

<<建筑工程 CAD>>

图书基本信息

书名：<<建筑工程 CAD>>

13位ISBN编号：9787562918738

10位ISBN编号：7562918732

出版时间：2002年12月1日

出版时间：第1版 (2002年12月1日)

作者：张保善 编

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

根据国家对高等职业技术教育教学改革的要求，满足应用型人才培养的需要，提高学生的AutoCAD绘图应用能力，编写了本教材。

本教材在编写中突出了如下特点：在详细讲述AutoCAD R14命令基础上，突出实用性。

紧密结合建筑工程实际绘图过程，学习AutoCAD命令的应用。

突出实例，结合实例进行讲解学习。

按照建筑施工图绘制的全过程，进行AutoCAD学习和讲解。

因此，本教材从简入繁，简单易懂，适宜于初学AutoCAD绘图及有一定绘图基础的工作人员作为学习教材或参考用书。

全书共分6章，分别讲述了AutoCAD的基本操作约定，建筑平面图的实例绘制，建筑立面图的实例绘制，建筑剖面图的实例绘制，尺寸标注，图块的定义以及图案的填充等高级编辑命令的使用，三维实体的创建，建筑三维模型的实例。

<<建筑工程 CAD>>

内容概要

《建筑工程CAD》结合建筑工程制图实际，对应用Auto CAD R14实现设计成果的绘制作了详尽的讲解。

介绍了Auto CAD R14的工作条件、绘图环境设置、辅助功能设置、图形的绘制及实体的编辑修改、视图显示和控制、图形文件的管理和组织。

结合实例讲述了用Auto CAD命令对建筑工程平面、立面、剖面及三维空间图形的绘制方法及技巧。内容丰富，通俗易懂，实用性极强，是从事建筑工程方面工作人员学习Auto CAD绘图的较好的教科书。

书籍目录

1 AutoCAD入门知识与基本约定1.1 AutoCAD的启动1.2 AutoCAD R14的启动界面1.2.1 Use Wizard(使用向导)1.2.2 Use Template(使用样板)1.2.3 Start from Scratch(缺省设置)1.2.4 Open a Drawing(打开图形)1.2.5 Instructions(简介)1.3 AutoCAD R14的操作界面1.3.1 标题栏1.3.2 菜单栏1.3.3 工具栏1.3.4 窗口命令1.3.5 状态栏1.3.6 图形窗口1.3.7 快捷菜单1.4 AutoCAD的对象1.5 鼠标和键盘操作1.5.1 鼠标操作1.5.2 键盘操作1.6 AutoCAD准备知识1.6.1 点的输入方式1.6.2 辅助绘图工具1.6.3 选择对象方式1.6.4 常用基本操作1.6.5 定制工具栏2 建筑标准平面图的绘制(一)2.1 绘制定位轴线2.1.1 命令介绍2.1.2 创建轴线图层——Layer(图层管理器)2.1.3 绘制两条基本定位轴线——Line(直线)2.1.4 偏移生成轴线网——Offset(偏移)2.1.5 轴线网修剪——Trim(修剪)2.2 绘制墙线2.2.1 新命令和概念介绍2.2.2 创建墙线图层2.2.3 绘制墙线——Mline2.2.4 分解墙线——Explode(分解)2.3 在墙上开设门窗2.3.1 在墙线上开门窗洞——Line、Track、Offset、Trim2.3.2 创建门、窗图层2.3.3 绘制窗2.3.4 绘制门2.3.5 以块的形式绘制门、窗——Block、Insert、Mirror2.4 绘制阳台——Move、Extend、Chainfer、Stretch2.4.1 绘制凹阳台2.4.2 绘制凸阳台2.4.3 阳台图层的编辑2.5 加粗墙线2.5.1 多义线的概念2.5.2 Pline2.5.3 用Pedit编辑墙线3 建筑标准平面图的绘制(二)3.1 尺寸标注3.1.1 尺寸标注有关概念3.1.2 尺寸标注——Dimlinear、Dimeontinue3.2 尺寸标注的编辑3.2.1 定义新的字体样式3.2.2 编辑标注尺寸的字体3.2.3 编辑文本位置和尺寸界线——夹点编辑3.3 文字标注3.3.1 文字标注相关概念3.3.2 文字样式的设置3.3.3 文字标注4 建筑标准平面图的绘制——编辑篇4.1 镜像生成单元平面图——Mirror、Mirrtext4.2 楼梯间窗户的生成4.2.1 形成窗洞口——夹点拉伸4.2.2 插入窗块——Insert4.2.3 修饰窗洞口端线——Pline、Pedit4.3 修剪墙角——Trim4.4 楼梯梯段踏步的绘制4.4.1 绘制梯井、扶手——Tracking、Reetang4.4.2 偏移生成扶手——Offset4.4.3 绘制和编辑第一条踏步投影线——Line、Break4.4.4 阵列生成全部踏步投影线——Array4.4.5 绘制楼梯上下示意箭头——Pline4.5 生成完整的标准层平面图4.5.1 镜像生成第二大单元——Mirror-4.5.2 镜像第二大单元楼梯梯段——Mirror-4.5.3 标注总尺寸——Dimlinear4.5.4 标注轴线编号——circle、copy4.6 标准层平面图的完善4.6.1 显示和隐蔽图层4.6.2 解锁和锁定图层4.7 制作外部文件块——Block、WBlock4.8 生成和完善底层平面图4.8.1 复制生成底层平面图样板——Copyl4.8.2 完善底层平面图4.9 插入图框——Insert、Move5 建筑立面图和详图的绘制5.1 立面图绘制5.1.1 准备工作5.1.2 绘制窗5.1.3 绘制门5.1.4 绘制阳台5.1.5 整理门、窗、阳台5.1.6 生成立面框架——Mirror、Array5.1.7 立面图轮廓线绘制5.1.8 标注标高5.2 楼梯间详图绘制5.2.1 旋转楼梯间样图——Rotate5.2.2 调整样图的比例达到详图的比例要求——Scale5.2.3 修正标注尺寸——对象属性编辑器5.2.4 填充墙线图例——Bhatch5.3 图形打印5.3.1 配置打印机5.3.2 图形的打印输出6 绘制三维图形6.1 三维绘图基本知识6.1.1 模型空间和图纸空间6.1.2 右手法则6.1.3 视点6.1.4 UCS坐标系6.1.5 视图窗口(视口)分割6.1.6 三维模型类型6.1.7 消隐——Hide6.1.8 面域——Region、Boundary6.1.9 布尔运算——Union、Subtract、Intersect6.2 三维实体模型的创建与编辑6.2.1 创建基本三维实体6.2.2 创建复杂三维实体——Extrudle、Thickness、Revolve6.2.3 编辑三维实体——布尔运算、倒角、剖切6.3 三维建模实例6.3.1 准备工作6.3.2 建立墙体模型6.3.3 建立窗模型6.3.4 建立阳台模型6.3.5 生成模型全图6.4 着色——Stlacle6.4.1 Slagledge变量6.4.2 Shadedif变量6.5 渲染——Render6.5.1 绘制室外地坪面——Elev6.5.2 三维动态视点——Dview6.5.3 设置光源——Light6.5.4 设置材质——Materials6.5.5 渲染——Render6.5.6 景物图形的建立和插入6.5.7 设置图像背景附录1 下拉菜单附录2 工具栏附录3 绘图实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>