

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787563516933

10位ISBN编号：756351693X

出版时间：2009-4

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：蒋加伏

页数：369

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

前言

Visual Basic是1991年的产物，从Visual Basic：1.0、2.0至6.0中文标准版、专业版及企业版、Visual Basic.NET，微软在不断演绎Visual Basic的精彩故事。

Visual Basic是Windows环境下最亲切的程序设计语言，它既继承了BASIC：语言简单易学、操作方便的特点，又引入了面向对象的事件驱动编程机制和可视化的程序设计方法，大大提高了Windows应用程序的开发效率。

因此，Visual Basic应用越来越广泛，已经成为目前许多高等院校学习面向对象程序设计语言的首选。

本书第1版《Visual Basic：程序设计教程》和与之配套的《Visual Basic程序设计上机指导与习题选解》出版后，得到了广大读者的支持和好评，我们对此深感荣幸、备受鼓舞，同时对关心和支持本书并对本书提出宝贵意见和建议的广大读者表示衷心感谢！

第2版仍然保留了“实用”这一特点，按照“加强理论基础，侧重实际应用”的指导思想，对第1版的教学内容在体系结构上进行了适当调整，注重高级语言的语法规则、面向对象程序设计基本方法、分析和解决实际问题能力的有机结合，增加了部分常用算法和应用实例，以加强程序设计能力的培养，为后继课程进一步的学习和应用打下了基础。

第3版对第2版进行了部分更新，并增加了Visual Basic数据库技术一章。

第4版是根据教育部“非计算机专业计算机课程教学指导分委员会”提出的“非计算机专业计算机基础课程教学基本要求”中有关“计算机程序设计基础”课程的教学要求在第3版的基础上改编的，侧重“应用”并兼顾“应试”，以适应新时期人才培养的需要。

该版本2008年被评为教育部普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

《Visual Basic程序设计教程（第4版）》以Visual Basic 6.0中文企业版为背景，以“厚基础、强能力、重应用”为指导原则，讲授visual Basic程序设计语言，同时兼顾了全国计算机等级考试（Visual Basic）最新考试大纲的要求。

全书共13章，主要内容包括：Visual Basic 6.0程序开发环境、简单的Visual Basic程序设计、数据类型及其运算、数据输入输出、控制结构、常用控件、数组、过程、菜单、对话框及多重窗体、文件、数据库技术、Visual Basic高级界面设计、Visual Basic多媒体程序设计等。

本教程有3个特点：其一，由从事Visual Basic课程教学的一线教师编写，根据学生的认知规律精心组织内容，在编排上注意由简到繁、由浅入深和循序渐进，力求通俗易懂；其二，实例丰富、典型、指导性强，而且在知识点多的章节后都给出了综合实例，进一步培养学生动手编程解决实际问题的能力；其三，《Visual Basic程序设计教程（第4版）》每章后都附有习题，包括等级考试题型及应用编程题，帮助读者巩固和应用所学内容以及把握等级考试的知识点。

