

<<AutoCAD 2004机械绘图>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004机械绘图>>

13位ISBN编号：9787562319351

10位ISBN编号：7562319359

出版时间：2003-8

出版时间：华南理工大学出版社

作者：丁川 编

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD 2004机械绘图>>

内容概要

本书以AutoCAD 2004中文版为平台介绍了机械工程图中的零件图、装配图、轴测图的绘制，机械零件的三维造型，由三维实体生成二维视图、剖视图、断面图的过程以及打印图形的方法。

全书通过一些典型的机械零件绘图实例对AutoCAD 2004的常用命令及使用技巧进行讲解，使读者对书中实例进行操作后，能较快掌握AutoCAD机械绘图的技巧。

本书可作为大、中专学校CAD教学的教材，亦可作为从事计算机辅助设计绘图的工程技术人员的参考书。

书籍目录

| | | |
|---------------------------|-----------------------------|-------------------------------|
| 第一章 AutoCAD 2004的基本环境 | 1.1 AutoCAD 2004简介 | 1.2 AutoCAD 2004对软、硬件的要求 |
| 1.2.1 AutoCAD 2004的软件配备要求 | 1.2.2 AutoCAD 2004的硬件配备要求 | 1.3 AutoCAD 2004新增功能和设计中心简介 |
| 1.3.1 新增功能 | 1.3.2 AutoCAD 2004的设计中心 | 1.4 AutoCAD 2004界面 |
| 1.5 AutoCAD 2004的环境参数设置 | 1.5.1 “文件”位置及搜索路径对话框 | 1.5.2 “显示”设置对话框 |
| 1.5.3 “打开和保存”对话框 | 1.5.4 “打印”配置对话框 | 1.5.5 “系统”设置对话框 |
| 1.5.6 “用户系统配置”对话框 | 1.5.7 “草图”设置对话框 | 1.5.8 “选择”设置对话框 |
| 1.5.9 “配置”对话框 | 本章小结 | 习题 |
| 第二章 绘图基础 | 2.1 建立绘图环境 | 2.1.1 单位命令 (UNITS) |
| 2.1.2 设置图形界限 (LIMITS) | 2.1.3 设置栅格和捕捉方式 (GRID和SNAP) | 2.2 绘图命令及其坐标的输入方式 |
| 2.2.1 命令的输入方式 | 2.2.2 绘图工具条 | 2.2.3 重复命令 |
| 2.2.4 出错纠正 | 2.2.5 功能键 | 2.2.6 数据的输入方式 |
| 2.3 观察图形 | 2.3.1 调焦命令 (ZOOM) | 2.3.2 移动镜头命令 (PAN) |
| 2.4 编辑方法以及选择集合 | 本章小结 | 习题 |
| 第三章 二维图形的制与编辑 | 3.1 设置图层 | 3.1.1 图层的作用 |
| 3.1.2 图层的特点 | 3.1.3 图层的设置 | 3.1.4 图层的管理 |
| 3.2 基本绘图命令 | 3.2.1 直线命令 (LINE) | 3.2.2 多重平行线命令 (MLINE) |
| 3.2.3 画圆命令 (CIRCLE) | 3.2.4 圆弧命令 (ARC) | 3.2.5 多义线命令 (PLINE) |
| 3.2.6 椭圆命令 (ELLIPSE) | 3.2.7 多边形命令 (POLYUAGON) | 3.2.8 填充圆环命令 (DOUGHNUT或DONUT) |
| 3.2.9 矩形命令 (RECTANG) | 3.2.10 实心填充命令 (SOLID) | 3.2.11 文本绘制命令 (MTEXT或DTEXT) |
| 3.3 编辑修改图形 | 3.3.1 编辑修改工具条 | 3.3.2 镜像命令 (MIRROR) |
| 3.3.3 修剪命令 (TRIM) | 3.3.4 阵列命令 (ARRAY) | 3.3.5 比例命令 (SCALE) |
| 3.3.6 移动命令 (MOVE) | 3.3.7 偏移复制命令 (OFFSET) | 3.3.8 复制命令 (COPY) |
| 3.3.9 旋转命令 (ROTATE) | 3.3.10 拉伸命令 (STRETCH) | 3.3.11 延伸命令 (EXTEND) |
| 3.3.12 拉长命令 (LENGTHEN) | 3.3.13 切断命令 (BREAK) | 3.3.14 倒圆角命令 (FILLET) |
| 3.3.15 切角命令 (CHAMFER) | 3.3.16 等分命令 (DIVIDE) | |
| 第四章 尺寸标注 | 第五章 零件图 | 第六章 装配图 |
| 第七章 轴测投影图 | 第八章 图形打印 | 第九章 三维高级绘图 |
| 第十章 编辑三维图形 | 第十一章 根据三维模型生成二维图形 | 第十二章 渲染模型 |
| 参考文献 | | |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>