

<<中文CorelDRAW X4图形制作实训>>

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X4图形制作实训教程>>

13位ISBN编号：9787561225004

10位ISBN编号：7561225008

出版时间：2009-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：孙洪顺 编

页数：200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《中文CorelDRAW X4图形制作实训教程》主要包括：CorelDRAW X4概述、CorelDRAW X4的基本操作、线条的绘制与编辑、图形的绘制与编辑、对象的操作、对象的变形、色彩的填充与编辑、文本的编辑、应用特殊效果、位图的编辑以及打印输出，最后结合实例介绍了CorelDRAW X4的强大功能。

《中文CorelDRAW X4图形制作实训教程》通俗易懂，操作步骤叙述详细，既可作为CorelDRAW培训教材，也可供平面设计专业人员和计算机爱好者参考。

书籍目录

第1章 CorelDRAWX4概述1.1 CorelDRAWX4的简介1.1.1 CorelDRAWX4的新增功能1.1.2 CorelDRAWx4的系统要求1.2 CorelDRAW的基本功能1.3 CorelDRAWx4的工作界面1.3.1 启动与退出CorelDRAWX41.3.2 CorelDRAWx4的工作界面1.4 图形图像的基本概念1.4.1 矢量图与位图1.4.2 色彩模式1.4.3 文件的格式1.4.4 CorelDRAW中常用的几个概念小结过关练习一第2章 CorelDRAWX4的基础操作2.1 CorelDRAWX4基本操作2.1.1 新建文件2.1.2 打开文件2.1.3 保存文件2.1.4 导入和导出文件2.1.5 关闭文件2.1.6 撤销、还原、恢复和重复操作2.2 对页面的操作2.2.1 插入、删除和重命名页面2.2.2 切换页面2.2.3 切换页面的方向2.2.4 设置页面大小、版面、标签和背景2.3 对视图的操作2.3.1 显示模式2.3.2 预览显示2.3.3 缩放与手形2.4 对窗口的操作2.4.1 新建窗口2.4.2 层叠窗口2.4.3 平铺窗口2.4.4 刷新窗口2.4.5 关闭窗口2.5 CorelDRAW的辅助工具2.5.1 设置标尺2.5.2 设置网格2.5.3 设置辅助线2.5.4 使用对齐功能2.6 典型实例——制作彩页小结过关练习二第3章 线条的绘制与编辑3.1 线条的绘制3.1.1 手绘工具3.1.2 贝塞尔工具3.1.3 艺术笔工具3.1.4 钢笔工具3.1.5 折线工具3.1.6 3点曲线工具3.1.7 连接器工具3.1.8 度量工具3.2 线条的编辑3.2.1 选取节点3.2.2 添加节点3.2.3 删除节点3.2.4 移动节点3.2.5 调节节点3.3 典型实例——绘制贺卡小结过关练习三第4章 图形的绘制与编辑4.1 矩形工具4.1.1 矩形工具4.1.2 3点矩形工具4.2 椭圆形工具4.2.1 椭圆工具4.2.2 3点椭圆形工具4.3 多边形工具4.3.1 多边形工具4.3.2 星形工具4.3.3 复杂星形工具4.3.4 图纸工具4.3.5 螺纹工具4.4 基本形状4.5 智能填充工具4.5.1 智能绘图4.5.2 智能填充工具4.6 轮廓工具4.7 典型实例——绘制扑克牌小结过关练习四第5章 对象的操作5.1 选取对象5.1.1 使用挑选工具5.1.2 使用菜单5.1.3 新建图形的选取5.2 移动对象5.2.1 使用鼠标进行移动5.2.2 使用泊坞窗进行移动5.3 旋转对象5.3.1 使用鼠标进行旋转5.3.2 使用泊坞窗进行旋转5.4 复制、再制与删除对象5.4.1 复制、剪切和粘贴对象5.4.2 再制对象5.4.3 复制对象属性5.4.4 删除对象5.5 缩放和镜像对象5.6 调整对象的顺序5.7 对齐与分布对象5.7.1 对齐对象5.7.2 分布对象5.8 群组 and 结合对象5.8.1 群组对象5.8.2 结合对象5.8.3 拆分对象5.9 锁定与转换对象5.9.1 锁定对象5.9.2 转换对象5.10 典型实例——制作信纸小结过关练习五第6章 对象的变形6.1 