项目教程>>

内容概要

《Visual Basic程序设计项目教程》主要包括：软件工程的基本知识、Visual Basic集成开发环境与基本概念、程序设计基础、用户界面设计、文件、菜单与工具栏、图像MDI窗体等。

书籍目录

第1章 绪论1.1 软件及软件工程1.1.1 什么是软件1.1.2 软件工程与软件危机1.1.3 软件工程过程与软件生命周期1.1.4 软件项目开发流程1.1.5 软件开发文档1.2 算法和程序设计1.2.1 算法1.2.2 程序设计1.2.3 程序设计方法1.3 学生管理项目介绍1.3.1 系统分析1.3.2 需求分析1.4 软件开发工具的选择1.4.1 影响开发工具选择的因素1.4.2 Visual Basic 6.0简介1.5 认识集成开发环境项目交流基本知识练习能力拓展与训练第2章 程序设计基础2.1 项目一系统登录界面和主界面2.1.1 项目目标2.1.2 项目分析2.1.3 项目实现2.1.4 相关知识2.2 项目二学生成绩输入2.2.1 项目目标2.2.2 项目分析2.2.3 项目实现2.2.4 相关知识2.3 项目三学生成绩评定2.3.1 项目目标2.3.2 项目分析2.3.3 项目实现2.3.4 相关知识2.4 项目四学生成绩统计2.4.1 项目目标2.4.2 项目分析2.4.3 项目实现2.4.4 相关知识2.5 项目五学生成绩统计分析2.5.1 项目目标2.5.2 项目分析2.5.3 项目实现2.5.4 相关知识2.6 项目六小助手——简易计算器2.6.1 项目目标2.6.2 项目分析2.6.3 项目实现2.6.4 相关知识2.7 项目七小助手——组队方法2.7.1 项目目标2.7.2 项目分析2.7.3 项目实现2.7.4 相关知识2.8 知识进阶2.8.1 编码约定2.8.2 结构化编码项目交流基本知识练习能力拓展与训练第3章 用户界面设计3.1 项目档案管理之信息录入3.1.1 项目目标3.1.2 项目分析3.1.3 项目实现3.1.4 相关知识3.2 知识进阶3.2.1 界面所涉及的元素3.2.2 界面属性3.2.3 统一管理 控件的界面属性目录项目交流基本知识练习能力拓展与训练第4章 文件4.1 项目档案管理之信息存储4.1.1 项目目标4.1.2 项目分析4.1.3 项目实现4.1.4 相关知识4.2 知识进阶4.2.1 常用的文件操作语句、函数和属性4.2.2 使用FSO对象模型操作文件项目交流基本知识练习能力拓展与训练第5章 菜单与工具栏5.1 项目一菜单设计5.1.1 项目目标5.1.2 项目分析5.1.3 项目实现5.1.4 相关知识5.2 项目二工具栏设计5.2.1 项目目标5.2.2 项目分析5.2.3 项目实现5.2.4 相关知识5.3 知识进阶项目交流基本知识练习能力拓展与训练第6章 图形操作与多文档窗体6.1 项目休闲娱乐——绘图板6.1.1 项目目标6.1.2 项目分析6.1.3 项目实现6.1.4 相关知识6.2 项目休闲娱乐——电子相册6.2.1 项目目标6.2.2 项目分析6.2.3 项目实现6.2.4 相关知识6.3 知识进阶项目交流基本知识练习能力拓展与训练第7章 ActiveX控件与多媒体7.1 项目休闲娱乐——多媒体播放器7.1.1 项目目标7.1.2 项目分析7.1.3 项目实现7.1.4 相关知识7.2 知识进阶项目交流基本知识练习能力拓展与训练第8章 数据库的应用8.1 项目学生管理数据库设计8.1.1 项目目标8.1.2 项目分析8.1.3 项目实现8.1.4 相关知识8.2 知识进阶项目交流基本知识练习能力拓展与训练附录一 常用算法综合举例附录二 错误调试附录三 软件职业道德规范附录四 VB常用术语释义附录五 ASCII码表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>