

<<Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787562466864

10位ISBN编号：7562466866

出版时间：2012-9

出版时间：重庆大学出版社

作者：王祖廷 主编

页数：148

字数：243000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画制作>>

内容概要

王祖廷等编著的《Flash动画制作》以Adobe Flash CS3中文版为平台，详细讲述了Flash动画制作的相关知识。

全书由7个模块组成，通过任务实例的制作，讲述了Flash动画制作技术知识。

在剖析实例制作技巧基础上，通过“要点提示”解析了相关知识，从而培养中职学生从一个实例掌握一类技能的知识迁移能力。

《Flash动画制作》由浅入深地讲解了Flash

CS3的各种操作技巧，结合实例，重点讲述了动画制作基础、基本动画、遮罩动画、引导动画、交互动画等动画的制作知识和技能。

重点突出，步骤详细，最后通过综合实例讲解制作Flash动画的实战技巧，让中职学生进一步了解Flash动画的多种应用。

<<Flash动画制作>>

书籍目录

模块一 Flash基础与素材处理

- 任务一 初识Flash——开启Flash之旅
- 任务二 护肤品广告的合成——位图素材处理

模块二 Flash cs3工具的使用

- 任务一 QQ农场作物“西瓜”绘制——Flash选择工具和绘画工具的运用
- 任务二 梦幻汽车——Flash文本工具的使用及文字特效应用

模块三 元件制作与库

- 任务一 神奇七巧板——图形元件制作
- 任务二 水晶按钮——按钮的绘制与实现
- 任务三 听话的皮卡丘——影片剪辑的制作、控制与库的使用

模块四 逐帧动画与补间动画的制作

- 任务一 草原神骏——逐帧动画
- 任务二 海洋公园——形状补间动画
- 任务三 带气球的小白兔——动作补间动画

模块五 引导动画、遮罩动画与交互动画的制作

- 任务一 苍穹飞鹰——引导动画的制作
- 任务二 欢乐小火车——遮罩与遮罩动画的运用
- 任务三 飞舞的小蜜蜂——交互动画的制作

模块六 脚本语言与编程

- 任务一 草原奔马——AS语言的应用
- 任务二 游动的眼镜蛇——类的实现与应用

模块七 动画综合应用

- 任务一 虫儿飞——个人MTV动画
- 任务二 知难而进——网络宣传动画制作

编辑推荐

Flash向动画制作者提供了一个平台，它能创造出吸引观众的动画角色，制作动作逼真、声音效果出色、趣味盎然的动画作品，这正是。

Flash的魅力所在，也正是本书的奋斗目标。

《Flash动画制作》结合目前中职计算机专业、计算机动漫专业学生的特点，并以Adobe Flash CS3中文版为平台，详细剖析了Flash在流媒体动画方面的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>