

<<计算机网络协同与交互技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机网络协同与交互技术>>

13位ISBN编号：9787563517640

10位ISBN编号：7563517642

出版时间：2008-5

出版单位：北京邮电大学出版社

作者：黄国言，金顺福 著

页数：174

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机网络协同与交互技术>>

内容概要

现代企业的产品开发活动具有群体性和协作性的特点，如何利用以网络为核心的信息技术，自动地调度和协调分布的群体开发活动，为复杂产品开发提供一个柔性的协同工作环境对于企业发展具有重要意义。

计算机支持下的协同工作(CSCW)就是通过建立协同工作的环境，改善人们信息交流的方式，消除人们在时间和空间上相互分隔的障碍，提高群组工作的质量和效率，使网络环境下的群体活动成为真正意义上的数字化和敏捷化。

本书围绕产品异地敏捷化协同设计工作环境的构建，对产品网络化协同与交互设计技术进行了系统的研究。

本书由浅入深地建立了计算机协同工作理论的系统模型，形成了一套构建协同工作环境的完整理论体系。

本书适合计算机专业本科高年级或研究生教材使用，也适合相关企业产品设计人员参考和自学使用。

<<计算机网络协同与交互技术>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 CSCW研究背景 1.2 CSCW主要研究内容 1.2.1 CSCW系统模型和体系结构 1.2.2 群体协作模式 1.2.3 协作控制机制 1.2.4 多媒体技术支持下的群组通信 1.2.5 应用共享技术 1.3 CSCW研究现状 1.3.1 CSCW应用系统研究 1.3.2 CSCW理论研究 1.4 本书重点及研究路线第2章 基于共享工作空间下的群组协作模型 2.1 CSCW下的协同工作环境 2.1.1 上下文UML模型 2.1.2 共享对象UML模型 2.1.3 参加者UML模型 2.1.4 协作活动UML模型 2.2 基于任务-角色的访问控制 2.2.1 经典RBAC和TBAC访问控制模型分析 2.2.2 TRBAC模型形式化描述 2.2.3 协作模型分析 2.2.4 TRBAC对CSCW系统需求的满足 2.3 协作模型的应用研究 2.3.1 协同应用环境的构建 2.3.2 基于任务-角色的访问控制 2.3.3 任务管理和分配算法 2.3.4 应用实例 2.4 本章小结第3章 协同造型技术的研究 3.1 协同造型工作机制 3.1.1 集中式应用 3.1.2 复制式应用 3.2 零件的参数化造型技术 3.2.1 参数化草图技术 3.2.2 协作环境参数化 3.3 基于Web Service的分布式协同造型系统体系结构 3.3.1 体系结构 3.3.2 协同造型系统交互协议描述 3.3.3 协同造型应用技术研究 3.4 协同造型技术的应用研究 3.4.1 协同造型系统的主要功能 3.4.2 通信协议分析 3.4.3 远程指针 3.4.4 图形的显示 3.4.5 实例分析 3.5 本章小结第4章 基于图形数据对象一致性维护和并发控制策略 4.1 产品参数化特征 4.1.1 协同设计领域特征之间的联系 4.1.2 参数化特征模型的表示 4.1.3 特征参数化数据结构 4.1.4 特征有效性检查 4.2 基于特征的并发控制算法的研究 4.2.1 典型的实时并发控制方法 4.2.2 协作模型描述 4.2.3 实体模型及其约束关系的描述 4.2.4 优先级权限分配策略 4.2.5 版本管理策略 4.2.6 控制算法描述 4.3 实例分析 4.4 本章小结第5章 CSCW下的媒体通信及视频系统的设计 5.1 CSCW下的群组通信模型 5.1.1 CSCW群组通信特点 5.1.2 通信框架模型 5.2 MPEG-4视频传输 5.2.1 反馈控制 5.2.2 一个打包算法 5.2.3 流调度策略 5.2.4 错误控制 5.3 系统的设计与实现 5.3.1 实例分析 5.3.2 几个关键技术 5.4 系统性能研究 5.4.1 仿真器 5.4.2 用户数目对系统性能指标的影响 5.5 本章小结第6章 CSCW过程建模和性能分析 6.1 Petri网 6.1.1 Petri网的实施规则 6.1.2 库所/变迁 (P/T) 6.1.3 基于Petri网的性能分析 6.2 模糊定时高级Petri网的研究 6.2.1 模糊时间及其推理 6.2.2 模糊定时高级Petri网定义 6.3 基于Petri网的工作流网的基本结构 6.4 模糊定时高级Petri网的协同工作分析 6.4.1 串联模型分析 6.4.2 并联模型分析 6.4.3 选择模型分析 6.4.4 循环模型分析 6.4.5 EFTN的精简规则 6.4.6 实例分析 6.5 CSCW仿真技术 6.5.1 Petri网仿真基本原理 6.5.2 基于EFTN的动态仿真技术 6.5.3 仿真评价指标 6.5.4 仿真软件设计 6.5.5 仿真结果 6.6 本章小结参考文献

章节摘录

第1章 绪论 1.1 CSCW研究背景 计算机支持下的协同工作（CSCW，Computer Supported Cooperative Work）是地域分散的一个群体借助计算机及其网络技术，共同协调与协作来完成一项任务，它通过建立协同工作的环境，改善人们信息交流的方式，消除人们在时间和空间上相互分隔的障碍，提高群组工作的质量和效率。

随着信息技术向纵深发展，信息共享和人与人之间的合作越来越重要，人们的工作方式具有群体性、交互性、分布性和协作性特征，人类社会越来越成为一个紧密协作的群体。

同时，随着计算机技术、通信技术、分布式处理技术、人机交互技术以及多媒体技术的发展，如何利用计算机网络环境来支持人们的协同工作，提高群体合作的效率，已经普遍引起各方面专家学者们的关注。

随着网络技术、通信技术和多媒体技术的迅猛发展，使开展各种协同系统的建立和应用成为可能，例如，协同式电子商务、远程协作研究、远程协同办公以及协同军事系统等。

计算机协同工作将带来人们协作方式的变革，提高人们协同工作的整体效率，计算机技术的发展，必然走向CSCW的方向。

工程领域中CSCW是协同工作的延伸，可以定义为以网络为纽带，综合企业的产品协同设计、产品的虚拟制造、 workflow管理和项目管理为一体，进行分布式的企业内人员之间及企业之间的协作，为网络化制造提供开放和可扩展的协作应用平台。

作为国民经济的重要支柱，制造业的基础理论研究、技术水平和创新能力已成为我国提高经济实力和综合国力的根本。

全球竞争的加剧和用户需求的发展变化，不仅迫使企业不断缩短新产品开发周期（Time）、提高产品质量（Quality）、降低设计成本（Cost）、改善服务（Service），而且还应能高效地响应动态变化和客户需求驱动的市场。

<<计算机网络协同与交互技术>>

编辑推荐

《计算机网络协同与交互技术》在总结前人对计算机支持下的协同工作（CSCW）理论研究的基础上，针对面向产品协同设计的异地敏捷化协同工作环境的构建，建立了一套基于共享工作空间下的群组协作模型，并结合理论和实例分析，对产品数字化协同与网络交互设计技术进行了系统研究。具体内容包括协同造型技术的研究、CSCW下的媒体通信及视频系统的设计、CSCW过程建模和性能分析等。

该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

<<计算机网络协同与交互技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>