

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787564005412

10位ISBN编号：7564005416

出版时间：2005-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：张秀兰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

随着网络的日益普及，网页设计的需求越来越大。

本书以Macromedia推出的“网页制作三剑客”的最新版本——Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004和Fireworks MX 2004为主要内容，讲解了网页设计各方面的内容。

本书内容包括：用Dreamweaver MX 2004创建、布局和管理站点，用Flash MX 2004制作网页动画，用Fireworks MX 2004制作和优化Web图像以及如休综合应用三个软件制作完整的个人站点等。

本书结构清晰、内容翔实、实例丰富、图文并茂。

每个章节均以介绍基础知识为主，以实例为辅，深入浅出地讲解工具的使用，本书特别行之有效用高职高专及各类院校作为教材使用。

对于有一定基础的网页设计人员，也有一定的参考价值。

## 书籍目录

第1章 网页制作基础 1.1 超文本标记语言(HTML) 1.1.1 HTML简介 1.1.2 标记命令 1.2 网页制作工具  
1.2.1 网页编辑工具 1.2.2 素材处理与创作工具 1.3 如何制作网页 1.3.1 规划站点 1.3.2 设计站点 1.3.3  
网页制作 习题第2章 Dreamweaver基础知识 2.1 Dreamweaver概述 2.1.1 Dreamweaver MX 2004的启动  
2.1.2 Dreamweaver的功能 2.1.3 Dreamweaver MX 2004的工作界面 2.2 网页制作 2.2.1 创建本地站点  
2.2.2 设置页面属性 习题第3章 Dreamweaver网页制作 3.1 创建网页 3.1.1 创建空白文档 3.1.2 基于模板  
创建文档 3.1.3 打开现有文档 3.1.4 保存文档 3.1.5 关闭文档 3.2 设计网页布局 3.2.1 通过层创建布局  
3.2.2 使用表格 3.2.3 框架页面 3.2.4 布局表格和布局单元格 3.2.5 通过标尺、网格与捕捉功能设置页  
面 3.3 插入页面对象 3.3.1 插入常见对象 3.3.2 创建表单对象 3.3.3 添加链接与导航 3.3.4 格式化文本  
3.4 创建动态对象 3.4.1 创建翻滚图片 3.4.2 滚动字幕 3.4.3 插入媒体对象 3.5 创建动态网页 3.5.1 使  
用行为创建交互式网页 3.5.2 创建网站相册 3.6 站点的管理与发布 3.6.1 站点管理 3.6.2 站点上传与  
发布 3.7 模板和库的运用 3.7.1 使用模板 3.7.2 使用库 习题第4章 Fireworks基础知识 4.1 Fireworks概述  
4.1.1 Fireworks MX 2004的新增功能 4.1.2 Fireworks MX 2004的工作界面 4.2 基本操作 4.2.1 创建文档  
4.2.2 打开文档 4.2.3 查看文档 4.2.4 保存文档 4.2.5 导入文档 4.2.6 导出文档 4.2.7 关闭文档 4.3 编辑  
文本 4.3.1 文本的创建与设置 4.3.2 将文本转换为路径 4.3.3 将文本附加到路径及变形文本 4.4 编辑  
位图对象 4.4.1 矢量对象与位图对象 4.4.2 创建位图对象 4.4.3 绘制位图对象 4.4.4 图像的擦除、填  
充、复制与修饰 4.4.5 位图的裁剪 4.4.6 使用滤镜 4.4.7 选区的创建与调整 4.4.8 位图选区的变形 4.5  
编辑路径 4.5.1 常用路径绘制工具 4.5.2 编辑路径对象 4.5.3 为对象设置样式 4.5.4 添加描边、填充  
和不透明度等效 4.6 对象的基本操作 4.6.1 选择对象 4.6.2 组织对象 4.6.3 移动、复制与删除对象  
4.6.4 撤销与恢复操作 4.7 使用层和蒙版 4.7.1 “层”面板 4.7.2 层的基本操作 4.7.3 蒙版的使用 4.7.4  
