

图书基本信息

书名：<<中文AutoCAD 2006辅助设计应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787561222218

10位ISBN编号：7561222211

出版时间：2007-6

出版时间：西北工业大学出版社

作者：刘鹰

页数：229

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为中等职业学校计算机系列规划教材。

主要内容包括AutoCAD 2006 基础知识，基本图形的绘制与编辑，图形控制与图层管理，图块、外部参照与设计中心，尺寸标注，使用文字与表格，绘制三维图形，编辑与渲染三维图形，AutoCAD的打印与网络功能。

另外，书中配有生动典型的行业实例，书后还附有上机指导，这将会使读者在学习和使用AutoCAD时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校“计算机辅助设计”课程的教材，同时也可作为绘图设计培训班教材及计算机爱好者的自学参考书。

书籍目录

- 第1章 AutoCAD 2006概述 1.1 AutoCAD 2006工作界面 1.1.1 标题栏 1.1.2 菜单栏 1.1.3 工具栏 1.1.4 绘图窗口 1.1.5 命令提示窗口 1.1.6 状态栏 1.2 管理图形文件 1.2.1 创建图形文件 1.2.2 打开图形文件 1.2.3 保存图形文件 1.2.4 关闭图形文件 1.3 设置绘图环境 1.3.1 设置图形单位 1.3.2 绘图区域 1.4 AutoCAD 2006的快捷键 1.5 应用实例 1.5.1 为新建图形文件设置绘图环境 1.5.2 AutoCAD绘图 本章小结 习题一第2章 绘制基本二维图形 2.1 AutoCAD 2006的坐标输入 2.1.1 绝对坐标输入 2.1.2 相对坐标输入 2.2 辅助绘图工具的使用 2.2.1 对象捕捉 2.2.2 栅格捕捉 2.2.3 对象捕捉追踪 2.3 线的绘制 2.3.1 绘制直线 2.3.2 绘制多段线 2.3.3 绘制多线 2.3.4 绘制样条曲线 2.4 圆、圆弧和椭圆的绘制 2.4.1 绘制圆 2.4.2 绘制圆弧 2.4.3 绘制椭圆 2.5 矩形和正多边形的绘制 2.5.1 绘制矩形 2.5.2 绘制正多边形 2.6 应用实例 2.6.1 利用直线和圆绘制图形 2.6.2 利用矩形和正多边形绘制图形 本章小结 习题二第3章 编辑基本二维图形 3.1 选择对象 3.2 复制对象 3.2.1 直接复制对象 3.2.2 镜像复制对象 3.2.3 偏移复制对象 3.2.4 阵列复制对象 3.3 移动与变形对象 3.3.1 移动对象 3.3.2 旋转对象 3.3.3 缩放对象 3.3.4 拉伸对象 3.3.5 拉长对象 3.4 修改对象 3.4.1 删除对象 3.4.2 修剪对象 3.4.3 延伸对象 3.4.4 圆角 3.4.5 倒角 3.5 图案填充和渐变色填充 3.5.1 图案填充 3.5.2 渐变色填充 3.6 应用实例 3.6.1 利用修改命令精确绘制图形 3.6.2 利用复制对象命令绘制图形 本章小结 习题三第4章 对象特性和控制图形显示 4.1 设置图层 4.1.1 创建图层 4.1.2 设置图层特性 4.1.3 管理图层 4.2 设置颜色 4.3 设置线型 4.4 设置线宽 4.5 特性匹配 4.6 控制图形显示 4.6.1 实时平移 4.6.2 缩放图形 4.6.3 鸟瞰视图 4.6.4 平铺视口 4.7 应用实例 4.7.1 绘制某综合楼平面图 4.7.2 绘制简单平面图 本章小结 