

<<可视化编程应用>>

图书基本信息

书名：<<可视化编程应用>>

13位ISBN编号：9787564037598

10位ISBN编号：7564037598

出版时间：2010-9

出版时间：北京理工大学出版社

作者：刘琨，同斌 主编

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<可视化编程应用>>

### 内容概要

本书以VisualBasic6.0中文版为语言背景,通过大量实例,深入浅出地介绍了VisualBasic6.0中文版的可视化编程环境,基本内部控件,常用ActiveX控件的使用以及基本程序设计及调试方法。除了介绍VisualBasic6.0自身特有的功能外,作为一门计算机语言的学习,本书更注重程序设计基本知识的讲授和对编程能力的培养,将结构化程序设计的三种基本结构、数组、过程等程序设计基本概念的学习与VisualBasic控件的学习紧密地结合起来。

## &lt;&lt;可视化编程应用&gt;&gt;

## 书籍目录

模块1 可视化编程与VB开发环境 任务1 可视化编程的概念 1.1.1 面向对象的程序设计  
 1.1.2 面向对象程序设计的概念 任务2 Visua1Basic程序设计的开发平台 1.2.1 Visua1Basic的  
 产生和发展 1.2.2 Visua1Basic开发平台简介 1.2.3 Visua1Basic的基本特点 任务3  
 Visua1Basic6.0的集成开发环境 任务4 Visua1Basic程序设计的基本步骤 1.4.1 界面设计  
 1.4.2 属性设置 1.4.3 代码编写 1.4.4 调试运行 任务5 第一个Visua1Basic应用程序模块2  
 VB程序设计语言基础 任务1 VB中的数据与运算 2.1.1 基本数据类型 2.1.2 自定义数据  
 类型 2.1.3 常量与变量 2.1.4 运算符和表达式 2.1.5 数组 任务2 VB函数 2.2.1 数  
 学函数 2.2.2 字符串函数 2.2.3 转换函数 2.2.4 判断函数 2.2.5 其他函数 任务3  
 输入与输出 2.3.1 数据的输入 2.3.2 数据的输出 任务4 程序的流程控制 2.4.1 顺序结  
 构 2.4.2 分支结构 2.4.3 循环结构模块3 Visua1Basic的过程 任务1 过程的定义与调用  
 3.1.1 过程的定义 3.1.2 过程的调用 任务2 参数传送 3.2.1 形式参数和实际参数  
 3.2.2 按值传递参数 3.2.3 按地址传递参数 3.2.4 传递一个数组模块4 Visua1Basic的窗体  
 与常用控件 任务1 常用标准控件 4.1.1 命令按钮与文本框控件 4.1.2 复选框和单选按钮  
 4.1.3 列表框和组合框 任务2 焦点与Tab顺序 4.2.1 设置焦点 4.2.2 Tab顺序 任务3  
 其他常用控件 4.3.1 滚动条 4.3.2 计时器 任务4 窗体 4.4.1 窗体的结构 4.4.2 窗  
 体的属性 4.4.3 窗体的事件与方法模块5 鼠标与键盘的控制模块6 菜单、工具栏与状态栏模块7  
 文件的管理模块8 图形处理与多媒本应用模块9 数据库应用的开发模块10 实验

<<可视化编程应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>