

<<中文Flash MX2004操作教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX2004操作教程>>

13位ISBN编号：9787561219157

10位ISBN编号：7561219156

出版时间：2005-5-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：李杰红,李安宗

页数：222

字数：389000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash MX2004操作教程>>

### 内容概要

本书为高职高专计算机规划教材之一，主要内容包括：Flash MX2004的基本操作，在Flash 中的图形的绘制和编辑，文本的编辑，元件，实例，库动画的创建，声音和视频的编辑，动作脚本和组件的使用，文件的导出与发布和综合实例。

书中配有大量生动典型的实例，书后还配有实训，即对每章所讲内容进行上机操作练习。这将会使读者在学习中文Flash MX2004的使用时更加得心应手，做到学以致用。

本书不仅适合高职高专学生使用，同时也适合于任何基础学习和自学者使用。

书籍目录

第一章 Flash MX2004基础 第一节 概述 一 关于Flash 二 关于Flash Player 第二节 系统要求 第三节 安装Flash MX2004 第四节 Flash MX2004新增功能 一 标准版 二 专业版 第五节 动画实现原理和制作流程 一 Flash动画实现原理 二 FLA文件、SWF文件和EXE文件的关系 三 制作Flash动画的工作流程 第六节 启动Flash MX2004 第七节 Flash MX2004工作环境 第八节 菜单和常用命令 一 文件菜单 二 编辑菜单 三 视图菜单 四 插入菜单 五 修改菜单 六 文本菜单 七 命令菜单 八 控制菜单 九 窗口菜单 十 帮助菜单 习题一第二章 绘制和编辑图形 第一节 绘制基本图形 一 Flash MX2004绘图工具的新特点 二 使用工具箱中的工具绘制图形 第二节 使用图形 一 矢量图形位图图像的区别 二 导入图形 三 将位图转换成矢量图 第三节 编辑图形对象 一 移动、复制和删除对象 二 变形对象 三 对齐对象 四 组合对象和分离组合对象 第四节 填充图形 一 颜色填充 二 位图填充 第五节 实例应用 习题二第三章 文本的使用 第一节 创建文本 一 文本类型 二 文本的创建 第二节 文本的处理 一 分离文本 二 变形文本 三 创建字体元件 四 文本的链接 第三节 文本的编辑 一 修改文本属性 二 修改段落属性 第四节 文本的检查 一 拼写设置 二 检查拼写 第五节 实例应用 习题三第四章 元件、实例与库第五章 创建动画第六章 声音和视频第七章 ActionScript脚本第八章 组件第九章 测试、发布与导出动画第十章 Flash MX2004应用实例实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>