习题四第5章 尺寸标注 5.1 尺寸标注的组成 5.2 尺寸标注样式 5.2.1 标注样式管理器 5.2.2 创建标注样式 5.2.3 修改标注样式 5.3 基本标注命令 5.3.1 线性标注 5.3.2 对齐标注 5.3.3 弧长标注 5.3.4 坐标标注 5.3.5 半径标注 5.3.6 折弯标注 5.3.7 直径标注 5.3.8 角度标注 5.3.9 基线标注 5.3.10 连续标注 5.3.11 引线标注 5.3.12 形位公差标注 5.3.13 圆心标记 5.4 应用实例——标注平面图尺寸 本章小结 习题五第6章 文字标注与表格 6.1 创建文字标注 6.1.1 设置文字样式 6.1.2 创建单行文字 6.1.3 创建多行文字 6.1.4 特殊字符的输入 6.2 编辑文字标注 6.3 表格 6.3.1 创建表格样式 6.3.2 创建表格 6.3.3 编辑表格 6.4 应用实例 6.4.1 创建文字标注 6.4.2 绘制表格 本章小结 习题六第7章 块与外部参照 7.1 定义块 7.1.1 定义内部块 7.1.2 定义外部块 7.2 插入块 7.2.1 利用对话框插入块 7.2.2 利用命令行插入块 7.2.3 以拖放的方式插入块 7.2.4 利用mInsen命令插入块 7.3 块属性 7.3.1 定义块属性 7.3.2 编辑块属性 7.4 外部参照 7.4.1 引用外部参照 7.4.2 管理外部参照 7.5 应用实例——装配零件图 本章小结 习题七第8章 绘制三维实体 8.1 三维坐标系 8.1.1 创建用户坐标系 8.1.2 管理用户坐标系 8.2 绘制基本三维实体 8.2.1 长方体 8.2.2 球体 8.2.3 圆柱体 8.2.4 圆锥体 8.2.5 楔体 8.2.6 圆环体 8.3 利用拉伸和旋转命令绘制三维实体 8.3.1 利用拉伸命令绘制三维实体 8.3.2 利用旋转命令绘制三维实体 8.4 利用布尔运算绘制三维实体 8.4.1 并集运算 8.4.2 差集运算 8.4.3 交集运算 8.5 应用实例 8.5.1 齿轮轴 8.5.2 底座 本章小结 习题八第9章 编辑和渲染三维实体 9.1 圆角和倒角 9.1.1 圆角 9.1.2 倒角 9.2 剖切、截面与干涉 9.2.1 剖切 9.2.2 截面 9.2.3 干涉 9.3 三维操作 9.3.1 三维阵列 9.3.2 三维镜像 9.3.3 三维旋转 9.3.4 三维对齐 9.4 编辑实体面 9.4.1 拉伸面 9.4.2 移动面 9.4.3 偏移面 9.4.4 删除面 9.4.5 旋转面 9.4.6 倾斜面 9.4.7 着色面 9.4.8 复制面 9.5 编辑实体的边 9.5.1 着色边 9.5.2 复制边 9.6 编辑实体 9.6.1 压印 9.6.2 清除 9.6.3 分割 9.6.4 抽壳 9.6.5 检查 9.7 消隐和着色 9.7.1 消隐 9.7.2 着色 9.8 三维渲染 9.8.1 设置场景 9.8.2 设置材质 9.8.3 设置光源 9.8.4 渲染 9.9 应用实例 9.9.1 皮带轮 9.9.2 茶几 本章小结 习题九第10章 机械设计行业应用实例 实例1 零件截面 实例2 吊钩 实例3 轴承架三视图 实例4 轴承保持架第11章 建筑设计行业应用实例 实例1 户型结构图 实例2 建筑剖面设计 实例3 衣柜立面图 实例4 楼房模型第12章 上机指导 12.1 绘制与编辑简单平面图 12.2 图层与控制图形显示 12.3 尺寸标注 12.4 文本标注与表格

12.5 块与外部参照 12.6 绘制与编辑三维实体

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>