

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787563924394

10位ISBN编号：7563924396

出版时间：2010-8

出版时间：北京工业大学出版社

作者：郭丽春 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》是依据高等职业技术教育人才培养的基本要求编写的一本实践性很强的教材。全书共分9章，内容包括：C语言概述，数据类型、运算符及表达式，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，预处理，指针，结构体与共用体，文件，应用程序的开发等。每章均有精心设计的习题和上机实训指导，习题内容知识点全面、题量适中、题型多。实训部分的主要目的是培养学生的程序设计能力。

《C语言程序设计》可作为高职高专计算机专业和非计算机专业开设的C语言程序设计课程教材，也可作为其他人员学习C语言程序设计的参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述

- 1.1 程序设计语言
- 1.2 简单的C程序介绍
- 1.3 C语言的基本词法
- 1.4 C程序的运行环境

本章小结

习题实训

第2章 数据类型及表达式

- 2.1 C语言的基本数据类型
- 2.2 常量和变量
- 2.3 运算符和表达式
- 2.4 实例解析

本章小结

习题实训

第3章 程序设计结构

- 3.1 顺序结构程序设计
- 3.2 选择结构程序设计
- 3.3 循环结构程序设计
- 3.4 实例解析

本章小结

习题实训

第4章 数组

- 4.1 一维数组
- 4.2 二维数组
- 4.3 字符数组和字符串
- 4.4 实例解析

本章小结

习题实训

第5章 函数与预处理

- 5.1 函数概述
- 5.2 函数的定义
- 5.3 函数的参数和返回值
- 5.4 函数的调用
- 5.5 变量的作用域与存储类别
- 5.6 内部函数与外部函数
- 5.7 编译预处理
- 5.8 实例解析

本章小结

习题实训

第6章 指针

- 6.1 指针的概念
- 6.2 指针和指针变量
- 6.3 指针与数组
- 6.4 指针与字符串
- 6.5 指针数组

<<C语言程序设计>>

6.6 指向函数的指针

6.7 实例解析

本章小结

习题实训

第7章 构造数据类型

7.1 结构体

7.2 指向结构体类型数据的指针

7.3 共用体

7.4 枚举类型

7.5 用typedef定义类型

本章小结

习题实训

第8章 文件

8.1 文件的概述

8.2 文件的打开与关闭

8.3 文件的读写

8.4 文件的定位

8.5 文件的出错检测

8.6 实例解析

本章小结

习题实训

第9章 C语言课程设计

9.1 应用程序设计方法

9.2 学生成绩管理系统设计实例

本章小结

习题实训

附录

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>