剪裁、切割、擦除和虚拟段删除对象6.1.1 裁剪工具6.1.2 刺刀工具6.1.3 擦除工具6.1.4 虚拟段删除6.2 涂抹笔刷、粗糙笔刷和自由变换工具6.3 造形对象6.3.1 焊接对象6.3.2 修剪对象6.3.3 相交对象6.3.4 简化、前减后和后减前对象6.4 交互式变形对象6.4.1 推拉变形对象6.4.2 拉链变形对象6.4.3 扭曲变形对象6.5 封套变形对象6.6 典型实例——绘制花朵小结过关练习六第7章 彩的填充与特殊效果的应用7.1 调色板的设置7.1.1 选择调色板7.1.2 调色板浏览器7.1.3 颜色样式7.2 填充对象7.2.1 颜色填充7.2.2 渐变填充7.2.3 图样填充7.2.4 底纹填充7.2.5 PostScript填充7.2.6 取消填充7.2.7 颜色泊坞窗7.2.8 交互式填充工具组7.3 应用特殊效果7.3.1 交互式调和工具7.3.2 交互式轮廓图工具7.3.3 交互式阴影工具7.3.4 交互式立体化工具7.3.5 交互式透明工具7.4 典型实例——苹果小结过关练习七第8章 文本的输入与编辑8.1 输入文本8.1.1 美术字文本8.1.2 段落文本8.2 编辑文本8.2.1 格式化文本8.2.2 对齐文本8.3 文本的特殊编辑8.3.1 文本适配路径8.3.2 文本填入框架8.3.3 段落文本环绕图形8.3.4 美术文字转换为曲线8.4 典型实例——制作卡片小结过关练习八第9章 用特殊效果9.1 图框精确剪裁效果9.1.1 图框精确剪裁的方法9.1.2 提取与编辑内容9.2 透镜效果9.2.1 应用透镜9.2.2 透镜类型9.2.3 编辑透镜9.3 添加透视点9.3.1 单点透视9.3.2 双点透视9.4 典型实例——绘制立体对象小结过关练习九第10章 图的编辑10.1 编辑位图10.1.1 位图的导入10.1.2 裁剪位图10.1.3 将位图链接到绘图10.1.4 重新取样10.1.5 位图的颜色遮罩10.2 位图特效10.2.1 三维效果10.2.2 艺术笔触10.2.3 模糊10.2.4 颜色转换10.2.5 轮廓图10.2.6 创造性10.2.7 扭曲10.2.8 杂点10.2.9 鲜明化10.3 典型实例——位图处理特效小结过关练习十第11章 印刷输出11.1 打印设置11.1.1 打印机属性的设置11.1.2 纸张设置选项11.2 打印预览11.2.1 预览打印作品11.2.2 调整大小和定位11.2.3 自定义打印预览11.3 打印输出11.3.1 打印操作11.3.2 打印多个副本11.3.3 打印大幅作品11.3.4 指定打印内容11.3.5 分色打印11.3.6 设置印刷标记11.3.7 拼版, 11.4 商业印刷11.4.1 准备印刷作品11.4.2 打印到文件小结过关练习十第12章 例精解实例1 酒盒包装设计实例2 公司网页设计实例3 宣传广告设计实例4 电影海报设计实例5 灯箱设计实例6 封面设计

章节摘录

第1章 CorelDRAW X4概述 CorelDRAWX4是Corel公司推出的用于绘制矢量图形的应用软件，它不仅仅是矢量图形创作处理软件，还是一个大型的工具软件包，因此它是专业美术设计师的首选绘图软件之一。

本章重点 (1) CorelDRAWX4的简介。

(2) CorelDRAW的基本功能。

(3) CorelDRAW X4的工作界面。

(4) 图形图像的基本概念。

1.1 CorelDRAW X4的简介 CorelDRAW是可以在windows 95/98/2000/XP或、vindows NT操作系统下运行的图形图像创作处理软件，经过多年的发展由CorelDRAW 1.01版发展到现在最新的版本CorelDRAW X4，它集绘画、设计、制作、合成和输出等多项功能为一体，广泛应用在广告设计、封面设计、商标设计等领域。

Corel公司的图形软件套装一直都是同类型产品中最受欢迎的软件之一，其中包含CorclDRAW，Corcl PHOTO—PAINT和Corel TRACE等一系列程序，足以满足矢量制图、图像编辑以及动画制作等面的需求。

自CorelDRAW问世以来，就以其强大的功能、简洁的界面和方便的使用赢得了全球平面图形图像设计人员的喜爱。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>