

### 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4图形制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787561230602

10位ISBN编号：7561230605

出版时间：2011-4

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

### 《CorelDRAW

X4图形制作实用教程》为高等学校“十二五”计算机规划教材之一，主要内容包括CorelDRAWx4的基础知识、CorelDRAW

X4的基本操作、绘制线条与图形、图形对象的管理、轮廓的设置与图形的填充、创建与编辑文本、造型与交互式工具的应用、对象特殊效果的应用、位图的应用、综合应用实例以及上机实验。

各章后附有本章小结及操作练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

### 《CorelDRAW

X4图形制作实用教程》结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用。

既可作为各高等学校CorelDRAW基础课程的首选教材，也可作为各成人高校、民办高校及社会培训班的教材，同时还可供广大平面设计爱好者自学参考。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X4 的基础知识

1.1 CorelDRAW X4 简介

1.1.1 CorelDRAW的发展历史

1.1.2 CorelDRAW X4 的工作环境

1.1.3 CorelDRAW X4 的应用领域

1.1.4 CorelDRAW的基本功能

1.1.5 CorelDRAW X4 的新特性

1.2 CorelDRAW X4 的相关概念

1.2.1 矢量图与位图

1.2.2 像素与位图分辨率

1.2.3 光源色与印刷色

1.2.4 颜色模式

1.2.5 存储格式

1.3 CorelDRAW X4 的启动与退出

1.3.1 CorelDRAW X4 的启动

1.3.2 CorelDRAW X4 的退出

1.4 CorelDRAW X4 的工作界面

1.4.1 标题栏

1.4.2 菜单栏

1.4.3 工具栏

1.4.4 属性栏

1.4.5 调色板

1.4.6 工具箱

1.4.7 泊坞窗

1.4.8 绘图区

1.4.9 页面指示区

1.4.10 滚动条

1.4.11 状态栏

1.4.12 绘图区与工作区的区别

1.5 常用快捷键

本章小结

操作练习

第2章 CorelDRAW X4 的基本操作

2.1 文件的基本操作

2.1.1 新建文件

2.1.2 打开文件

2.1.3 保存文件

2.1.4 导入和导出文件

2.1.5 查看文件信息

2.1.6 关闭文件

2.2 页面的基本操作

2.2.1 插入页面

2.2.2 再制页面

2.2.3 重命名页面

2.2.4 删除页面

- 2.2.5 切换页面与方向
- 2.2.6 设置页面大小
- 2.2.7 设置页面背景
- 2.2.8 设置版面
- 2.2.9 设置标签
- 2.3 窗口的基本操作
  - 2.3.1 新建窗口
  - 2.3.2 平铺窗口
  - 2.3.3 层叠窗口
  - 2.3.4 切换窗口
  - 2.3.5 刷新窗口
  - 2.3.6 排列图标
  - 2.3.7 关闭窗口
- 2.4 视图的基本操作
  - 2.4.1 显示模式
  - 2.4.2 预览显示
  - 2.4.3 缩放与移动显示
- 2.5 辅助工具的使用
  - 2.5.1 设置标尺
  - 2.5.2 设置网格
  - 2.5.3 设置辅助线
  - 2.5.4 设置对齐对象
  - 2.5.5 设置动态导线
  - 2.5.6 标注图形
- 2.6 课堂实战——导出为PSD文件

本章小结

操作练习

### 第3章 绘制线条

- 3.1 手绘工具的使用
  - 3.1.1 绘制曲线
  - 3.1.2 绘制直线
  - 3.1.3 绘制折线
- 3.2 贝塞尔工具的使用
  - 3.2.1 绘制曲线
  - 3.2.2 绘制直线和折线
- 3.3 钢笔工具的使用
  - 3.3.1 绘制曲线
  - 3.3.2 绘制直线与折线
- 3.4 交互式连线工具的使用
  - 3.4.1 成角连接
  - 3.4.2 直线连接
- 3.5 折线工具的使用
- 3.6 3点曲线工具的使用
- 3.7 编辑线条
  - 3.7.1 选取节点
  - 3.7.2 添加和删除节点
  - 3.7.3 改变节点位置

- 3.7.4 调整节点类型
- 3.7.5 连接与分割节点
- 3.7.6 旋转和倾斜节点
- 3.7.7 对齐节点
- 3.7.8 直线与曲线的转换
- 3.7.9 反转选定子路径的曲线方向
- 3.7.10 提取子路径
- 3.7.11 延长和缩短节点连线
- 3.7.12 自动封闭路径
- 3.7.13 设置弹性模式
- 3.8 课堂实战——绘制天使轮廓

本章小结

操作练习

#### 第4章 绘制图形

- 4.1 绘制矩形
  - 4.1.1 使用矩形工具绘制
  - 4.1.2 使用3点矩形工具绘制
- 4.2 绘制椭圆
  - 4.2.1 使用椭圆工具绘制
  - 4.2.2 使用3点椭圆工具绘制
- 4.3 绘制多边形
  - 4.3.1 使用多边形工具
  - 4.3.2 使用星形工具
  - 4-313 使用复杂星形工具
  - 4.3.4 使用图纸工具
  - 4.3.5 使用螺纹工具
- 4.4 绘制预设形状
  - 4.4.1 绘制基本形状
  - 4.4.2 绘制箭头形状
  - 4.4.3 绘制流程图形状
  - 4.4.4 绘制标题形状
  - 4.4.5 绘制标注形状
- 4.5 绘制创意图形
  - 4.5.1 使用智能绘图工具绘制图形
  - 4.5.2 智能绘图工具的功能
- 4.6 编辑图形的工具
  - 4.6.1 使用形状工具
  - 4.6.2 使用涂抹笔刷工具
  - 4.6.3 使用粗糙笔刷工具
  - 4.6.4 使用裁剪工具
  - 4.6.5 使用自由变换工具
  - 4.6.6 使用橡皮擦工具
  - 4.6.7 使用刻刀工具
  - 4.6.8 使用虚拟段删除工具
- 4.7 课堂实战——绘制漫画

本章小结

操作练习

.....

第5章 图形对象的管理

第6章 轮廓的设置与图形的填充

第7章 创建与编辑文本

第8章 造形与交互式工具的应用

第9章 对象特殊效果的应用

第10章 位图的应用

第11章 综合应用实例

第12章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>