

<<C++设计新思维>>

图书基本信息

书名：<<C++设计新思维>>

13位ISBN编号：9787560929064

10位ISBN编号：7560929060

出版时间：2003-03

出版时间：华中科技大学出版社

作者：(美)Andrei Alexandrescu

页数：323

字数：400000

译者：侯捷,於春景

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++设计新思维>>

### 内容概要

本书从根本上展示了generic patterns(泛型模式)或pattern templates (模式模板) , 并将它们视之为“在C++中创造可扩充设计”的一种功能强大的新方法。

这种方法结合了template和patterns, 你可能未曾想过, 但的确存在。

为C++打开了全新视野, 而且不仅仅在编程方面, 还在于软件设计本身; 对软件分析和软件体系结构来说, 它也具有丰富的内涵。

## <<C++设计新思维>>

### 作者简介

Andrei Alexandrescu 世界顶尖的C++专家，C++ Users Journal杂志的专栏作家，他的Modern C++ Design一书曾荣获2001年最佳C++图书称号，所开发的Loki已经成为最负盛名的C++程序库之一。

## <<C++设计新思维>>

### 书籍目录

译序by 侯捷 译序by 於春景 目录 序言 by Scott Meyers 序言 by John Vlissides 前言致谢 第一篇 技术 (Techniques) 第1章 基于Policy的Class设计 (Policy-Based Class Design) 第2章 技术 (Techniques) 第3章 Typelists 第4章 小型对象分配技术 (Small-Object Allocation) 第二篇 组件 (Components) 第5章 泛化仿函数 (Generalized Functors) 第6章 Singletons(单件) 实作技术 第7章 Smart Pointers(智能指针) 第8章 Object Factories (对象工厂) 第9章 Abstract Factory (抽象工厂) 第10章 Visitor (访问者、视察者) 第11章 Multimethods 附录 一个超迷你的多线程程序库 (A Minimalist Multithreading Library) 参考书目 (Bibliography) 索引 (Index)

<<C++设计新思维>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>