

图书基本信息

书名：<<Authorware7.0 多媒体设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787564013578

10位ISBN编号：7564013575

出版时间：2008-1

出版时间：北京理工大学出版社

作者：王锋，王永主 编

页数：251

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以案例和综合项目的形式详细地介绍了利用Authorware 7.0简体中文版结合本书列现的其他软件进行多媒体软件设计的过程。

所有章节以预备知识、技能目标、项目案例、教学内容、知识扩展、技能挑战、项目实训要求为框架进行编写，角度新颖，注重实际应用，体现了应用技术与多媒体软件设计的重点。

本书由三大部分组成。

第一部分是多媒体设计与Authorware 7.0基础，介绍了多媒体设计基础、Authorware 7.0入门及多媒体设计必备知识，为进一步深入学习Authorware 7.0及多媒体程序设计打好基础。

本部分由1~5章组成。

第二部分是Authorware 7.0多媒体设计实例与实训，主要通过实例让读者掌握Authorware 7.0中各种图标及知识对象的使用方法，并通过相应的实训掌握应用它们进行多媒体设计的技能。

这部分由6~12章组成。

第三部分是Authorware 7.0多媒体设计实践与提高，主要包括Authorware 7.0使用数据库、使用Authorware 7.0进行触摸屏程序设计以及程序的打包、发布与出版。

全书注重实践，以实例配合知识点进行讲解，注重培养学生的技能素养与职业素质，紧密结合职业岗位的需求，体现以就业为导向，以能力培养为本位的教学理念，不求面面俱到，更加注重实用性与适用性。

本书面向高职高专计算机类专业中多媒体设计、计算机应用、网络多媒体、动漫设计及软件等不同的方向，在编写安排上兼顾初学者与较高水平的读者，可作为高职高专相关专业的教材，也可作为制作互动多媒体光盘的参考资料。

## 书籍目录

第1章 多媒体设计基础 1.1 多媒体与多媒体计算机 1.2 常用多媒体技术简介 1.3 多媒体元素与文件格式 1.4 多媒体技术的应用 1.5 常用多媒体数据存储技术介绍 1.6 常见多媒体设备简介 实训1 多媒体元素与文件格式的识别第2章 Authorware 7.0预备知识 2.1 Authorware 7.0的安装 2.2 Authorware 7.0功能综述 2.3 Authorware 7.0的新增功能 2.4 Authorware 7.0主界面 2.5 一个简单的Authorware 7.0程序的生成 2.6 Authorware 7.0程序的播放 实训2 Authorware 7.0的安装与初步使用第3章 Authorware 7.0的菜单与图标 3.1 Authorware 7.0的菜单栏 3.2 Authorware 7.0的图标 实训3 基于Authorware 7.0的产品介绍第4章 多媒体音频与处理软件 4.1 Windows XP中录音机的使用 4.2 多媒体音频处理 4.3 去除杂音 4.4 Authorware 7.0中集成音频文件简例 实训4 Cool Edit Pro2.0软件的使用第5章 动画、视频设计与处理软件简介 5.1 Flash MX与平面动画设计 5.2 Photoshop滤镜与动画生成 5.3 3ds Max7.0简介 5.4 Premiere与视频处理 5.5 COOL 3D与动画文字设计 5.6 Authorware 7.0中集成视频文件简例 实训5 Ulead COOL 3D软件的使用第6章 使用数字电影图标、声音图标与DVD图标 6.1 数字电影图标功能简介 6.2 Authorware 7.0支持的数字电影格式 6.3 导入电影对象 6.4 设置电影属性 6.5 声音图标 6.6 DVD图标 实训6 Authorware 7.0中声音和视频图标的应用第7章 显示图标与移动图标 7.1 创建显示图标 7.2 添加显示对象 7.3 显示图标的属性设置 7.4 移动图标 实训7 Authorware 7.0中显示图标、移动图标的应用第8章 擦除图标、等待图标、导航图标和框架图标 8.1 擦除图标 8.2 等待图标 8.3 导航图标 8.4 框架图标 实训8 擦除图标、等待图标、导航图标和框架图标的综合使用第9章 决策图标和计算图标 9.1 决策图标的功能和使用 9.2 决策图标的属性设置 9.3 计算图标的窗口和应用 9.4 Authorware 7.0函数简介与实例 9.5 Authorware 7.0变量简介与实例 9.6 表达式的使用与编程初步 实训9 决策图标和计算图标的使用第10章 交互图标、群组图标及交互响应类型 10.1 交互图标的功能及属性 10.2 群组图标的功能和使用 10.3 交互响应方式概述 10.4 交互响应类型实例 实训10 交互图标、群组图标及响应类型的使用第11章 知识对象及应用实例 11.1 知识对象概述及种类 11.2 使用知识对象的工作流程 11.3 知识对象应用实例 .....第12章 Authorware 7.0与数据库应用第13章 Authorware 7.0与触摸屏技术第14章 Authorware 7.0多媒体设计案例第15章 Authorware 7.0程序发布、配置与打包网络资源参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>