

<<Windows Media编程与应用>>

图书基本信息

书名：<<Windows Media编程与应用>>

13位ISBN编号：9787562429739

10位ISBN编号：7562429731

出版时间：2003-12-1

出版时间：重庆大学

作者：肖磊,王志坚

页数：289

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows Media编程与应用>>

内容概要

本书以Microsoft Windows Media技术为基础，通过诸多实例，讲述了利用Microsoft Windows Media SDK进行流媒体开发的方方面面，由浅至深地介绍了如何使用Microsoft Windows Media SDK开发适用于用户的流媒体系统，内容涉及视频直播、点播、存储、转换等，让读者更快地掌握Microsoft Windows Media SDK的使用方法、编程技巧，定制、构建出用户自己的流媒体系统。

本书可供有一定编程基础，了解流媒体概念和希望深入了解Microsoft Windows Media技术的读者阅读，也适用于决策者和初次接触教学媒体编程的程序员参考。

<<Windows Media编程与应用>>

书籍目录

第1章 Windows Media概述 1.1 强大的Microsoft Windows Media技术 1.2 Windows Media SDK概述 1.3 学习方法
第2章 入门篇：Windows Media Player SDK 2.1 使用Windows Media Player SDK 2.2 Windows Media Player的可视化效果 2.3 Windows Media Player控件 2.4 实例一：制作Windows Media Player界面 2.5 实例二：定制自己的媒体播放器 2.6 Windows Media Player错误信息
第3章 提高篇：用Windows Media Player SDK制作自己的媒体压缩器 3.1 Windows Media Encoder概述 3.2 编程创作一：简单定制一个自己的Encoder 3.3 编程创作二：批量编码工具 3.4 编程创作三：Encoder广播站
第4章 服务篇：定制自己的服务器Windows Media Services SDK 4.1 Windows Media Service概述 4.2 单播控制 4.3 多播站控制
第5章 控制篇：Microsoft Windows Media Metafiles 5.1 Windows Media Metafiles概述 5.2 使用Windows Media Metafiles 5.3 操作实践
第6章 商务篇：Windows Media Rights Manager SDK 6.1 保护数字版权：DRM简介 6.2 安装与配置Windows Media DRM 6.3 使用权限管理对象 6.4 实例：一个应用方案 6.5 Windows Media DRM常用错误信息
第7章 实例篇：商务综合应用 7.1 第一步：需求分析 7.2 第二步：设计方案 7.3 第三步：代码编写
附录1 Windows Media技术词汇表 附录2 常见问题 附录3 Windows Media Player控件属性、方法和事件

媒体关注与评论

本书旨在介绍Microsoft Windows Media SDK技术的综合应用，并使用相关的SDK开发包来定制需要的各种应用方案，是学习Windows Media开发的必备读物。

全书以当今世界第一大软件公司Microsoft公司的产品Windows Media技术为基础，由浅入深地讲述了如何使用Windows Media SDK技术构建流媒体系统，由理论至实例说细地介绍了Microsoft Windows Media SDK的组成及应用等内容。

本书注重实际应用，使读者理解并使用。

为此，在内容组织上进行了精心安排，以适用性最强的应用为实例，例如以视频点播系统、直播系统、数字版权保护等为实现目的，使读者容易理解并使用，达到学以致用的效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>