

<<Flash CS4动画制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787561231159

10位ISBN编号：7561231156

出版时间：2011-7

出版时间：西北工业大学出版社

作者：段群

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4动画制作实用教程>>

内容概要

【内容简介】本书为高等学校“十二五”计算机规划教材。

主要包括：Flash

CS4基础知识，Flash CS4基本操作，Flash

CS4绘图基础，对象的编辑与填充，文字特效，元件、实例与库，时间轴、帧与图层，动画制作，声音与视频，动画脚本设计，组件的应用，测试和发布动画，综合应用实例以及上机实验。

各章后附有本章小结及操作练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用，既可作为各高等学校Flash基础课程的首选教材，也可作为各成人高校、民办高校及社会培训班的教材，同时还可供动画设计爱好者自学参考。

<<Flash CS4动画制作实用教程>>

书籍目录

第1章 Flash CS4基础知识

1.1 Flash概述

1.1.1 Flash的发展史

1.1.2 Flash的特点

1.1.3 Flash的应用领域

1.2 Flash CS4的基本概念

1.2.1 矢量图与位图

1.2.2 帧

1.2.3 层

1.2.4 元件与库

1.2.5 场景

1.2.6 交互

1.2.7 动画

1.3 Flash CS4的新增功能

1.4 Flash CS4的安装与卸载

1.4.1 Flash CS4的硬件配置要求

1.4.2 Flash CS4的安装

1.4.3 Flash CS4的卸载

1.5 Flash CS4的工作界面

1.5.1 标题栏

1.5.2 菜单栏

1.5.3 主工具栏

1.5.4 工具箱

1.5.5 舞台与工作区

1.5.6 编辑栏

1.5.7 时间轴面板

1.5.8 属性面板

1.5.9 标尺

1.5.10 网格

1.5.11 辅助线

本章小结

操作练习

第2章 FlashCS4基本操作

第3章 Flash CS4绘图基础

第4章 对象的编辑与填充

第5章 文字特效

第6章 元件、实例与库

第7章 时间轴、帧与图层

第8章 动画制作

第9章 声音与视频

第10章 动画脚本设计

第11章 组件的应用

第12章 测试和发布动画

第13章 综合应用实例

第14章 上机实验

章节摘录

版权页： 插图：

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>