

<<软件工程专业毕业设计宝典>>

图书基本信息

书名：<<软件工程专业毕业设计宝典>>

13位ISBN编号：9787560619934

10位ISBN编号：7560619932

出版时间：2008-3

出版时间：西安电科大

作者：张绍阳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程专业毕业设计宝典>>

内容概要

本书共两篇，分别为“毕业设计基础”（第一篇）和“毕业设计案例选编”（第二篇），第一篇介绍了有关毕业设计的基础知识，针对软件专业学生的毕业设计具体要求，对当前居于主流地位的.NET软件环境环境和J2EE软件环境进行了简明扼要的说明；对于在毕业设计过程中应用的软件工程系列工具的获取方法、功能特点进行了介绍。

第二篇给出了涵盖软件工程理论探讨、算法研究、数据处理软件开发、图形图像处理技术、嵌入式软件开发和游戏软件研发等类课题的特色案例，最后以附录的形式提供了一部分软件专业毕业生可以参考选用的毕业设计课题。

本书可供普通高等院校计算机软件专业本科毕业班学生用作毕业设计阶段的参考资料，也可供计算机应用和电子信息处理类大专毕业生用作毕业设计参考资料。

<<软件工程专业毕业设计宝典>>

书籍目录

第一篇 毕业设计基础	第1章 毕业设计导论	1.1 软件工程专业方向	1.2 毕业设计的概念
1.3 毕业设计的目的与要求	1.4 毕业设计的工作流程	1.4.1 课题设计与选题审查	
1.4.2 学生选题与任务书下达	1.4.3 课题调研与开题报告	1.4.4 课题研究与论文的撰写	
1.4.5 论文的评阅	1.4.6 论文答辩的组织与实施	1.4.7 评选优秀毕业设计(论文)	
1.4.8 资料归档及考核评价	1.5 指导教师的职责与任务	1.6 毕业设计成果的评价	
1.7 毕业设计资料的处理	第2章 毕业设计的主要工作	2.1 选题	2.1.1 选题原则
2.1.2 选题工作过程	2.2 开题报告	2.3 毕业设计工作	2.3.1 原则性要求
2.3.2 毕业设计的总体步骤	2.3.3 不同类型题目的毕业设计过程	2.4 论文撰写	2.5
答辩准备与答辩技巧	第3章 基于.NET的软件工程环境	3.1 .NET Framework	3.1.1 公共语言运行库(CuR)
3.1.2 .NET Framework类库	3.2 .NET的组成	3.2.1 ASP.NET	
3.2.2 Web Service	3.2.3 ADO.NET	3.2.4 .NET XML	3.2.5 Remoting
3.2.6 Visual Studio	3.2.7 MSDN	3.3 软件架构体系	3.3.1 基于C/S模式的体系结构简介
3.3.2 基于B/S模式的体系结构简介	3.3.3 C/S结构与B/S结构的分析比较	3.3.4	
基于ASP.NET技术的三层结构模型	第4章 基于J2EE的软件工程工作环境	4.1 Java体系介绍	
4.1.1 针对普通PC应用的J2SE(Java2 Standard Edition)	4.1.2 针对企业网应用的J2EE(Java2 EntERPrisc Edition)	4.1.3 针对嵌入式设备及消费类电器的J2ME(Java2 Micro Edition)	
4.2 J2EE概述	4.3 J2EE的环境配置及编程示例	4.3.1 正确安装并配置JDK1.5.0	
4.3.2 安装并配置J2EE SDK 1.3.1	4.3.3 启动和停止J2EE服务器	4.3.4 部署J2EE	
4.3.5 编写客户端程序访问EJB	第5章 软件工程系列工具	5.1 统一建模语言UML	5.1.1 UML的由来与发展
5.1.2 UML的主要特点	5.2 软件需求分析、设计和构建工具简介	5.2.1 IBM Rational RequisitePro	5.2.2 IBM Rational Software Modeler
5.2.3 Microsoft Visio	5.2.4 IBM Rational Rose	5.2.5 IBM Rational Software Architect	5.2.6 Microsoft Visual Studio 2005 Team Edition for Software Architects
5.2.7 其他工具及工具发展趋势	5.3 软件测试和质量保证工具	5.3.1 IBM Rational PurflyPlus	5.3.2 WinRunner
5.3.3 LoadRunner	5.3.4 CODETEST	5.3.5 Visual Studio 2005 Team Test Edition	5.4 软件配置管理工具
5.4.1 IBM Rational ClearCase	5.4.2 IBM Rational ClearQuest	5.5 过程和项目管理工具	5.5.1 RUP统一软件开发过程
5.5.2 IBM Rational Method Composer	5.5.3 IBM Rational Team Unifying Platform	5.6 数据库建模工具	5.6.1 PPowerDesigner
5.6.2 IBM Rational Rose Data Modeler	第二篇 毕业设计案例选编	第6章 SOA及其应用	6.1 任务描述
6.2 课题分析	6.3 课题设计与实现	6.3.1 SOA的概念和发展历史	6.3.2 SOA的核心架构模型
6.3.3 SOA的开发技术	6.3.4 SOA与其他技术的关系	6.3.5 SOA的设计实例	6.3.6 SOA存在的问题和发展方向
6.4 案例点评	第7章 彩色图像色彩聚类算法研究	7.1 任务描述	7.2 课题分析
7.2.1 聚类分析方法综述	7.2.2 BMP图像的数据结构分析	7.2.3 伪彩色图像的显示机理	7.3 课题设计与实现
7.3.1 开发环境	7.3.2 算法设计	7.3.3 关键技术问题的研究与解决	7.3.4 算法的实现
7.4 案例点评	第8章 基于J2EE环境的在线答题及评测系统	8.1 任务描述	8.2 课题分析
8.2.1 国内现状	8.2.2 J2EE的四层结构和MVC模式	8.2.3 课题需求分析	8.3 课题设计与实现
8.3.1 数据库层的总体设计(J2EE四层结构中的EIS层)	8.3.2 EJB层的总体设计	8.3.3 Web层的总体设计	8.3.4 系统的体系结构图
8.3.5 新闻子系统的设计和实现	8.4 案例点评	第9章 基于.NET的“电子文档管理系统”	9.1 任务描述
9.2 课题分析	9.2.1 概述	9.2.2 课题采用的技术和工具	9.3 课题设计与实现
9.3.1 需求分析	9.3.2 概要设计	9.3.3 数据库设计	9.3.4 详细设计及编码实现
9.4 案例点评	第10章 影碟出租管理系统	10.1 任务描述	10.2 课题分析
10.2.1 影碟管理子系统	10.2.2 业务受理子系统	10.2.3 影碟查询子系统	10.2.4 帮助中心
10.3 课题设计与实现	10.3.1 需求分析与数据流图	10.3.2 课题设计	10.3.3 课题实现

