

<<CorelDRAW X3图形制作案例>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3图形制作案例实训教程>>

13位ISBN编号：9787561229729

10位ISBN编号：7561229720

出版时间：2010-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 编

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3图形制作案例>>

内容概要

《CorelDRAW X3图形制作案例实训教程》内容包括初识CorelDRAWX3、线条的绘制与编辑、图形的绘制与编辑、对象的操作、文本的应用、对象的色彩设置、对象的轮廓线设置、对象的特殊效果、位图的编辑与应用、文件的打印与输出、综合案例以及案例实训，章后附有本章小结及操作练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

《CorelDRAW X3图形制作案例实训教程》结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用，体现了高职高专教育的特色。既可作为各高职高专、成人院校、民办高校及社会培训班的CorelDRAW基础课程教材，也可供广大平面设计爱好者自学参考。

书籍目录

第1章 初识CorelDRAW X3 1.1 CorelDRAW X3简介 1.1.1 CorelDRAW的发展历史 1.1.2 CorelDRAW X3的功能 1.1.3 CorelDRAW X3的新增功能 1.2 CorelDRAW X3的基础知识 1.2.1 位图 1.2.2 矢量图 1.2.3 常用的文件格式 1.3 CorelDRAW X3的启动与退出 1.3.1 启动CorelDRAW X3 1.3.2 退出CorelDRAW X3 1.4 CorelDRAW X3的工作界面 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 工具箱和属性栏 1.4.5 绘图区与工作区的区别 1.4.6 调色板 1.4.7 泊坞窗 1.4.8 页面指示区 1.4.9 状态栏 1.4.10 滚动条 1.5 文件的基本操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 打开文件 1.5.3 查看文件信息 1.5.4 导入和导出文件 1.5.5 保存文件 1.5.6 关闭文件 1.6 版面的基本设置 1.6.1 设置页面大小 1.6.2 设置页面标签 1.6.3 添加、删除和重命名页面 1.6.4 设置页面背景 1.6.5 切换页面方向 1.7 版面显示操作 1.7.1 视图显示 1.7.2 预览显示 1.7.3 缩放与平移 1.7.4 窗口操作 1.8 辅助工具的使用 1.8.1 设置标尺 1.8.2 设置辅助线 1.8.3 设置网格 本章小结 操作练习

第2章 线条的绘制与编辑 2.1 手绘工具的使用 2.1.1 使用手绘工具绘制直线与折线 2.1.2 使用手绘工具绘制曲线 2.1.3 设置手绘工具属性 2.2 贝塞尔工具的使用 2.2.1 使用贝塞尔工具绘制直线与折线 2.2.2 使用贝塞尔工具绘制曲线 2.3 钢笔工具的使用 2.3.1 使用钢笔工具绘制直线与折线 2.3.2 使用钢笔工具绘制曲线 2.4 艺术笔工具的使用 2.4.1 预设模式 2.4.2 笔刷模式 2.4.3 喷罐模式 2.4.4 书法模式 2.4.5 压力模式 2.5 交互式连线工具的使用 2.6 折线工具的使用 2.7 3点曲线工具的使用 2.8 编辑线条 2.8.1 节点类型的调整 2.8.2 改变节点位置 2.8.3 节点的添加和删除 2.8.4 连接与分割节点 2.8.5 子路径的提取 2.8.6 旋转和倾斜节点 2.8.7 对齐节点 2.8.8 延长和缩短节点连线 2.8.9 直线与曲线的转换 2.8.10 反转曲线的方向 2.9 课堂实训——绘制图案效果 本章小结 操作练习

第3章 图形的绘制与编辑 3.1 绘制矩形 3.1.1 矩形工具的使用 3.1.2 三点矩形工具的使用 3.2 绘制椭圆 3.2.1 椭圆工具的使用 3.2.2 三点椭圆工具的使用 3.3 绘制多边形 3.3.1 多边形工具的使用 3.3.2 星形工具的使用 3.3.3 复杂星形工具的使用 3.3.4 图纸工具的使用 3.3.5 螺纹形工具的使用 3.4 绘制预设的图形 3.4.1 基本形状工具的使用 3.4.2 流程图工具的使用 3.4.3 箭头工具的使用 3.4.4 标题形状工具的使用 3.4.5 标注形状工具的使用 3.5 绘制创意图形 3.6 标注图形 3.7 编辑图形 3.7.1 形状工具的使用 3.7.2 粗糙笔刷工具的使用 3.7.3 涂抹笔刷工具的使用 3.7.4 自由变换工具的使用 3.7.5 裁剪工具的使用 3.7.6 橡皮擦工具的使用 3.7.7 刻刀工具的使用 3.7.8 虚拟段删除工具的使用 3.8 课堂实训——绘制流程图 本章小结 操作练习

第4章 对象的操作 4.1 选择对象 4.1.1 使用挑选工具选择 4.1.2 使用键盘选择 4.1.3 使用菜单中的命令选择 4.1.4 取消对象的选择 4.2 移动与调整对象 4.2.1 移动对象 4.2.2 调整对象顺序 4.2.3 对齐和分布对象 4.2.4 旋转对象 4.2.5 斜切对象 4.2.6 缩放对象 4.2.7 镜像对象 4.3 复制、再制与删除对象 4.3.1 复制对象 4.3.2 再制对象 4.3.3 复制对象属性 4.3.4 删除对象 4.4 群组 and 结合对象 4.4.1 群组对象 4.4.2 结合对象 4.4.3 拆分对象 4.5 锁定和转换对象 4.5.1 锁定对象 4.5.2 转换对象 4.6 修整对象 4.6.1 焊接对象 4.6.2 修剪对象 4.6.3 相交对象 4.6.4 简化对象 4.6.5 前减后.....

第5章 文本的应用 第6章 对象的色彩设置 第7章 对象的轮廓线设置 第8章 对象的特殊效果 第9章 位图的编辑与应用 第10章 文件的打印与输出 第11章 综合案例 第12章 案例实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>