

<<AutoCAD2006绘图基础>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2006绘图基础>>

13位ISBN编号：9787561825303

10位ISBN编号：7561825307

出版时间：2007-9

出版时间：天津大学

作者：曾维川

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD2006绘图基础>>

内容概要

《AutoCAD 2006绘图基础》以初学计算机绘图者为对象，介绍AutoCAD 2006简体中文版的基础内容。

书中围绕绘制机械工程图样这一主题展开讨论，详细叙述了绘图方法和步骤。

主要内容有AutoCAD的基本知识、设置初始绘图环境、基本绘图方法、特殊对象的绘制、构造图形的方法、尺寸标注、图块及属性、绘制机械工程图、图形输出以及构造、观察、着色、渲染三维模型等

命令介绍均有具体实例说明。

每章后附有练习题，供读者上机练习。

本书通俗易懂，由浅入深，实用性强，便于读者自学，既可作为大中专院校AutoCAD培训教材，也可作为计算机工作人员的参考书。

书籍目录

第1章 AutoCAD入门1.1 AutoCAD概述1.2 启动和退出AutoCAD1.3 用户界面1.3.1 标题栏1.3.2 菜单栏1.3.3 工具栏1.3.4 绘图区域1.3.5 命令窗口1.3.6 状态栏1.3.7 文本窗口1.3.8 快捷菜单1.3.9 对话框1.3.10 用户界面设置1.4 命令和数据的输入1.4.1 输入命令1.4.2 输入数据1.4.3 输入错误的修正1.5 开始绘图和保存图形1.5.1 创建新图1.5.2 加载旧图1.5.3 保存图形第2章 初始绘图环境设置2.1 图层2.1.1 图层的概念与特征2.1.2 LAYER (图层) 命令2.1.3 创建新层2.1.4 LINETYPE (线型) 命令2.1.5 设置对象的特性2.2 设置绘图环境2.2.1 UNITS (单位) 命令2.2.2 LIMITS (图形界限) 命令2.2.3 ZOOM (缩放) 命令2.2.4 PAN (平移) 命令2.3 创建用户样板2.3.1 创建用户样板2.3.2 保存用户样板2.3.3 装入用户样板练习题第3章 基本绘图方法3.1 基本绘图命令3.1.1 LINE (直线) 命令3.1.2 CIRCLE (圆) 命令3.1.3 ARC (圆弧) 命令3.2 基本编辑命令3.2.1 U (放弃) 命令3.2.2 REDO (重做) 命令3.2.3 对象选择3.2.4 ERASE (删除) 命令3.2.5 COPY (复制) 命令3.2.6 ARRAY (阵列) 命令3.2.7 OFFSET (偏移) 命令3.2.8 TRIM (修剪) 命令3.2.9 PROPERTIES (特性) 命令3.3 绘图举例3.4 其他绘图命令3.4.1 RECTANG (矩形) 命令3.4.2 POLYGON (正多边形) 命令3.4.3 ELLIPSE (椭圆) 命令3.4.4 DONUT (圆环) 命令3.4.5 POINT (点) 命令3.4.6 DIVIDE (定数等分) 命令3.4.7 MEASURE (定距等分) 命令练习题第4章 特殊对象的绘制和编辑4.1 二维多段线4.1.1 PLINE (多段线) 命令4.1.2 PEDIT (多段线编辑) 命令4.2 样条曲线4.2.1 SPLINE (样条曲线) 命令4.2.2 SPLINEDIT (样条曲线编辑) 命令4.3 多线4.3.1 MISTYLE (多线样式) 命令4.3.2 MLINE (多线) 命令4.3.3 MLEDIT (多线编辑) 命令4.4 图案填充4.4.1 BHATCH (图案填充) 和GRADIENT (渐变色填充) 命令4.4.2 HATCHEDIT (图案编辑) 命令练习题第5章 绘图辅助工具5.1 动态输入5.2 正交5.3 捕捉5.4 栅格5.5 对象捕捉5.5.1 对象捕捉方式5.5.2 对象捕捉设置5.5.3 单点捕捉5.5.4 操作方法5.6 自动追踪5.7 查询命令5.7.1 LIST (列表) 命令5.7.2 ID (定位点) 命令5.7.3 DIST (距离) 命令5.7.4 AREA (面积) 命令练习题第6章 构造图形方法6.1 辅助线6.1.1 XLNE (构造线) 命令6.1.2 RAY (射线) 命令6.2 修改对象长度6.2.1 BREAK (打断) 命令6.2.2 JOIN (合并) 命令6.2.3 EXTEND (延伸) 