

<<JAVA程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<JAVA程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787563516452

10位ISBN编号：756351645X

出版时间：2008-10

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：潘浩

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JAVA程序设计教程>>

### 内容概要

本书基于Java SE 6开发平台系统地讲述了Java语言编程知识和Java程序的设计与开发。

本书共有13章，第1章讲述了Java语言的产生与特点，介绍了面向对象编程知识；第2章讲述了Java开发环境的安装与配置，以及最简单的Java程序的编辑、编译和运行的全过程；第3章讲述了Java程序编程的基本语法，包括数据类型、变量、运算符和表达式；第4章讲述了Java的几种流程控制语句，包括if语句、while语句、do...while语句、for语句以及循环跳离语句——break语句和continue语句；第5、6章讲述了Java面向对象编程的核心知识，包括Java类和对象的定义、接口的定义、包的定义和加载；第7章讲述了Java类库的使用以及“java.lang”包中的常用类；第8章讲述了数组的定义和使用；第9章讲述了Java的图形用户接口的编程知识；第10章讲述了输入/输出流和文件的属性操作和存取操作；第11章讲述了多线程编程的知识；第12章讲述了通过JDBC访问数据库的知识；第13章讲述了Servlet和JSP编程的基本原理。

本书注重，Java编程的基础和基本原理、讲究实用性、深入浅出、语言通俗易懂，可以作为高等院校计算机及相关专业的教材，也适合程序设计人员自学使用。

## &lt;&lt;JAVA程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言与面向对象概述 1.1 Java发展简史 1.1.1 Java发展简介 1.1.2 Java语言的特点 1.2 Java虚拟机 1.2.1 Java虚拟机的概念 1.2.2 Java虚拟机的结构 1.3 Java 2平台的3种版本 1.3.1 Java SE 1.3.2 Java EE 1.3.3 Java ME 1.4 面向对象开发概述 1.4.1 面向对象编程的概念 1.4.2 面向对象编程的特点 1.4.3 对象的抽象和封装 1.4.4 面向对象的软件开发步骤 本章小结 习题第2章 Java程序编程概述 2.1 JDK的安装与配置 2.2 Java程序集成开发工具 2.3 Java应用程序实例 2.4 Java Applet实例 2.5 Java应用程序的输入/输出 本章小结 习题第3章 基本数据类型 3.1 Java程序基本组成元素 3.2 数据类型 3.3 变量与常量 3.4 运算符与表达式 本章小结 习题第4章 程序流程控制语句 4.1 结构化程序的3种结构 4.2 选择语句 4.3 循环语句 4.4 循环距离语句 本章小结 习题第5章 类与对象 5.1 类与对象的关系 5.2 类和对象的定义 5.3 域的定义 5.4 方法的创建 5.5 类与类之间的关系 本章小结 习题第6章 继承、抽象、接口和包 6.1 类的继承 6.2 抽象类和抽象方法 6.3 接口和多重继承.....第7章 Java基本类库第8章 数组与ArrayList类第9章 图形用户接口第10章 文件与流第11章 多线程第12章 JDBC数据库编程基础第13章 Servlet和JSP技术基础

<<JAVA程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>