

<<中文Flash CS5应用实践教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS5应用实践教程>>

13位ISBN编号：9787561232651

10位ISBN编号：7561232659

出版时间：2011-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash CS5应用实践教程>>

内容概要

本书为高等院校应用型人才培养规划教材，主要内容包括Flash CS5应用基础，Flash Cs5绘图基础，FlashCS5对象的操作，FlashCS5特效文字的制作，帧与图层的应用，元件、实例与库的应用，多媒体应用，Flash动画的制作，ActionScript和组件的应用，Flash动画的发布，行业应用实例及上机实验。

前10章每章末还附有适量的练习题，可供读者巩固所学的知识。

本书结构清晰，内容丰富，图文并茂，易学易懂，既可作为高等学校Flash课程教材，也可作为各高职院校和社会培训班的动画专业教材，同时也非常适合各层次Flash用户学习和参考。

书籍目录

第1章 Flash CS5应用基础

1.1 Flash动画简介

- 1.1.1 Flash动画的含义
- 1.1.2 Flash动画的特点
- 1.1.3 Flash动画的应用
- 1.1.4 Flash动画的制作流程
- 1.1.5 Flash CS5的新增功能

1.2 动画制作的基本术语

- 1.2.1 矢量图
- 1.2.2 位图
- 1.2.3 图层
- 1.2.4 帧
- 1.2.5 元件与实例
- 1.2.6 库
- 1.2.7 动作脚本

1.3 启动和退出Flash CS5

- 1.3.1 启动Flash CS5
- 1.3.2 退出Flash CS5

1.4 Flash CS5的工作界面

- 1.4.1 标题栏
- 1.4.2 菜单栏
- 1.4.3 主工具栏
- 1.4.4 工具箱
- 1.4.5 编辑栏
- 1.4.6 场景和舞台
- 1.4.7 时间轴面板
- 1.4.8 属性面板
- 1.4.9 浮动面板

1.5 Flash CS5文档的基本操作和设置

- 1.5.1 Flash文档的基本操作
- 1.5.2 设置Flash CS5文档属性
- 1.5.3 设置标尺、网格和辅助线
- 1.5.4 设置Flash CS5首选参数
- 1.5.5 设置快捷键

本章小结

习题一

第2章 FlashCS5绘图基础

2.1 线条工具

- 2.1.1 绘制直线
- 2.1.2 设置直线属性

2.2 铅笔工具

2.3 钢笔工具

2.4 矩形工具组

- 2.4.1 矩形工具
- 2.4.2 椭圆工具

<<中文Flash CS5应用实践教程>>

2.4.3 基本矩形工具

2.4.4 基本椭圆工具

2.4.5 多角星形工具

2.5 缩放工具组

2.5.1 缩放工具

2.5.2 手形工具

2.6 刷子工具组

2.6.1 刷子工具

2.6.2 喷涂刷工具

2.7 Dec0装饰性绘画工具

2.7.1 藤蔓式填充

2.7.2 网格填充

2.7.3 对称刷子

2.7.4 3D刷子

2.7.5 建筑物刷子

2.7.6 装饰性刷子

2.7.7 火焰动画

2.7.8 火焰刷子

2.7.9 花刷子

2.7.10 闪电刷子

2.7.11 粒子系统

2.7.12 烟动画

.....

第3章 Flash CS5对象的操作

第4章 Flash CS5特效文字的操作

第5章 帧与图层的应用

第6章 元件、实例与库的应用

第7章 多媒体应用

第8章 Flash动画的制作

第9章 ActionScript和组件的应用

第10章 Flash动画的发布

第11章 行业应用实例

第12章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>