

<<WCF服务编程>>

内容概要

本书涵盖了.NET Framework 4.0的许多新特性，以及Windows Azure AppFabric服务总线，同时，还包括一些最新的WCF想法和技巧。

本书通过告诉你“为什么”及“如何”使用WCF来帮助你精通WCF编程、成长为一名出色的软件工程师。

通过本书，你可以：

- 了解WCF架构和基础构件，包含可靠性和传输会话等关键概念。
- 使用像服务托管、实例和并发管理、事务、无连接队列调用、安全和服务等这样的内置特性。
- 精通Windows Azure AppFabric服务总线、新的云计算里最具革命性的部分。
- 通过使用相关的设计原则、提示和ServiceModelEx框架里的最佳实践，提高WCF服务开发的效率和质量。
- 挖掘服务设计背后的原理，揭秘WCF开发的精髓。

作者简介

Juval

L·wy是世界上享誉盛名的.NET专家和行业领导者之一，是IDesign的软件架构师和负责人，他专注于.NET架构方面的咨询和高级培训工作。

Juval

L·wy是微软硅谷区域总监，目前致力于.NET 4.0的推广工作。

他参加了微软内部关于新版本的.NET和相关技术的设计评审工作。

Juval

L·wy发表了许多技术文章，经常在开发技术大会上发言。

正因为他在.NET领域的贡献，微软授予其“软件传奇”（Software Legend）的称号。

<<WCF服务编程>>

书籍目录

Table of Contents

序言 I

前言 III

第1章 WCF基础

什么是WCF

服务

服务的执行边界

WCF与位置透明度

地址

TCP地址

HTTP地址

IPC地址

MSMQ地址

服务总线地址

契约

服务契约

托管

IIS 5/6 托管

自托管

WAS WAS托管

IIS/WAS里的自定义托管

Windows Server AppFabric

选择宿主

绑定

常用绑定

选择绑定

其他绑定

使用绑定

终结点

以管理方式配置终结点

以编程方式配置终结点

默认终结点

元数据交换

基于HTTP-GET的元数据

元数据交换终结点

元数据浏览器

行为配置的更多内容

客户端编程

生成代理

以管理方式配置客户端

以编程方式配置客户端

WCF提供的测试客户端

编程方式配置VS管理方式配置

WCF体系结构

宿主体系结构

<<WCF服务编程>>

使用通道

InProcFactory类

传输会话层

传输会话与绑定

传输会话终止

可靠性

绑定、可靠性和有序消息

配置可靠性

必备有序传递

第2章 服务契约

操作重载

契约继承

客户端契约层级

服务契约分解与设计

契约分解

分解准则

契约查询

以编程方式处理元数据

MetadataHelper类

第3章 数据契约

序列化

.NET序列化

序列化的数据契约

数据契约特性

导入数据契约

数据契约与Serializable特性

推断数据契约

组合数据契约

数据契约事件

共享数据契约

数据契约层级

已知类型

服务已知类型

多个已知类型

配置已知类型

数据契约解析器

Objects与接口

数据契约等效性

序列化顺序

版本控制

新增成员

缺失成员

版本控制往返

枚举

委托与数据契约

泛型

集合

<<WCF服务编程>>

具体集合类型

自定义集合

CollectionDataContract特性

引用集合

字典集合

第4章 实例管理

行为

单调服务

单调服务的优势

配置单调服务

单调服务与传输会话

设计单调服务

选择单调服务

会话服务

配置私有会话

会话与可靠性

会话ID

会话终止

单例服务

初始化单例服务

选择单例服务

操作分界

实例停止

配置为ReleaseInstanceMode.None

配置为ReleaseInstanceMode.BeforeCall

配置为ReleaseInstanceMode.AfterCall

配置为ReleaseInstanceMode.BeforeAndAfterCall

显式停止

使用实例停止

持久化服务

持久化服务与实例管理模式

实例ID与持久化存储区

显式实例ID

消息头里的实例ID

支持实例ID的上下文绑定

自动持久化行为

限流

配置限流

第5章 操作

请求/应答操作

单向操作

配置单向操作

单向操作与可靠性

单向操作与会话服务

单向操作和异常

回调操作

回调契约

<<WCF服务编程>>

- 客户端回调设置
- 服务端的回调调用
- 回调连接管理
- 双向代理与类型安全
- 回调契约层级
- 事件
- 流操作
- I/O流
- 流操作与绑定
- 流操作与传输

第6章 错误

- 错误隔离和解耦
- 错误屏蔽
- 通道故障
- 错误传播
- 错误契约
- 错误调式
- 错误与回调
- 错误处理扩展
- 提供错误
- 处理错误
- 安装错误处理扩展
- 宿主与错误扩展
- 回调与错误扩展

第7章 事务

- 恢复的挑战
- 事务
- 事务资源
- 事务属性
- 事务管理
- 资源管理器
- 事务传播
- 事务流与绑定
- 事务流与操作契约
- 单调
- 事务协议与管理器
- 协议与绑定
- 事务管理器
- 事务管理器提升
- Transaction类
- 环境事务
- 本地事务VS分布式事务
- 服务事务编程
- 设置环境事务
- 事务传播模式
- 投票与提交
- 事务隔离

