

<<原动画设计与实训>>

图书基本信息

书名：<<原动画设计与实训>>

13位ISBN编号：9787560970325

10位ISBN编号：756097032X

出版时间：2011-8

出版时间：华中科技大学出版社

作者：胡拥军

页数：157

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<原动画设计与实训>>

内容概要

由胡拥军和冼毅蕾主编的《原动画设计与实训》介绍了原动画的概念、创作过程、工作流程、动画原理、基本工具和准备、时间点和空间、人物运动规律、动物运动规律、自然现象规律等专业理论知识与实践操作技术，使初学者通过学习能够在较短的时间内掌握原动画设计的相关知识，并在实际练习中掌握各种原动画的设计规律和方法，进一步掌握原动画的设计、绘画技巧。

《原动画设计与实训》附有多类实例和综合实训考核题目，其中多处内容及所附案例，是编者在教学中的真实案例和学生实训作品。

每章的教学均有实训图例，使学生能够掌握将来的原、动画设计工作岗位所要求的职业技能基础。

<<原动画设计与实训>>

书籍目录

- 导论 从传统二维动画到现代无纸动画
- 第一章 原动画设计概论
- 第二章 动画制作的流程
- 第三章 动画绘制原理、基本工具和准备工作
- 第四章 关于中间线与中割法
- 第五章 时间点和空间幅度的速度线
- 第六章 人物运动的规律
- 第七章 人物头部绘制与转面处理
- 第八章 人物身体绘制与转面处理
- 第九章 表情和肢体语言
- 第十章 弹性、惯性的动画运动方式
- 第十一章 曲线运动的规律
- 第十二章 动物运动的规律
- 第十三章 自然现象的规律与表现
- 附录A
- 参考文献

<<原动画设计与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>