

<<Essential C++中文版>>

图书基本信息

书名：<<Essential C++中文版>>

13位ISBN编号：9787560925110

10位ISBN编号：7560925111

出版时间：2001-8

出版时间：华中科技大学出版社

作者：[美] Stanley B. Lippman

页数：282

译者：侯捷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Essential C++中文版>>

内容概要

你可以由本书发现以下关键主题：

Generic（泛型）编程风格和Standard Template Library(STL)
Object-based(个别对象)编程风格和class的设计

Object-oriented(面向对象)编程风格和classes阶层体系的设计
Function template 和class template

的设计和运用

Exception handling(异常处理)与执行期型别鉴定（Run-Time Type Identification）

此外，书后的两份附录极具价值。

附录A提供每章最后所列的练习题的完整解答和详细说明。

附录B提供一份泛型演算法快速参考手册（含运用实例）。

<<Essential C++中文版>>

书籍目录

第1章C++ 编程基础 (Basic C++ Programming)

- 1.1如何撰写 C++ 程序
- 1.2对象的定义与初始化
- 1.3撰写表达式 (Expressions)
- 1.4条件 (Conditiaional) 语句和循环 (Loop) 语句
- 1.5如何运用 Arrays (数组) 和 Vectors (向量)
- 1.6指针带来弹性
- 1.7档案的读写

第2章面向过程的编程风格 (Procedural Programming)

- 2.1如何撰写函数
- 2.2调用 (invoking) 一个函数
- 2.3提供默认参数值 (Default Parameter Values)
- 2.4使用局部静态对象 (Local Static Objects)
- 2.5声明一个 inline函数
- 2.6供应重载化函数 (Overloaded Functions)
- 2.7定义并使用 Template Functions (模板函数)
- 2.8函式函数指针 (Pointers to Functions) 带来更大的弹性
- 2.9设定表头档头文件 (Header Files)

第3章泛型编程风格 (Generic Programming)

- 3.1指针的数学运算
- 3.2了解 Iterators (泛型指针)
- 3.3所有容器的共通操作
- 3.4使用循序式容器 (Sequential Containers)
- 3.5使用泛型算法
- 3.6如何设计一个泛型算法
- 3.7使用 Map
- 3.8使用 Set
- 3.9如何使用 Iterator Inserters
- 3.10 使用 iostream Iterators

第4章以对象为基础 (Object-Based) 的编程风格

- 4.1如何实现一个 Class
- 4.2什么是 Constructors (构造函数) 和 Destructors (析构函数)
- 4.3何谓 mutable (可变) 和 const (不变)
- 4.4什么是 this 指针
- 4.5Static Class Member (静态的类成员)
- 4.6打造一个 Iterator Class
- 4.7合作关系必须建立在友谊的基础上
- 4.8实现一个 copy assignment operator
- 4.9实现一个 function object

<<Essential C++中文版>>

- 4.10 将 iostream运算符重载
- 4.11 指针：指向 Class Member Functions
- 第5章面向对象（Object-Oriented）编程风格
- 5.1面向对象（Object-Oriented）编程概念
- 5.2漫游：面向对象编程思维
- 5.3不带继承的多态（Polymorphism without Inheritance）
- 5.4定义一个抽象基类（Abstract Base Class）
- 5.5定义一个派生类（Derived Class）
- 5.6运用继承体系（Using an Inheritance Hierarchy）
- 5.7基类应该多么抽象？

- 5.8初始化、解构、与复制（Initialization, Destruction, an Copy）
- 5.9在派生类中定义一个虚拟函数
- 5.10执行期的型别鉴定机制（Run-Time Type Identification）
- 第6章以 template 进行编程
- 6.1被参数化的型别（Parameterized Types）
- 6.2Class Template 的定义
- 6.3Tempalte 型别参数（type parameters）的处理
- 6.4实作一个 Class Template
- 6.5一个以 Function Template 完成的 Output运算符
- 6.6常量表达式（Constant Expressions）与默认参数值（Default Parameters）
- 6.7以 Template 参数作为一种设计策略
- 6.8Member Tempalte Functions
- 第7章异常处理（Exception Handling）
- 7.1抛出异常（Throwing an Exception）
- 7.2捕捉异常（Catching an Exception）
- 7.3提炼异常（Trying for an Exception）
- 7.4局部资源的管理
- 7.5标准异常（The Standard Exceptions）
- 附录A习题解答
- 附录B泛型算法手册（Generic Algorithms Handbook）
- 附录C中英术语对照（侯捷）
- 索引

<<Essential C++中文版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>