

<<Flash 8动画制作案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787560619941

10位ISBN编号：7560619940

出版时间：2008-3

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：王云

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8动画制作案例教程>>

### 内容概要

本书按学习软件的认知规律循序渐进地介绍了文版Flash8专业矢量动画制作软件的基本功能及操作方法，并有重点在对这些基本功能中最常用、最实用的部分进行了实例讲解和深入分析。章后还配有丰富的理论和操作题目，旨在帮助读者快速掌握动画制作技术，从而使读者能学以致用，尽快投入到实际工作中。

全书共分10章，主要内容包括Flash8入门体验、动画对象的绘制、图形的编辑与优化、图层与元件、动画制作初步、动画制作深入、多媒体素材的使用、动作脚本基础、交互动画的制作及动画的后期处理等，最后还安排了一些综合实例，让读者能更深刻地体会到Flash在动画制作中的无穷魅力，启迪读者的创意思维，培养读者运用Flash进行动画设计创作的专业技能。

本书内容简明翔实、结构清晰、实例丰富、图文并茂、可读性强，非常适合作为高职高专相关专业和各类培训机构的教材使用，也可成为广大Flash初、中级爱好者的手中读物。

## &lt;&lt;Flash 8动画制作案例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash8入门	1.1 初识Flash	1.1.1 Flash欣赏及其资源网站	1.1.2 Flash的功能及应用
	1.1.3 Flash的特点及角色地位	1.1.4 Flash8的新增功能及其发展前景	1.2 Flash动画创作流程
1.3 体验Flash8	1.3.1 启动Flash8	1.3.2 Flash8的工作环境	1.4 Flash动画入门
Flash动画制作原理	1.4.2 Flash动画操作基础	案例1-1: 卷轴贺卡	课堂实践 疑难解析
课外拓展	本章小结	思考与练习	第2章 绘制动画对象
和矢量图	2.1 绘图基础	2.1.1 位图	2.1.2 工具箱
	2.1.3 Flash绘图模型	2.1.5 辅助绘图工具	2.2 绘制图形
2.2.1 线条工具、椭圆工具和矩形工具	案例2-1: 红贺信封	2.2.2 多角星形工具	案例2-2: 五星红旗
2.2.3 铅笔工具	2.2.4 钢笔工具	案例2-3: 小飞机	2.3 图形着色
2.3.1 运用颜色	案例2-4: 自定义天空蓝的渐变填充	2.3.2 墨水瓶工具	2.3.3 颜料桶工具
2.3.4 滴管工具	2.3.5 刷子工具	2.3.6 填充变形工具	案例2-5: 蓝天白云
2.4 使用文本	2.4.1 创建文本	2.4.2 编加文本	案例2-6: 发光字
2.4.3 为文本添加超链接和电子邮件链接	2.4.4 文本转换为图形	课堂实践	疑难解析
2.4.5 本章小结	思考与练习	第3章 图形编辑与优化	3.1 选择对象
	3.1.1 选取工具	案例3-1: 红雨伞	3.1.2 次选工具
	3.1.3 套索工具	3.2 编辑对象	3.2.1 对象的复制与删除
	案例3-1: 太阳花	3.3 组合对象	3.2.2 对象的变形
	第4章 图层与元件	第5章 动画制作初步	第6章 动画制作深入
	第7章 使用多媒体素材	第8章 动作脚本ActionScript	第9章 动画的后期制作
	第10章 综合实例参考文献		

## 章节摘录

第1章 Flash8入门1.1 初识Flash1.1.1 Flash欣赏及其资源网站1. 观看Flash动画的准备如果想欣赏Flash动画，必须使用Flash播放器；如果想欣赏网页中Flash动画，则必须在电脑中预先安装Flash Player插件。

在动行Flash安装程序时，安装向导会提示用户是否要安装浏览器的Flash Player插件，如图1-1所示。没有这个插件，将无法在计算机上测试发布到网页中的Flash动画，也无法看到网页中的Flash动画，因此一般都要勾选安装它。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>