

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787562817369

10位ISBN编号：7562817367

出版时间：2005-8

出版时间：华东理工大学出版社

作者：孟祥瑞

页数：285

字数：452000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual Basic6.0为语言背景，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。

本书内容丰富，文字叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。

书后附有模拟试题二套及全国二级VB考试大纲一套。

本书适合作为高校计算机公共课教材，也可作为各类VB培训班及全国计算机等级考试读者的学习参考书。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic概述	1.1 Visual Basic语言介绍	1.2 Visual Basic的安装、启动和退出	1.2.1 Visual Basic6.0的运行环境	1.2.2 Visual Basic6.0的安装	1.2.3 Visual Basic6.0的启动和退出
第2章 VB的集成开发环境	2.1 主窗体	2.2 窗体窗口	2.3 工程资源管理器窗口	2.4 属性窗口	2.5 工具箱窗口
2.6 立即窗口和窗体布局窗口	2.7 设计第一个应用程序	2.8 创建VB应用程序的步骤	第3章 VB程序设计基础知识	3.1 类和对象	3.1.1 类和对象的基本概念
3.1.2 对象的属性、方法和事件	3.2 模块和工程	3.3 数据类型	3.3.1 基本数据类型	3.3.2 用户定义数据类型	3.4 常量和变量
3.4.1 常量的概念	3.4.2 变量的概念	3.4.3 变量的声明	3.4.4 变量的作用域	3.5 常用的内部函数	3.5.1 数学函数
3.5.2 转换函数	3.5.3 字符串操作函数	3.5.4 日期函数	3.5.5 格式输出函数	3.5.6 RND随机函数	3.6 运算符与表达式
3.6.1 算术运算符	3.6.2 关系运算符	3.6.3 逻辑表达式	3.6.4 字符串运算符	3.6.5 运算符的运算顺序	3.7 基本的输入输出操作
3.7.1 赋值语句	3.7.2 数据输入	3.7.3 数据输出	3.8 注释、暂停、程序结束语句	第4章 窗体及几个基本的内部控件	4.1 窗体概述
4.2 窗体的属性、方法及事件	4.2.1 窗体的属性	4.2.2 窗体常用的方法	4.2.3 窗体常用的事件	4.3 命令按钮的属性、方法及事件	4.3.1 命令按钮的属性
4.3.2 命令按钮的方法	4.3.3 命令按钮的事件	4.4 文本框的属性、方法及事件	4.4.1 文本框的属性	4.4.2 文本框的方法	4.4.3 文本框的事件
第5章 VB的程序设计流程	5.1 顺序结构程序设计	5.2 选择结构程序设计	5.3 循环控制结构程序设计	5.4 其他辅助控制语句	第6章 数组
6.1 静态数组	6.2 动态数组	6.2.1 动态数组的定义	6.2.2 数组的清除和重定义	6.3 数组的基本操作	6.3.1 数组元素的引用
.....	第7章 过程	第8章 VB常用的内部控件	第9章 菜单设计	第10章 键盘与鼠标事件	第11章 文件管理
第12章 数据库程序设计	第13章 图形程序设计	第14章 ActiveX控件应用	第15章 错误处理与调试	附录1	附录2
附录3	参考文献				

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>