

<<中文Flash CS3标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS3标准教程>>

13位ISBN编号：9787561227138

10位ISBN编号：7561227132

出版时间：2009-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 编

页数：280

字数：482000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash CS3标准教程>>

前言

Flash CS3是Adobe公司收购Macromedia公司将享誉盛名的Macromedia Flash更名为Adobe Flash后的一款动画软件。

它采用了流技术和矢量技术制作动画，因此，所生成的动画文件具有体积小、便于传输和下载、支持交互等特点。

目前，Flash已成为最常用的网页动画制作软件。

Flash CS3中文版是Flash系列软件中的最新版本，与以前的版本相比，Flash CS3中文版在性能和功能两方面都有较大的增强和改善，更方便高效，是继Flash 8之后的又一开发利器，对广大用户的工作必将起到巨大的推动作用。

<<中文Flash CS3标准教程>>

内容概要

本书由浅入深地介绍了：Flash CS3入门知识，绘制图形与色彩填充，对象的编辑，文本的操作，元件、实例与库，时间轴、层与帧，制作动画，声音与视频，组件，ActionScript编程基础，动画的测试、发布与导出以及行业应用实例。书中配有生动典型的实例，每章后还附有相关练习，使读者在学习和使用Flash CS3创作时更加得心应手，做到学以致用。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，可作为各大中专院校及培训中心的Flash CS3课程教材，也可作为Flash CS3初中级用户的参考手册。

