

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX 7.0短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787561219485

10位ISBN编号：7561219482

出版时间：2005-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：高智敏

页数：200

字数：349000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是专为计算机短训班和计算机基础教育而编写的教材。

强调内容上的精练全面和操作上的简捷明了，每章都会有习题，以巩固各知识点。

主要内容包括：初识3DS MAX 7.0、二维形体、三维形体、材质与贴图、灯光与摄像机、动画制作等

。最后结合实例全面讲解了3DS MAX的功能。

本书可作为3DS MAX 7.0培训教材，也可作为高职高专相关专业的教材，并可供其他从事不同层次的电脑动画、广告设计等专业人士学习和参考。

## 书籍目录

第一章 初识3DS MAX 7.0 第一节 3DS MAX 7.0安装及使用 一、系统配置 二、安装过程 三、启动运行 第二节 3DS MAX 7.0系统的界面 一、菜单栏 二、主工具栏 三、命令面板 四、视图窗口 五、脚本输入 六、状态显示与提示 七、动画控制区 八、视图控制区 第三节 3DS MAX 7.0新增功能 一、Normal Mapping Tool 二、Mental Ray 3.3 三、Edit Poly Modifier 四、增加笔刷选择区域 习题一

第二章 3DS MAX 7.0基础操作 第一节 场景操作 一、新建与重置场景 二、场景单位设置 第二节 文件操作 一、打开文件 二、保存和另存文件 三、合并和导入文件 第三节 对象操作 一、选择对象 二、移动对象 三、旋转对象 四、缩放对象 五、复制对象 六、群组对象 七、链接对象 八、隐藏和冻结对象 第四节 视图操作 一、视图的选择 二、视图布局设置 三、界面设置 第五节 坐标系统和轴心 一、坐标系统 二、轴心 习题二

第三章 二维形体 第一节 创建二维形体 一、二维形体类型 二、二维形体的创建 第二节 编辑二维形体 一、层级编辑 二、布尔运算编辑 第三节 二维到三维的编辑 一、挤出修改器 二、车削修改器 三、放样命令 习题三

第四章 三维形体 第一节 几何体类型 一、标准几何体 二、扩展几何体 第二节 三维修改器 一、修改命令面板 二、修改器 习题四

第五章 材质和贴图 第一节 编辑材质与贴图 一、材质编辑器 二、材质，贴图浏览器 第二节 材质类型 一、合成材质 二、混合材质 三、双面材质 四、光线跟踪材质 五、多维/子对象材质 六、不可见，投影材质 七、顶，底材质 八、外壳材质 第三节 贴图类型 一、2D贴图 二、3D贴图 三、合成贴图 第四节 贴图通道与坐标 一、贴图通道 二、贴图坐标 习题五

第六章 灯光与摄像机 第一节 灯光 一、灯光类型 二、灯光参数 第二节 摄像机 一、摄像机类型 二、摄像机参数 三、摄像机操作 习题六

第七章 动画制作 第一节 动画制作流程 一、动画原理 二、动画工具 三、时间配置 四、渲染输出 第二节 轨迹视图 一、曲线编辑器轨迹视图 二、摄影表轨迹视图 第三节 动画控制 一、运动命令面板 二、运动控制器 习题七

第八章 渲染输出和环境效果 第一节 渲染与输出 一、渲染 二、输出 第二节 环境与效果 一、环境 二、效果 习题八

第九章 实例精解 实例1 旋转楼梯 实例2 罗马柱 实例3 金元宝 实例4 电风扇 实例5 倒影效果 实例6 天桥 实例7 跳动的小球

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>