本教程可作为高等院校计算机程序设计教材和参考书，并可作为计算机培训班的教材及全国计算机等级考试的应试教材，也可供Visual Basic爱好者自学使用。

与《Visual Basic程序设计教程（第4版）》配套的教材有《Visual Basic程序设计上机指导与习题选解》，另外还配有一套供大屏幕投影教学用的CAI课件，附带书中全部例题的源程序，供读者参考和借鉴。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic简介1.1 Visual Basic的发展及特点1.2 Visual Basic 6.0的安装和启动1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境习题第2章 Visual Basic程序设计概述2.1 程序设计方法发展简述2.2 Visual Basic的对象及其属性、事件与方法2.3 窗体对象及其属性、事件与方法2.4 基本控件2.5 创建Visual Basic：应用程序的基本步骤2.6 Visual Basic工程的组成与管理习题第3章 Visual Basic语言基础3.1 字符集3.2 数据类型3.3 常量与变量3.4 运算符与表达式3.5 常用内部函数3.6 Visual Basic语句习题第4章 数据输入输出4.1 数据输入输出控件4.2 数据输出方法4.3 数据输入输出函数和过程4.4 字体、字形和颜色4.5 打印机输出习题第5章 Visual Basic控制结构5.1 算法及其描述5.2 选择结构5.3 循环结构5.4 常用算法与数据结构（一）习题第6章 常用控件6.1 选择性控件6.2 滚动条6.3 时钟6.4 图形控件6.5 高级控件6.6 键盘和鼠标6.7 综合应用程序举例习题第7章 数组7.1 数组的基本概念7.2 静态数组与动态数组7.3 数组的基本操作7.4 控件数组7.5 常用算法与数据结构（二）习题第8章 过程8.1 过程的定义与调用8.2 函数和过程的参数传递8.3 变量、过程的作用域8.4 递归8.5 常用算法与数据结构（三）习题第9章 菜单、对话框及多重窗体9.1 菜单9.2 对话框9.3 多重窗体程序9.4 Visual Basic工程结构9.5 综合应用程序举例习题第10章 文件10.1 文件系统控件10.2 文件及其结构10.3 文件操作方法10.4 常用文件操作语句与函数10.5 综合应用程序举例习题第11章 数据库技术11.1 数据库基础11.2 结构化查询语言11.3 数据管理器11.4 Data控件11.5 ADO数据控件11.6 数据报表11.7 数据库应用实例习题第12章 Visual Basic高级界面设计12.1 工具栏和状态栏12.2 多重文档界面12.3 RichTextBox控件和Clipboard剪贴板对象12.4 高级界面设计实例习题第13章 Visual Basic多媒体程序设计13.1 使用MMControl控件编写多媒体应用程序13.2 使用API函数设计多媒体应用程序13.3 应用OLE开发多媒体应用程序13.4 多媒体应用实例习题

<<Visual Basic程序设计教程>>

章节摘录

第1章 Visual Basic简介 内容提要：本章简要介绍Visual Basic（简称VB）的发展及特点；Visual Basic的安装、启动和退出方法；Visual Basic的集成开发环境。

本章重点：掌握Visual Basic的集成开发环境。

1.1 Visual Basic的发展及特点 Visual Basic是Microsoft公司为开发Windows应用程序而推出的一种可视化的快速编程工具，它以其简单易学、语法简洁、功能强大的特点而深受广大编程人员的青睐。

1.1.1 Visual Basic的发展 Visual Basic是Microsoft公司为简化Windows应用程序开发，于1991年在原DOS操作系统平台上广为流行的BASIC语言基础上开发出的新一代面向对象的程序设计语言，版本号是1.0。

接着于1992年秋天推出Visual Basic 2.0版，1993年4月推出Visual Basic3.0版。

随着Windows 95的发行，为适应它的32位Windows操作系统的需要，Microsoft公司于1995年8月首次推出了能开发32位应用程序的Visual Basic 4.0版。

由于Internet的迅速发展，使基于Internet的应用开发需求强劲，为增强Visual Basic对Internet的支持和开发能力，1997年Microsoft公司又推出了Visual Basic 5.0版。

该版本根据用户对象的不同，分3种版本进行发售：学习版(Learning)、专业版(Professional)和企业版(Enter—prise)。

Visual Basic 5.0版在Visual Basic 4.0版的基础上有了质的飞跃，首次引入了本代码编译器，使用户开发的应用程序能真正编译成标准的.exe文件，大大提高了Visual Basic应用程序的运行速度。

1998年秋季，随着Windows 98的发行，Microsoft又推出了功能更强、更完善的Visual Basic 6.0版，该版本在创建自定义控件、对数据库的访问以及对Internet的访问等方面都得到了进一步的加强、完善和提高。

2002年底，随着微软.NET战略的推出，Visual Basic的最新版本Visual Basic.NET闪亮登场。

与以前的Visual Basic版本相比，Visual Basic.NET有了质的飞跃，变得更为灵活、更为强大。

Microsoft在VisualBasic.NET中添加了许多新功能，使它成为完全面向对象的编程语言，并成为功能有很大改进的Web设计工具。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>