

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787561225042

10位ISBN编号：7561225040

出版时间：2009-2

出版时间：西北工业大学出版社

作者：李辉 编

页数：291

字数：506000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为计算机应用从入门到精通系列教材之一，主要内容包括CorelDRAW X3入门知识、CorelDRAW X3的工作环境、绘制图形、编辑图形对象与导入位图、文本的创建与编辑等。

书中配有生动典型的实例，每章后还附有过关练习，使读者在学习和使用CorelDRAW X3创作时更加得心应手，做到学以致用。

本书图文并茂，内容翔实，练习丰富，既可作为各大中专院校及社会培训班的教材，同时也适合电脑爱好者自学参考。

书籍目录

入门篇 第1章 CorelDRAW X3基础知识 1.1 CorelDRAW X3简介 1.1.1 CorelDRAW的发展历史 1.1.2 CorelDRAW X3的工作环境 1.1.3 CorelDRAW的基本功能 1.1.4 CorelDRAW X3的新特性 1.2 CorelDRAW X3软件的重要概念 1.2.1 矢量图形 1.2.2 位图图像 1.2.3 色彩模式 1.2.4 存储格式 1.3 CorelDRAW X3的启动与退出 1.3.1 启动CorelDRAW X3 1.3.2 退出CorelDRAW X3 1.4 CorelDRAW X3的界面 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 工具箱 1.4.5 调色板 1.4.6 标尺、辅助线、网格与捕捉 1.4.7 绘图页面 1.4.8 页面指示区 1.4.9 滚动条 1.4.10 状态栏 1.5 应用实例——导入文件 1.6 自我检测 1.7 知识问答 第2章 CorelDRAW X3基本操作 2.1 文件的基本操作 2.2 导入和导出文件 2.3 页面的基本设置 2.4 调整CorelDRAW的显示 2.5 使用辅助设置 2.6 使用泊坞窗 2.7 应用实例——制作天天开心文字 2.8 自我检测 2.9 知识问答 第3章 线条的绘制与编辑 3.1 使用手绘工具 3.2 使用贝塞尔工具 3.3 使用钢笔工具 第4章 基本形状的绘制 第5章 使用轮廓线提高篇 第6章 应用填充 第7章 使用文本 第8章 对象操作 第9章 应用交互式特效 第10章 透镜与其他特殊效果 第11章 位图编辑 第12章 打印输出精通篇 第13章 常见文字效果制作 第14章 宣传页的制作 第15章 图案的设计 第16章 行业应用实例

章节摘录

第1章 CorelDRAW X3基础知识 1.1 CorelDRAW X3简介 在众多的电脑绘图软件中，由于CorelDRAW功能非常强大，掌握起来也比较容易，因此已成为专业美术设计师首选的矢量图形设计软件之一。

CorelDRAW X3是CorelDRAW系列的最新版本，它的操作比以前的版本更加简便，图形图像处理功能更加强大，运用它可以绘制、合成和编辑图形以及进行各种个性化的设计，也可以创作出专业级的艺术作品。

1.1.1 CorelDRAW的发展历史 CorelDRAW于1989年由加拿大的Corel公司推出，到现在已经有14年的历史了，虽然时间不长但已经成为世界闻名的平面图形图像设计软件之一。

CorelDRAW第一版于1989年春季面世，这是专门为Microsoft（微软）而设计的。一年后，开发商向大众推出了CorelDRAW 1.01版，它在功能方面增加了滤镜，并且可兼容其他的绘图软件。

1991年秋天Corel公司推出了CorelDRAW 2，这时的CorelDRAW已经具备了当时其他绘图软件都不具备的功能，例如套封、立体化和透视效果等。

编辑推荐

《中文CorelDRAW X3从入门到精通》由一流专家及资深培训教师精心策划编写，以岗位需求为目标，以学生就业为导向，强化实际操作的训练，注重基础知识的学习与讲解，配有丰富的案例与上机实训，以案例带动知识点，诠释实际项目的设计理念，使读者举一反三，学以致用，案例典型，切合实际操作，使读者身临其境，快速进入学习状态。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>