

<<Visual FoxPro程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计>>

13位ISBN编号：9787562431015

10位ISBN编号：7562431019

出版时间：2004-6-1

出版时间：重庆大学

作者：李雪梅

页数：276

字数：443000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual FoxPro程序设计>>

内容概要

本书以Visual FoxPro 6.0中文版为语言环境，通过大量的实例，由浅入深地介绍了Visual FoxPro的基础知识、Visual FoxPro的编程工具和环境、结构化程序设计基础、面向对象的程序设计、菜单与报表的创建以及Visual FoxPro应用系统的管理和发布。

书中每章均附有典型习题，并有一本配套教材《Visual FoxPro程序设计实训与习题解答》对各章习题做了详尽的解答，同时编写了相应的实训，以便于对整个Visual FoxPro应用系统的系统学习与开发。

本书适合作为高职高专计算机专业和非计算机专业学生学习Visual FoxPro数据库开发和应用的教材，也可作为初学人员以及科技开发人员的参考书。

书籍目录

第1章 Visual FoxPro概述 学习目标 1.1 Visual FoxPro的发展历史 1.2 Visual FoxPro的特点 1.3 Visual FoxPro界面组成与操作 1.4 Visual FoxPro的工作方式 1.5 Visual FoxPro的辅助工具 1.6 Visual FoxPro项目管理器 习题1第2章 基础知识 学习目标 2.1 数据和数据类型 2.2 数据存储 2.3 运算符和表达式 2.4 函数 2.5 命令 习题2第3章 表的基本操作 学习目标 3.1 数据表的创建 3.2 数据表维护 习题3第4章 查询与统计 学习目标 4.1 数据表的排序与索引 4.2 查询命令 4.3 统计与汇总命令 4.4 多个数据表的使用 习题4第5章 数据库与视图 学习目标 5.1 数据库的创建与基本操作 5.2 数据字典 5.3 视图 习题5第6章 面向过程程序设计 学习目标 6.1 应用程序文件 6.2 应用程序中的常用命令 6.3 顺序结构程序设计 6.4 分支结构程序设计 6.5 循环结构程序设计 6.6 多模块程序 习题6第7章 面向对象的程序设计 学习目标 7.1 基本概念 7.2 表单向导 7.3 表单设计器 7.4 表单的编程步骤 习题7第8章 表单控件设计 学习目标 8.1 输出类控件 8.2 输入类控件 8.3 控制类控件 8.4 容器类控件 8.5 连接类控件 习题8第9章 菜单设计 学习目标 9.1 菜单的组成 9.2 下拉菜单的设计 9.3 快捷菜单的设计 习题9第10章 报表设计 学习目标 10.1 设计报表的基本操作 10.2 报表设计器 10.3 在报表中添加和使用变量 10.4 数据分组 习题10第11章 数据库应用系统开发实例 学习目标 11.1 Visual FoxPro应用系统开发概述 11.2 一个实例的总体规划 11.3 应用系统的实现 11.4 应用程序发布附录 附录 学籍管理数据库表结构 附录 常用方法程序参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>