命令6.2.4 LENGTHEN (拉长) 命令6.3 图形的几何变换6.3.1 MOVE (移动) 命令6.3.2 MIRROR (镜像) 命令6.3.3 ROTATE (旋转) 命令6.3.4 SCALE正 (比例) 命令6.3.5 STRETCH (拉伸) 命令6.4 修角命令6.4.1 FILLET (圆角) 命令6.4.2 CHAMFER (倒角) 命令6.5 构图方法6.6 夹点编辑练习题第7章 书写文字7.1 STYLE (文字样式) 命令7.2 TEXT (单行文字) 命令7.3 MTEXT (多行文字) 命令7.4 DDEDIT (文字编辑) 命令练习题第8章 尺寸标注8.1 尺寸样式8.1.1 DIMSTYLE上 (标注样式) 命令8.1.2 设置新尺寸样式举例8.2 标注尺寸命令8.2.1 DIMALIGNED (对齐尺寸) 命令8.2.2 DIMLINEAR (线性尺寸) 命令8.2.3 DIMBASELINE (基线尺寸) 命令8.2.4 DIMCONTINUE (连续尺寸) 命令8.2.5 DIMDIAMETER (直径尺寸) 和DIMRADIUS (半径尺寸) 命令8.2.6 DIMCENTER (圆心标记) 命令8.2.7 DIMARC (弧长尺寸) 命令8.2.8 DIMANGULAR (角度尺寸) 命令8.2.9 QLEADER (快速引线) 命令8.2.10 QDIM (快速标注) 命令8.3 特殊尺寸的注法8.3.1 标注尺寸公差8.3.2 标注倒角尺寸8.3.3 标注并列小尺寸8.4 尺寸编辑命令8.4.1 PROPERTIES (特性) 命令8.4.2 DIMEDIT (尺寸编辑) 命令8.4.3 DIMTEDIT (修改尺寸文字位置) 命令练习题第9章 图块与属性9.1 图块9.1.1 BLOCK (创建块) 命令9.1.2 WBLOCK (写图块) 命令9.1.3 INSERT (插入) 命令9.1.4 BASE (基点) 命令9.1.5 EXPLODE (分解) 命令9.1.6 修改插入的图块9.1.7 单位图块9.1.8 图块应用举例9.2 属性9.2.1 ATFDEF (属性定义) 命令9.2.2 编辑属性9.2.3 图块属性应用举例练习题第10章 绘制机械工程图10.1 绘制零件图的步骤10.2 绘制装配图的步骤练习题第11章 工作空间与打印11.1 工作空间11.1.1 模型空间和图纸空间11.1.2 多视口11.2 打印11.2.1 输出设备的配置11.2.2 PLOT (打印) 命令11.2.3 图形打印举例第12章 创建三维图形12.1 正等轴测图12.1.1 正等轴测方式12.1.2 绘制正等轴测图12.2 简单立体图的绘制12.2.1 标高和厚度12.2.2 设置观察方向12.2.3 HIDE (消隐) 命令12.3 用户坐标系12.3.1 UCS (用户坐标系) 命令12.3.2 坐标系图标12.3.3 绘图举例12.4 表面模型12.4.1 3DPOIY (三维多段线) 命令12.4.2 REGION (面域) 命令12.4.3 3DFACE (三维面) 命令12.4.4 TABSURF (平移曲面) 命令12.4.5 RULESURF (直纹曲面) 命令12.4.6 REVSURF (旋转曲面) 命令12.4.7 EDGESURF (边界曲面) 命令12.4.8 3D (三维对象) 命令12.4.9 构造表面模型12.5 实体模型12.5.1 控制实体的显示12.5.2 基本实体12.5.3 组合实体12.5.4 实体模型举例12.6 三维图形编辑12.6.1 基本编辑方法12.6.2 ROTATE3D (三维旋转) 命令12.6.3 3DARRAY (三维阵列) 命令12.6.4 MIRROR3D (

<<AutoCAD2006绘图基础>>

三维镜像) 命令12.6.5 ALIGN (对齐) 命令12.6.6 PEDIT (多段线编辑) 命令12.6.7 SECTION (截面) 命令12.6.8 SLICE (剖切) 命令12.7 动态观察和着色12.7.1 DVIEW (动态观察) 命令12.7.2 SHADEMODE (着色) 命令12.7.3 三维动态观察器12.8 渲染12.8.1 LIGHT (光源) 命令12.8.2 RMAT (材质) 命令12.8.3 BACKGROUND (背景) 命令12.8.4 SCENE (场景) 命令12.8.5 RENDER (渲染) 命令
练习题附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>