

<<城市仿真建模工具-Creator软件>>

图书基本信息

书名：<<城市仿真建模工具-Creator软件教程>>

13位ISBN编号：9787560835044

10位ISBN编号：756083504X

出版时间：2007-3

出版时间：同济大学

作者：杨丽

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<城市仿真建模工具-Creator软件>>

内容概要

城市仿真可为城市、城市局部、城市中心区、开发区、各类园区、休闲区、风景区等进行规划和建立三维数字化模型，实现现状模型与规划模型的融合，并且可以漫游浏览、沿线飞行、查询、分析、评估等。

同时可以为城市规划提供辅助设计、查询分析、成果展示、模型更新等技术手段。

也可以实现各种道路系统设计的三维立体仿真，包括高速公路线路选择、立交体系的仿真等。

另外在古迹重建方面也将发挥很大的作用。

本书介绍的MultiGen Creator软件是专门用来生成仿真模型的大型软件，突出的特点是生成简洁并能达到实时仿真应用要求的模型。

应用于仿真的模型与用于其他目的模型有比较大的区别，那就是仿真要求实时，因此，对模型提出了比较高的要求。

特别是对于城市仿真，由于范围大、模型多，因此要求更加严格。

<<城市仿真建模工具-Creator软件>>

作者简介

李光耀，先后毕业于三峡大学、山东大学，中国重汽集团有限公司科技专家，优秀科技人才，高级工程师，汽车行业资深分析师，系山东省汽车工程学会、中国汽车工业协会相关分会专家级会员，弗戈工业媒体《汽车制造业》、《商用汽车市场》、《橡塑工业》等国内多家汽车类及橡塑类杂志的特聘专家和特邀编委；主要从事汽车内饰等部件产品的研究、开发及商用汽车整车制造及技术管理和产品质量管理工作。

近年，在国内外学术刊物上发表汽车类技术和管理类论文100余篇，多次获中国重汽集团公司、济南市、山东省及中国汽车工业协会、工程学会优秀科技学术论文奖。

<<城市仿真建模工具-Creator软件>>

书籍目录

前言第一章 视影仿真简介 1.1 视景仿真的概念及特点 1.2 常用三维建模软件分析比较第二章 开始使用Creator 2.1 应用界面介绍 2.2 Creator文件操作 2.3 基本操作说明第三章 Creator树状模型数据库介绍 3.1 Flt文件概述 3.2 基本节点类型 3.3 选择适当模式 3.4 合理组织节点第四章 创建第一个仿真模型 4.1 建模前准备工作 4.2 建造地基 4.3 建造房屋墙壁 4.4 建造屋顶 4.5 建造烟囱第五章 熟悉建模工具 5.1 平面工具箱 5.2 几何体工具箱 5.3 调整工具箱 5.4 复制工具箱 5.5 几何体修改工具箱 5.6 平面修改工具箱 5.7 顶点修改工具箱 5.8 纹理工具箱 5.9 纹理修改工具箱 5.10 建造工具箱 5.11 布尔运算工具箱 5.12 自定义工具箱 5.13 纹理转换工具箱第六章 属性及建模技巧 6.1 选择模型对象 6.2 使用颜色 6.3 使用材质 6.4 使用灯光 6.5 使用鼠标中键 6.6 外部引用模型 6.7 模型对象实例化 6.8 使用局部坐标系 6.9 布告板技术 6.10 使用节点 6.11 利用其他软件创建的模型 6.12 FST格式文件全攻略第七章 高级建模技术 7.1 LOD技术 7.2 创建动画序列 7.3 创建声音 7.4 使用Clip节点 7.5 使用Text节点第八章 模型数据库优化第九章 地形建模前期准备第十章 创建测试地形第十一章 应用地形纹理第十二章 加入地形特征要素

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>