

## <<C程序设计实践指导书>>

### 图书基本信息

书名：<<C程序设计实践指导书>>

13位ISBN编号：9787562517887

10位ISBN编号：7562517886

出版时间：2004-2

出版时间：中国地质大学出版社（武汉）

作者：何兴恒[等]

页数：201

字数：333000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C程序设计实践指导书>>

### 内容概要

《C程序设计实践指导书》共分三篇：上机实习、课程设计和试题精选。

上机实习部分安排了Turbo C和Visual C++的上机实习内容，用作C语言程序设计课程的上机实习教材。学生可以在该部分内容中找到C语言程序的上机调试方法和步骤，同时可以找到每次上机实习的详细内容。

课程设计部分安排了大量基础性和综合性的编程训练内容，用作C语言课程设计的教材。学生可以在该部分内容中找到一些典型的程序设计范例，从中得到启发，同时可以找到大量的编程素材。

试题精选部分集中了多年来我校本科考试中的优秀试题，其中大部分试题是老师们在多年的教学中总结出来的，部分试题来自谭浩强的《试题汇编》；该部分内容用作学生的课外练习，也可作为课程考试或等级考试前的练习。

## <<C程序设计实践指导书>>

### 书籍目录

#### 第一篇 上机实习

##### 第一章 C程序上机操作概述

###### 1.1 C程序的上机过程

###### 1.2 Turbo C集成环境简介

###### 1.3 用TC运行一个C程序的操作步骤

###### 1.4 动态调试简介

##### 第二章 C++程序上机操作概述

###### 2.1 C++程序的上机过程

###### 2.2 Visual C++ 6.0集成环境简介

###### 2.3 建立第一个C++程序

##### 第三章 实验指导内容

###### 3.1 简单C程序的上机过程

###### 3.2 数据类型、运算符和表达式

###### 3.3 分支程序

###### 3.4 循环结构的初步运用

###### 3.5 循环程序设计

###### 3.6 一维数组的应用

###### 3.7 二维数组及字符数组的应用

###### 3.8 函数的基本用法

###### 3.9 函数、编译预处理

###### 3.10 指针的基本用法

###### 3.11 指针的应用

###### 3.12 结构体

###### 3.13 文件

###### 3.14 简单C++程序的上机过程

###### 3.15 类

###### 3.16 静态成员与友元

###### 3.17 继承

#### 第二篇 课程设计

##### 第四章 课程设计教学大纲

###### 4.1 目的与任务

###### 4.2 具体安排

###### 4.3 要求

###### 4.4 评分办法

##### 第五章 课程设计内容

###### 5.1 循环及分支

###### 5.2 数组及函数

###### 5.3 指针

###### 5.4 结构体

###### 5.5 文件输入输出

###### 5.6 面向对象程序设计

###### 5.7 综合练习

#### 第三篇 试题精选

##### 第六章 试题内容

###### 6.1 填空题

<<C程序设计实践指导书>>

6.2 单项选择题

6.3 多项选择题

6.4 程序阅读题

6.5 程序填充题

第七章 参考答案

7.1 填空题

7.2 单项选择题

7.3 多项选择题

7.4 程序阅读题

7.5 程序填充题

参考文献

## <<C程序设计实践指导书>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>