

<<Visual Basic绘图程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic绘图程序设计>>

13位ISBN编号：9787562923367

10位ISBN编号：7562923361

出版时间：2005-10

出版时间：武汉理工大学出版社

作者：任德记

页数：242

字数：399000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic绘图程序设计>>

内容概要

本书共十章，主要包括计算机绘图基本知识、平面图形设计、图形变换、物体视图及表面展开、立体图的自动绘制、三维立体消隐、实测曲线绘制、曲线拟合与设计、曲面设计的VBA与三维实体造型技术等方面内容。

本书体系完整，内容由易到难，具有很良好的系统性、科学性和实用性，可作为工科类本科各专业学生使用的教材，也可作为研究生与“含图”学科教师及研究人员的参考资料。

书籍目录

第一章 计算机绘图基本知识 第一节 绘图常用设备 第二节 自动绘图原理 第三节 图形显示基础 习题
第二章 平面图形设计 第一节 Visual Basic的图形功能 第二节 图形显示程序设计的基本方法 第三节
平面图案设计 第四节 圆弧连接 习题第三章 图形变换 第一节 图形窗口 第二节 三维图形裁剪 第三
节 动画程序设计 第四节 二维图形矩阵变换 习题第四章 物体视图及表面展开 第一节 物体视图的变
换矩阵 第二节 平面物体三视图的自动绘制 第三节 直纹面及截部三视图的自动绘制 第四节 立体相
贯及表面展开图的自动绘制 习题第五章 立体图形的自动绘制 第一节 立体图变换矩阵 第二节 轴测
图自动绘制 第三节 透视图自动绘制 第四节 视向变动下立体图自动绘制 习题第六章 三维立体消隐
第七章 实测曲线绘制第八章 曲线拟合与设计第十章 曲面设计第十一章 VBA与三维实体造型的技术
附录 子程序索引表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>