

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash MX 2004短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787561218259

10位ISBN编号：7561218257

出版时间：2005-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：马明宇 编

页数：174

字数：309000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是专为计算机短训班和计算机基础教育而编写的教材，强调内容上的精简细致和操作上的简单明了，每一章都附有习题，以巩固各知识点。

本书内容包括初识Flash MX 2004，图形编辑，编辑文本，符号与实例，图层、帧与时间轴，添加声音，ActionScript编程基础，组件、动画的测试与发布，最后通过实例精解使读者巩固各章的知识点。

本书从讲解到实例操作都采用了通俗的语言，操作步骤叙述详细，并结合难易程度做了必要的注解和提示，使读者能够快速入门，迅速达到熟练水平。

本书不仅可以作为Flash短训班的培训教材，也可作为广大动画设计爱好者和专业动画设计人员的参考资料。

书籍目录

第一章 初识Flash MX 2004 第一节 Flash MX 2004概述 第二节 Flash MX 2004新增功能 第三节 Flash动画实现的原理 第四节 Flash动画的制作流程 习题一第二章 图形编辑 第一节 绘图工具 第二节 对象形状修改工具 第三节 对象颜色修改工具 习题二第三章 编辑文本 第一节 文本的创建 第二节 文本的编辑 第三节 检查拼写 第四节 用动作脚本控制文本 习题三第四章 元件与实例 第一节 元件 第二节 实例 第三节 库面板的使用习题四第五章 创建动画 第一节 时间轴 第二节 图层 第三节 帧 第四节 时间轴特效 第五节 创建动画 习题五第六章 添加声音 第一节 导入声音 第二节 编辑声音 第三节 向按钮添加声音 第四节 使用行为控制声音 习题六第七章 ActionScript编程基础 第一节 动作脚本简介 第二节 ActionScript中的有关术语 第三节 ActionScript中的语法 第四节 数据类型 第五节 关于变量 第六节 创建表达式 第七节 了解Flash的动作语句第八章 组件 第一节 组件的概述 第二节 使用组件 习题八第九章 动画的测试和发布 第一节 优化动画 第二节 测试动画 第三节 发布动画 第四节 发布设置 习题九第十章 实例精解 实例1 模糊效果 实例2 风吹影随 实例3 位图填充文字 实例4 心形相框 实例5 相机拍照 实例6 弹跳球 实例7 跟随鼠标的梅花 实例8 薄雾浓云 实例9 在动画中添加声音 实例10 滚动窗

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>