调整对象的不透明度和颜色混合模式 4.8 改变画布与图像尺寸 4.8.1 改变画布尺寸 4.8.2 改变图像尺  
寸 4.8.3 旋转与裁剪画布 习题第5章 应用Fireworks创建网页 5.1 热点 5.1.1 创建热点 5.1.2 选择和移动  
热点 5.1.3 显示与隐藏热点 5.1.4 改变热点形状和颜色 5.1.5 添加热点 5.1.6 导出热点 5.2 切片 5.2.1  
创建切片 5.2.2 修改切片大小 5.2.3 改变切片颜色 5.2.4 显示与隐藏切片 5.2.5 优化切片 5.2.6 为切  
片添加链接 5.2.7 命名切片 5.2.8 导出切片 5.3 为切片或热点添加行为 5.3.1 行为与事件 5.3.2 创建弹  
出式菜单 5.4 制作GIF动画 5.4.1 动画创建的步骤 5.4.2 帧-帧GIF动画实例 5.5 制作按钮与导航条  
5.5.1 创建按钮 5.5.2 创建导航条 5.5.3 元件及库元素的使用 习题第6章 图像的优化与导出 6.1 图像格  
式 6.1.1 JPEG图像 6.1.2 GIF图像 6.1.3 PNG图像 6.1.4 其他图像 6.2 优化图像 6.2.1 选择优化方案  
6.2.2 优化JPEG图像 6.2.3 优化GIF和PNG图像 6.3 导出图像 6.3.1 设置导出参数 6.3.2 导出选定区域  
6.3.3 导出预览 6.3.4 导出向导 习题第7章 Flash基础知识 7.1 概述 7.1.1 Flash的功能 7.1.2 Flash MX  
2004的工作界面 7.2 Flash的绘图工具 7.2.1 “选择”工具 7.2.2 “部分选取”SE具 7.2.3 “直线”SE具  
7.2.4 “套索”工具 7.2.5 “钢笔”工具 7.2.6 “文本”工具 7.2.7 “椭圆”工具 7.2.8 “矩形”工具  
7.2.9 “铅笔”工具 7.2.10 “刷子”工具 7.2.11 “任意变形”工具 7.2.12 “填充变形”工具 7.2.13 “  
墨水瓶”工具 7.2.14 “颜料桶”工具 7.2.15 “滴管”工具 7.2.16 “橡皮擦”工具 7.2.17 “手形”  
工具 7.2.18 “缩放”工具 7.2.19 “对齐”工具 7.3 文件的基本操作 7.3.1 新建文件 7.3.2 打开文件  
7.3.3 存储文件 7.3.4 另存文件 7.3.5 恢复文件 7.3.6 导入文件 7.3.7 切换文件 7.3.8 关闭文件 7.4 使用  
辅助工具 7.4.1 标尺 7.4.2 网格 7.4.3 辅助线 习题第8章 应用Flash制作动画 8.1 帧 8.1.1 帧的类型和  
状态 8.1.2 创建帧 8.1.3 编辑帧 8.1.4 查看帧 8.2 创建动画 8.2.1 创建逐帧动画 8.2.2 创建渐变动画  
8.3 制作交互性电影 8.3.1 设置帧动作 8.3.2 设置按钮动作 8.3.3 动作行为应用 8.4 添加声音 8.4.1 导  
入声音 8.4.2 添加声音 8.4.3 为按钮添加声音 8.4.4 编辑声音 8.4.5 添加音效的操作技巧 8.4.6 输出  
电影声音 习题第9章 综合应用 9.1 制作动态菜单 9.1.1 Fireworks中的前期制作 9.1.2 设定选单的动态  
效果的应用 9.1.3 切图与变色按钮 9.1.4 网页的输出 9.1.5 Dreamweaver中的整合 9.2 制作公司网页(  
一) 9.2.1 制作Flash片头动画 9.2.2 制作Flash广告条 9.2.3 制作Fireworks动画 9.2.4 制作Dreamweaver主  
页 9.2.5 完善主页制作 9.3 制作公司网页(二) 9.3.1 规划网站目录结构与主页布局 9.3.2 利用Fireworks  
制作公司标志 9.3.3 利用Fireworks制作导航条 9.3.4 利用Fireworks处理图片 9.3.5 使用Fireworks制作网  
页标题动画 9.3.6 制作主页 9.3.7 制作“简介”网页 9.3.8 制作“图书介绍”网页 9.3.9 制作“图书

查询”网页 9.3.10 制作“图书订购”网页 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>