<<软件工程专业毕业设计宝典>>

10.3.4 影碟管理系统测试	10.4 案例点评	第11章 SVG矢量图形应用研究	11.1 任务描述
11.2 课题分析	11.2.1 SVG技术基础	11.2.2 SVG数据结构剖析	11.2.3 DOM模型研究
11.2.4 SVG与其他技术标准的交互与融合	11.3 课题设计与实现	11.3.1 主要功能的设计与实现	11.3.2 有关问题的讨论
11.4 案例点评	第12章 嵌入式彩信收发器的研究与实现	12.1 任务描述	12.2 课题分析
12.2.1 MMS通信系统调研	12.2.2 通信协议	12.2.3 通信的交互过程	12.2.4 彩信通知的格式
12.2.5 彩信的封装格式	12.2.6 WSP	12.3 课题设计与实现	12.3.1 整体方案设计
12.3.2 平台搭建	12.3.3 应用层传输协议的设计与实现	12.4 案例点评	第13章 “逃亡者”游戏设计
13.1 任务描述	13.1.1 用户群	13.1.2 假定与约束	13.1.3 对功能的规定
13.1.4 对性能的规定	13.1.5 数据管理能力的要求	13.1.6 对运行环境的规定	13.2 课题分析
13.3 课题设计与实现	13.3.1 项目可行性研究	13.3.2 需求分析	13.3.3 概要设计
13.3.4 详细设计	13.3.5 编码实现	13.3.6 游戏测试	13.3.7 参考文献
13.3.8 致谢	13.4 案例点评附录	毕业设计参考课题参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>