

<<中文3DS MAX5.0操作教程>>

图书基本信息

书名：<<中文3DS MAX5.0操作教程>>

13位ISBN编号：9787561216996

10位ISBN编号：7561216998

出版时间：2003-11-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：本书编委会

页数：246

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文3DS MAX5.0操作教程>>

内容概要

本书是高职高专计算机系列教材之一。

3DS MAX是当今个人用户最常用、最流行的三维动画制作软件，使用该软件可在个人电脑上创建专业级效果的动画作品。

本书由浅入深，全面、系统地向读者介绍了3DS MAX 5.0软件。

书中配有大量生动典型的实例、每章小结以及练习题。

书后还配有实训，对每章所讲内容进行上机操作练习。

这将使得3DS MAX 5.0的学习更加轻松简捷，做到学以致用。

本书不仅适合高职高专学生使用，同时也适合于任何对三维动画感兴趣的读者。

书籍目录

第一章 中文3DS MAX的概述 第一节 3DS MAX 5.0启动与汉化 第二节 3DS MAX 5.0系统界面简介 本章小结 习题一第二章 基本几何物体的创建 第一节 标准三维物体的创建 第二节 高级三维物体的创建 第三节 四腿小圆桌 本章小结 习题二第三章 二维图形的创建及修改 第一节 二维图形的生成 第二节 二维图形的修改 第三节 介绍几种基本修改命令 第四节 三维物体的精细修改——编辑网格 本章小结 习题三第四章 放样命令的使用与修改 第一节 放样物体的基本概念 第二节 物体的放样 第三节 放样实例 第四节 三维物体的放样变形 第五节 冰淇淋 第六节 茶几 第七节 圆桌桌布 第八节 眼镜 第九节 鼠标 本章小结 习题四第五章 材质与贴图 第一节 材质简介 第二节 材质参数的设定 第三节 贴图的使用 第四节 高级材质和高级贴图技巧 第五节 透空材质的应用 第六节 办公椅 第七节 卧室倒影 本章小结 习题五第六章 灯光与相机的应用 第一节 各种灯光概述 第二节 相机 本章小结 习题六第七章 动画制作及后期处理 第一节 动画设置 第二节 视频后期处理 第三节 跳动的弹簧 第四节 弹跳的小球 本章小结 习题七第八章 粒子系统及动画 第一节 粒子系统 第二节 制作喷射水流 第三节 制作倒水动画 第四节 制作爆炸的小球 本章小结 习题八第九章 3DS MAX 5.0综合实例 第一节 沙发的制作 第二节 大衣柜的制作 第三节 椅子的制作 第四节 床的制作 第五节 花盆式吊灯的制作 本章小结 习题九实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>