

<<3DSMAX3.0三维动画教室>>

图书基本信息

书名：<<3DSMAX3.0三维动画教室>>

13位ISBN编号：9787561419991

10位ISBN编号：7561419996

出版时间：2001-01

出版时间：四川大学出版社

作者：黎玉彪

页数：334

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DSMAX3.0三维动画教室>>

内容概要

本书全面介绍了3DS MAX3.0在三维造型与动画设计中的各种基本理论和操作方法，并通过详尽的说明，丰富具体的实例引导读者循序渐进地掌握3DS MAX3.0的各种处理技术。全书实例丰富，注重方法与技巧，便于上机自学与提高。

<<3DSMAX3.0三维动画教室>>

书籍目录

- 1、 3DS MAX3.0简介
- 2、 设置用户工作环境
- 3、 建立基本的二维图形
- 4、 建立标准几何体
- 5、 建立延伸几何体
- 6、 建立复合物体
- 7、 建立粒子系统
- 8、 建立网络平面及其他物体
- 9、 基本编辑操作
- 10、 二维图形编辑
- 11、 常用三维图形编辑命令
- 12、 编辑三维图形实体
- 13、 光源与摄像机
- 14、 材质的基本知识
- 15、 材质的类型和运用
- 16、 动画的基本知识
- 17、 渲染

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>