

<<易学易教C语言>>

图书基本信息

书名：<<易学易教C语言>>

13位ISBN编号：9787562321453

10位ISBN编号：7562321450

出版时间：2005-2

出版时间：华南理工大学出版社

作者：朱建芳 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<易学易教C语言>>

内容概要

本书详细介绍了C语言的语法知识和如何利用C语言进行程序设计，另外还介绍了程序设计的基本方法以及数据结构与算法的基础知识。

主要内容包括：C语言概述、TurbC的操作使用、C语言的基础知识、3种基本结构的C语言程序设计、程序设计的基本方法、C语言模块化程序设计、数据结构与算法的基础知识和C语言的综合应用。每一章后面均配有丰富的练习题，并提供紧扣本章理论知识的上机实践内容。

本书是“21世纪计算机科学与技术系列教材(高职高专)”之一，主要面向高职高专院校计算机类专业及其他工科类相关专业的学生，也可作为全国计算机等级考试(二级C)的辅导教材，同时也可以作为其他人员学习C语言的自学教材和参考书。

书籍目录

- 1 语言概述 1.1 C语言的发展简史 1.2 C语言的特点 1.3 为什么选择C语言 1.4 认识C程序 1.5 C程序的运行与调试
 - 2 基本数据类型、运算符与表达式 2.1 C语言的数据类型 2.2 常量与变量 2.3 整型数据 2.4 实型数据 2.5 字符型数据 2.6 各类数据混合运算 2.7 运算符 2.8 运算符的优先级及其结合性
 - 3 C语句和简单的C程序设计 3.1 C语句概述 3.2 程序的三种基本结构 3.3 赋值语句 3.4 数据输入输出 3.5 顺序结构的C程序设计举例
 - 4 选择结构程序设计 4.1 if语句 4.2 switch语句 4.3 选择结构程序设计举例
 - 5 循环结构的C语言程序设计 5.1 循环语句 5.2 break语句和continue语句 5.3 循环的嵌套 5.4 几种循环的比较 5.5 循环结构的C程序设计举例
 - 6 数组和串 6.1 一维数组的定义和引用 6.2 二维数组的定义和引用 6.3 字符数组与字符串 6.4 数组应用举例
 - 7 函数 7.1 库函数 7.2 函数的定义 7.3 函数的返回值 7.4 函数的调用 7.5 由多个函数组成的C程序设计举例
 - 8 指针 8.1 什么是指针 8.2 指针和指针变量 8.3 数组指针 8.4 字符串指针 8.5 函数指针 8.6 返回指针值的函数 8.7 指针数组和指向指针的指针 8.8 指针应用举例
 - 9 结构体与共用体 9.1 结构体类型与结构体变量的定义 9.2 结构体变量的引用与初始化 9.3 结构体数组 9.4 指向结构体类型数据的指针 9.5 共用体 9.6 枚举类型 9.7 用typedef定义类型 9.8 结构体应用举例
 - 10 编译预处理 10.1 宏定义 10.2 文件包含 10.3 条件编译
 - 11 C语言的模块化程序设计 11.1 程序设计的基本方法 11.2 C语言对模块化编程的支持 11.3 多个源程序文件组成的C程序设计案例分析
 - 12 文件 12.1 C语言文件概述 12.2 文件的打开与关闭 12.3 文件的读写 12.4 文件定位 12.5 文件的出错检测
 - 13 C语言的综合应用 13.1 数据结构与算法的概念 13.2 顺序表的插入与删除 13.3 链表的插入与删除 13.4 绘制图形实例 13.5 综合应用案例分析
- 附录一 ASCII表 附录二 C语言的词法、句法和章法提要 附录三 TurboC常用库函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>