<<WCF服务编程>>

事务超时
明确使用事务编程
TransactionScope类
事务流管理
非服务客户端
服务状态管理
事务边界
实例管理与事务
单调事务服务
会话事务服务
事务持久化服务
事务行为
事务单例服务
实例模式与事务
回调
回调事务模式
回调投票
使用事务型回调
第8章 并发管理
实例管理与并发
服务并发模式
ConcurrencyMode.Single
同步访问与事务
ConcurrencyMode.Multiple
ConcurrencyMode.Reentrant
实例与并发访问
单调服务
会话与单例服务
资源与服务
访问死锁
避免死锁
资源同步上下文
.NET同步上下文
UI同步上下文
服务同步上下文
托管在UI线程上
作为服务
UI线程与并发管理
自定义服务同步上下文
线程池同步化器
线程关联性
优先级处理
回调与客户端安全
使用ConcurrencyMode.Single回调
使用ConcurrencyMode.Multiple回调
使用ConcurrencyMode.Reentrant回调
回调与同步上下文

<<WCF服务编程>>

回调与UI同步上下文

回调自定义上下文

异步调用

异步机制的需求

基于代理的异步调用

异步调用

轮询或等待完成

完成回调

单向异步调用

异步错误调用

异步调用与事务

同步和异步调用

第9章 队列服务

无连接的服务与客户端

队列调用

队列调用架构

队列契约

配置与安装

事务

传递与回放

事务配置

非事务性队列

实例管理

单调队列服务

会话队列服务

单例服务

并发管理

限流

传送失败

死信队列

生存时间

配置死信队列

处理死信队列

回放失败

有害消息

MSMQ 4.0里的有害消息处理

MSMQ 3.0里的有害消息处理

队列调用与连接调用

要求队列化

应答服务

设计应答服务契约

客户端编程

队列服务端编程

应答服务端编程

事务

HTTP桥

设计桥

<<WCF服务编程>>

事务配置

服务端配置

客户端配置

第10章 安全

验证

授权

传输安全

传输安全模式

传输安全模式配置

Transport安全和凭据

Message安全和凭据

身份标识管理

整体策略

场景驱动方法

Intranet应用场景

安全Intranet绑定

约束消息保护

身份验证

身份标识

安全调用上下文

模拟

授权

身份标识管理

回调

Internet应用场景

安全Internet绑定

消息保护

验证

使用Windows凭据

使用ASP.NET provider

标识管理

B2B应用场景

保护B2B绑定

验证

授权

身份标识管理

宿主安全配置

匿名应用场景

确保匿名绑定的安全

验证

授权

标识管理

回调

无安全场景

无安全的绑定

验证

授权

<<WCF服务编程>>

- 标识管理
- 回调
- 场景总结
- 声明式安全框架
- SecurityBehaviorAttribute
- 宿主端的声明式安全
- 客户端的声明式安全
- 安全审计
- 配置安全审计
- 声明式安全审计
- 第11章 服务总线
- 什么是中继服务
- Windows Azure AppFabric服务总线
- 服务总线编程
- 中继服务地址
- 服务总线注册
- 服务总线浏览器
- 服务总线绑定
- TCP中继绑定
- WS 2007中继绑定
- 单向中继绑定
- 事件中继绑定
- 使用云作为拦截器
- 服务总线缓存
- 缓存VS队列
- 使用缓存
- 发送和检索消息
- 缓存服务
- 应答服务
- 服务总线验证
- 配置验证
- 共享安全验证
- 无验证
- 在服务总线上的元数据
- 传输安全
- Transport安全
- Message安全
- 中继绑定与传输安全
- WS中继绑定与传输安全
- 单向中继绑定与传输安全
- 绑定与传输模式
- 简化传输安全
- 附录A 面向服务概述
- 软件工程简史
- 面向对象
- 面向组件
- 面向服务

<<WCF服务编程>>

- 面向服务的优势
- 面向服务的应用程序
- 面向对象的宗旨和原则
- 实践原则
- 可选原则
- 下一步是什么
- 面向服务的平台
- 附录B 消息头与上下文
 - 消息头
 - 客户端消息头交互
 - 服务端消息头交互
 - 封装消息头
 - 简化客户端
 - 上下文绑定
 - 客户端上下文绑定交互
 - 服务端上下文绑定交互
 - 简化客户端
 - 简化服务
 - 创建自定义上下文绑定
- 附录C 服务发现
 - 地址发现
 - 服务配置
 - 客户端步骤
 - 域
 - 简化服务发现
 - 发展中的服务发现
 - 通告
 - 声明终结点
 - 接收声明
 - 简化声明
 - 服务总线发现
 - 解决方案架构
 - 可发现的宿主
 - 服务发现客户端
 - 声明
 - 元数据浏览器
- 附录D 发布-订阅服务
 - 发布-订阅设计模式
 - 订阅者类型
 - 发布-订阅框架
 - 管理临时订阅
 - 管理持久订阅者
 - 事件发布
 - 管理持久订阅者
 - 单例订阅者
 - 队列化发布者与订阅者
 - 使用服务总线发布-订阅

<<WCF服务编程>>

事件中继绑定

使用服务发现实现发布-订阅

DiscoveryPublishService类

发布者

订阅者

More on DiscoveryPublishService

附录E 通用拦截器

拦截服务操作

泛型调用者

安装拦截器

拦截客户端调用

跟踪拦截器

标识堆栈传播

保护调用堆栈拦截器

附录F WCF编码规范

通用设计规范

设计要点

服务契约

数据契约

实例管理

操作与调用

错误

事务

并发管理

队列服务

安全

服务总线

附录G ServiceModelEx分类

索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>