

<<程序设计与C语言>>

图书基本信息

书名：<<程序设计与C语言>>

13位ISBN编号：9787561227145

10位ISBN编号：7561227140

出版时间：2010-2

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王瑞民 等主编

页数：289

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计与C语言>>

### 内容概要

王瑞民、卢红星主编的《程序设计与C语言》是学习程序设计与C语言的基础教材，内容包括算法基础、结构化程序设计方法、良好的程序设计风格、各种数据类型及使用方法、运算符与表达式、顺序结构、选择结构、循环结构、数组、结构体、共用体、函数、指针、文件、编译预处理及综合运用。每章后面附有习题供读者练习。

《程序设计与C语言》在内容安排上采取由浅入深、循序渐进的方式，先介绍初学者必须掌握并容易掌握的基础知识，再逐步论述C语言的难点和程序设计的综合运用技巧；在组织结构上采用案例教学和启发式教学的方式，并附以大量的便于说明问题的案例。

《程序设计与C语言》可作为高等学校计算机、信息、电子等专业的教材，也可供对程序设计及C语言感兴趣的读者自学使用。

# <<程序设计与C语言>>

## 书籍目录

### 第1章 绪论

- 1.1 程序设计语言
- 1.2 C语言的发展与特点
- 1.3 算法基础
- 1.4 结构化程序设计
- 1.5 程序设计风格
- 习题

### 第2章 C语言程序的开发过程

- 2.1 C语言程序的开发过程
- 2.2 C语言程序的集成开发环境
- 2.3 C语言程序的结构和语法规则
- 习题

### 第3章 基本数据类型

- 3.1 标识符
- 3.2 C语言的数据类型
- 3.3 常量
- 3.4 变量
- 习题

### 第4章 算术运算符与算术表达式

- 4.1 算术运算符
- 4.2 算术表达式
- 4.3 类型转换
- 习题

### 第5章 C语言程序的输出与输入

- 5.1 C语言语句
- 5.2 格式化输出
- 5.3 格式化输入
- 5.4 单个字符的输出和输入
- 5.5 顺序结构程序设计举例
- 习题

### 第6章 流程控制——选择控制结构

- 6.1 关系运算符与关系表达式
- 6.2 逻辑运算符与逻辑表达式
- 6.3 选择控制语句
- 6.4 选择控制结构程序举例
- 习题

### 第7章 流程控制——循环控制结构

- 7.1 循环控制语句
- 7.2 辅助控制语句
- 7.3 循环控制结构程序举例
- 习题

### 第8章 函数（一）

- 8.1 函数的定义
- 8.2 函数的值
- 8.3 函数的调用

## <<程序设计与C语言>>

习题

### 第9章 数组

9.1 一维数组

9.2 二维数组

9.3 数组作为函数参数

9.4 数组应用举例

习题

### 第10章 结构体与共用体

10.1 结构体类型的定义

10.2 结构体变量的定义

10.3 结构体变量的引用

10.4 结构体与数组

10.5 共用体

习题

### 第11章 指针（一）

11.1 变量的指针与指针变量

11.2 指针变量的定义与引用

11.3 指针变量应用举例

习题

### 第12章 文件

12.1 文件概述

12.2 文件的打开与关闭

12.3 文件的读写操作

习题

### 第13章 运算符与表达式

13.1 运算符与表达式

13.2 赋值运算符与赋值表达式

13.3 逗号运算符与逗号表达式

13.4 条件运算符与条件表达式

13.5 自增自减运算符

13.6 位运算

13.7 表达式的求解示例

习题

### 第14章 变量的存储

14.1 变量的存储单元

14.2 变量的作用域

14.3 变量的生存期

习题

### 第15章 指针（二）

15.1 指针与数组

15.2 指针数组

15.3 函数指针

15.4 结构体指针

15.5 存储管理函数

15.6 链表

习题

### 第16章 函数（二）

## <<程序设计与C语言>>

16.1 函数调用时的内存

16.2 参数的传递机制

16.3 递归函数

习题

第17章 预处理命令

17.1 宏定义

17.2 文件包含

17.3 条件编译

习题

附录

附录1 控制图形字符与ASCII 代码对照表

附录2 常用库函数

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>