

<<C++程序设计项目教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计项目教程>>

13位ISBN编号：9787563529339

10位ISBN编号：7563529330

出版时间：2012-4

出版单位：北京邮电大学出版社有限公司

作者：许华，张静 主编

页数：219

字数：356000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计项目教程>>

内容概要

C++是一种高效实用的程序设计语言，它既可以进行过程化程序设计，也可以进行面向对象程序设计，因而成为编程人员最广泛使用的程序设计语言。

学好C++语言，对其他程序设计语言容易触类旁通。

本书是学习C++

的一本非常实用的项目教程。

由许华和张静主编的《C++程序设计项目教程》由两篇组成。

上篇为程序设计基础，设计了5个项目：程序设计起步、简易计算器、模拟ATM流程、通讯录、指针。

通过这些项目的提出与解决，培养读者掌握程序设计基本技能，以及程序设计中数据类型、变量、程序的三种控制结构、函数、结构体、指针等知识的运用，为读者打开程序设计的大门。

下篇为面向对象程序设计，设计了3个项目：ATM机、师生通讯录、自制多功能计算器。

通过这3个项目的提出与解决，帮助读者掌握类、对象、封装、继承、派生、多态等知识的运用，掌握当今最流行的程序设计思想——面向对象程序设计思想。

《C++程序设计项目教程》是面向没有程序设计基础的读者编写的入门教材，可供高职高专计算机专业和非计算机专业的学生使用，也可供广大读者自学。

<<C++程序设计项目教程>>

书籍目录

上篇 程序设计基础

项目1 C++程序设计起步

1.1 项目情景

1.2 相关知识

1.2.1 程序设计语言概述

1.2.2 C++程序基本结构

1.2.3 C++程序实现

1.3 项目解决

1.4 知识拓展

1.4.1 C++的字符集

1.4.2 标识符与关键字

1.4.3 简单输入与输出

1.5 做得更好

1.6 你知道吗

1.7 更多知识参考

想一想1

做一做1

项目2 简易计算器

2.1 项目情景

2.2 相关知识

2.2.1 数据类型

2.2.2 常量和变量

2.2.3 运算符和表达式

2.3 项目解决

2.4 知识拓展

2.5 做得更好

2.6 你知道吗

2.7 更多知识参考

想一想2

做一做2

项目3 模拟ATM机工作流程

3.1 项目情景

3.2 任务1相关知识

3.2.1 程序控制结构概述

3.2.2 if语句

3.2.3 switch语句

3.3 任务1实现

3.4 任务2相关知识

3.4.1 for语句

3.4.2 while语句

3.4.3 do-while语句

3.4.4 break语句与continue语句

3.4.5 循环的嵌套

3.5 任务2实现

3.6 任务3相关知识

<<C++程序设计项目教程>>

- 3.6.1 函数的定义
- 3.6.2 函数的调用
- 3.6.3 函数的嵌套调用
- 3.6.4 函数的递归调用
- 3.6.5 内联函数
- 3.6.6 局部变量与全局变量
- 3.6.7 变量的存储类别
- 3.7 任务3实现
- 3.8 知识拓展
 - 3.8.1 宏定义
 - 3.8.2 文件包含
 - 3.8.3 条件编译
- 3.9 做得更好
- 3.10 你知道吗
- 3.11 更多知识参考
- 想一想3
- 做一做3
- 项目4 学生通讯录管理系统
 - 4.1 项目情景
 - 4.2 相关知识
 - 4.2.1 结构体
 - 4.2.2 一维数组
 - 4.2.3 输入输出流
 - 4.3 项目解决
 - 4.4 知识拓展
 - 4.4.1 二维数组
 - 4.4.2 字符数组
 - 4.4.3 共用体
 - 4.5 做得更好
 - 4.6 你知道吗
 - 4.7 更多知识参考
 - 想一想4
 - 做一做4
- 项目5 指针
 - 5.1 项目情景
 - 5.2 相关知识
 - 5.2.1 指针的概念
 - 5.2.2 指针变量的定义和初始化
 - 5.2.3 指针运算
 - 5.3 项目解决
 - 5.4 知识拓展
 - 5.4.1 指针与一维数组
 - 5.4.2 指针与二维数组
 - 5.4.3 指针与字符串
 - 5.4.4 指针作为函数参数
 - 5.4.5 指针与引用
 - 5.5 你知道吗

<<C++程序设计项目教程>>

5.6 更多知识参考

想一想5

做一做5

下篇 面向对象程序设计

项目6 ATM机

6.1 项目情景

6.2 相关知识

6.2.1 面向对象

6.2.2 类

6.2.3 对象

6.2.4 构造函数和析构函数

6.2.5 this指针

6.2.6 友元函数

6.3 项目解决

6.4 知识拓展

6.4.1 静态数据成员

6.4.2 静态成员函数

6.5 做得更好

6.6 你知道吗

想一想6

做一做6

项目7 师生通讯录

7.1 项目情景

7.2 相关知识

7.3 项目解决

7.4 知识拓展

7.4.1 多继承

7.4.2 二义性

7.4.3 虚基类

7.4.4 多态

7.5 做得更好

7.6 你知道吗

7.7 更多知识参考

想一想7

做一做7

项目8 自制多功能计算器

8.1 项目情景

8.2 相关知识

8.3 项目解决

8.4 知识拓展

8.4.1 运算符重载

8.4.2 异常

8.5 做得更好

8.6 你知道吗

8.7 更多知识参考

想一想8

做一做8

<<C++程序设计项目教程>>

参考文献

<<C++程序设计项目教程>>

编辑推荐

《21世纪高职高专规划教材：C++程序设计项目教程》内容涵盖程序设计基础与面向对象程序设计。程序设计基础部分设计了5个项目：C++程序设计起步、简易计算器、模拟ATM流程、通讯录、指针。通过这些项目的提出与解决，培养读者掌握程序设计基本技能，以及程序设计中数据类型、变量、程序的三种控制结构、函数、结构体、指针等知识的运用，为读者打开程序设计的大门。

<<C++程序设计项目教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>