<<中文Flash CS3标准教程>>

书籍目录

第一章 Flash / CS3入门知识

第一节 Flash的简介

- 一、Flash的特点
- 二、Flash的应用
- 三、Flash CS3的新增功能

第二节 Flash CS3的安装与卸载

- 一、安装Flash CS3的系统要求
- 二、Flash CS3的安装
- 三、Flash CS3的卸载

第三节 Flash CS3的工作界面

- 一、标题栏
- 二、菜单栏
- 三、主工具栏
- 四、工具箱
- 五、舞台与工作区
- 六、时间轴面板
- 七、属性面板
- 八、其他面板

第四节 Flash CS3的文件操作

- 一、新建文件
- 二、打开文件
- 三、保存文件
- 四、关闭文件
- 五、导出文件

第五节 Flash CS3的设置

- 一、工作界面设置
- 二、系统参数设置
- 三、快捷键设置
- 四、辅助功能设置

第六节 上机实战

- 本章小结
习题一

第二章 绘制图形与色彩填充

第一节 图形的绘制

- 一、直线工具
- 二、椭圆工具和基本椭圆工具
- 三、矩形工具和基本矩形工具
- 四、多角星形工具
- 五、铅笔工具
- 六、钢笔工具
- 七、刷子工具

第二节 图形的色彩填充

- 一、颜色的设置
- 二、颜料桶工具
- 三、墨水瓶工具

<<中文Flash CS3标准教程>>

四、滴管工具

五、填充变形工具

第三节 上机实战

本章小结

习题二

第三章 对象的编辑

第一节 选取对象

一、使用选择工具

二、使用套索工具

第二节 变形对象

一、使用部分选取工具

二、使用任意变形工具

三、使用变形面板

第三节 镜像对象

第四节 移动、复制、粘贴与删除对象

一、移动对象

二、复制与粘贴对象

三、删除对象

第五节 对齐与排列对象

一、对齐对象

二、排列对象

第六节 对象形状的修改平滑、伸直和优化

二、将线条转换为填充

三、扩展填充与柔化填充边缘

第七节 组合与分离对象

一、组合对象

二、编辑组中的对象

三、分离对象

第八节 上机实战

本章小结

习题三

第四章 文本的操作

第一节 创建文本

一、文本的输入状态

二、创建静态文本

三、创建动态文本

四、创建输入文本

五、文本类型的转换

第二节 设置文本属性

一、设置字体、字号、样式和颜色

二、设置字符间距和位置

三、设置文本的对齐方式

四、设置缩进、行距和边距

五、设置消除锯齿文本

六、设置文本超链接

第三节 编辑文本

一、选择文本

<<中文Flash CS3标准教程>>

二、分离文本

三、分散文本到图层

四、为文本填充渐变色或位图

第四节 将滤镜应用于文本

一、“投影”滤镜

二、“模糊”滤镜

三、“发光”滤镜

四、“斜角”滤镜

五、“渐变发光”滤镜

六、“渐变斜角”滤镜

七、“调整颜色”滤镜

第五节 将时间轴特效应用于文本

一、变形特效

二、转换特效

三、分散式直接复制特效

四、复制到网格特效

五、分离特效

六、展开特效

七、投影特效

八、模糊特效

第六节 上机实战

本章小结

习题四

第五章 元件、实例与库

第一节 元件、实例与库

一、元件概述

二、实例概述

三、库概述

第二节 创建元件

一、创建影片剪辑元件

二、创建按钮元件

三、创建图形元件

第三节 编辑元件

一、使用“编辑”命令编辑元件

二、使用“在当前位置编辑”命令编辑元件

三、使用“在新窗口中编辑”命令编辑元件

四、编辑元件的其他操作

第四节 创建实例

第五节 编辑实例

一、更改实例的亮度

二、更改实例的色调

三、更改实例的透明度

四、更改实例的高级效果

五、更改实例的行为方式

六、更改图形实例和按钮实例的播放特性

七、交换实例

八、复制实例

<<中文Flash CS3标准教程>>

九、分离实例

二、使用库面板添加组件

三、设置组件参数

第六节 库的管理

一、库元素的归类存放

二、库的类型

三、库元素的复制

四、解决库元素的冲突

五、库元素的更新

第七节 上机实战

本章小结

习题五

第六章 时间轴、帧与层

第一节 时间轴

一、时间轴概述

二、“时间轴”面板的组成

三、操作时间轴

四、添加时间轴特效

五、设置时间轴特效

六、编辑和删除时间轴特效

第二节 帧

一、帧的分类

二、创建帧

三、编辑帧

四、创建帧标签

第三节 层

一、层的分类

二、层的操作

三、引导层的创建

四、遮罩层的创建

第四节 上机实战

本章小结

习题六

第七章 制作动画

第一节 逐帧动画

一、逐帧动画的工作原理

二、制作逐帧动画

第二节 形状补间动画

一、形状补间动画的工作原理

二、制作形状补间动画

三、形状补间动画的参数设置

四、使用形状提示

第三节 运动补间动画

一、运动补间动画的工作原理

二、制作运动补间动画

三、运动补间动画的参数设置

第四节 场景的管理

<<中文Flash CS3标准教程>>

- 一、场景的添加
- 二、场景的切换
- 三、场景的重命名
- 四、场景的复制
- 五、场景的删除
- 第五节 上机实战
- 本章小结
- 习题七
- 第八章 声音与视频
- 第一节 使用声音
 - 一、声音简介
 - 二、导入音频文件
 - 三、添加声音
 - 四、声音的属性
 - 五、设置声音的效果
 - 六、设置声音的同步方式
 - 七、为按钮添加声音
- 第二节 使用视频
 - 一、视频简介
 - 二、导入视频
 - 三、设置视频
- 第三节 上机实战
- 本章小结
- 习题八
- 第九章 组件
- 第一节 组件简介
 - 一、用户界面组件
 - 二、视频播放组件
- 第二节 添加组件
 - 一、使用组件面板添加组件
- 第三节 常用组件
 - 一、Button组件
 - 二、CheckBox组件
 - 三、ComboBox组件
 - 四、List组件
 - 五、RadioButton组件
 - 六、ScrollPane组件
- 第四节 处理编译剪辑元件
- 第五节 上机实战
- 本章小结
- 习题九
- 第十章 ActionScript编程基础
- 第一节 ActionScript简介
 - 一、ActionScript的常用术语
 - 二、ActionScript的基本语法规则
- 第二节 数据与运算
 - 一、常量

<<中文Flash CS3标准教程>>

- 二、变量
- 三、数据类型
- 四、运算符
- 五、表达式
- 第三节 动作与动作面板
 - 一、动作
 - 二、动作面板
 - 三、使用动作面板添加动作
- 第四节 上机实战
- 本章小结
- 习题十
- 第十一章 动画的测试、发布与导出
 - 第一节 动画的测试
 - 一、在编辑环境中进行测试
 - 二、在编辑环境外进行测试
 - 三、动画的优化
 - 第二节 动画的发布
 - 一、同Flash参数设置
 - 二、GIF参数设置
 - 三、JPEG格式设置
 - 四、PNG参数设置
 - 五、QuickTime参数设置
 - 六、HTML格式设置
 - 第三节 动画的导出
 - 一、导出Flash文档
 - 二、导出SWF文件
 - 三、导出Avi文件
 - 四、导出GIF文件
 - 五、导出JPEG文件
 - 第四节 上机实战
 - 本章小结
 - 习题十一
- 第十二章 行业应用实例
 - 实例1 雷克萨斯汽车广告
 - 实例2 电子卡片
 - 实例3 网站首页
 - 实例4 制作宣传动画
 - 实例5 光盘片头动画

<<中文Flash CS3标准教程>>

编辑推荐

《中文Flash CS3标准教程》由一流专家及资深培训教师精心策划编写，全力打造国内精品教材畅销品牌，内容全面范例精美结构合理图文并茂，讲练结合可操作性强具有教科书的特点，面向实际操作应用，步骤详细图示清晰，帮助读者快速掌握实践技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>