

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4实用案例教程>>

13位ISBN编号：9787561152591

10位ISBN编号：7561152590

出版时间：2010-1

出版时间：大连理工大学

作者：李向东//林芳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

中文版CorelDRAW是加拿大Corel公司开发的优秀平面设计软件，它具有强大的矢量绘画功能、位图处理功能和排版功能，在设计、平面广告设计、商业插画设计、产品包装设计、工业造型设计、印刷品排版设计、装修平面图后期处理和网页制作等方面都有非常广泛的应用。

CorelDRAW与Photoshop、Illustrator等软件一起，成为平面设计师、插画设计师、印前制作人员、工业产品设计师的利器。

本书将各知识点巧妙地蕴含在相关案例和问题解答中。

案例均经过精心挑选，知识点安排合理，能让读者循序渐进地掌握CorelDRAW软件的功能以及利用它制作平面作品的方法，从而轻松制作出专业的平面作品。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X4入门 1.1 CorelDRAW X4入门 1.2 文件操作 1.3 显示调整 1.4 页面设置与操作 1.5 对象选取与简单编辑 1.6 综合案例——绘制“自行车”图标 1.7 本章小结 1.8 练习第2章 绘制几何图形 2.1 绘制矩形 2.2 绘制椭圆形 2.3 绘制多边形、星形、网格与螺旋线 2.4 绘制基本形状、箭头形状、流程图形状、标题形状与标注形状 2.5 综合案例——绘制“螃蟹” 2.6 本章小结 2.7 练习第3章 绘制线条与不规则图形 3.1 使用【手绘工具】绘制线条 3.2 使用【贝塞尔工具】绘制曲线 3.3 使用【艺术笔工具】绘制艺术线条 3.4 使用【钢笔工具】等工具绘制艺术图形 3.5 使用【交互式连线工具】连接对象 3.6 使用【度量工具】标注图形 3.7 综合案例——绘制“卡通衣服” 3.8 本章小结 3.9 练习第4章 编辑路径与对象 4.1 使用【形状工具】编辑路径 4.2 路径修饰 4.3 修整、裁切与擦除对象 4.4 综合案例——绘制“海滩椰树” 4.5 本章小结 4.6 练习第5章 轮廓与填充 5.1 编辑轮廓线 5.2 标准填充 5.3 渐变、图案与纹理填充 5.4 其他填充 5.5 综合案例——绘制“绿地房子” 5.6 本章小结 5.7 练习第6章 对象编辑与辅助工具使用 6.1 快速变换对象 6.2 复制、再制、多重复制与删除对象 6.3 操作的撤消与恢复 6.4 辅助工具的使用 6.5 综合案例——绘制“花朵” 6.6 本章小结 6.7 练习第7章 对象组织与安排 7.1 对象整形 7.2 对象群组与取消 7.3 对象结合与拆分 7.4 调整对象顺序 7.5 对象对齐与分布 7.6 对象的其他操作 7.7 综合案例——绘制“小精灵” 7.8 本章小结 7.9 练习第8章 应用文本 8.1 输入与导入文本 8.2 编辑文本 8.3 文本的特殊处理 8.4 使用特殊字符与符号 8.5 综合案例——杂志内文排版 8.6 本章小结 8.7 练习第9章 矢量图特效编辑第10章 透镜与其他特殊效果第11章 位图编辑与处理第12章 位图滤镜应用第13章 打印输出第14章 综合案例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>