

<<Java语言程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787560619873

10位ISBN编号：7560619878

出版时间：2008-2

出版时间：西安电科大

作者：任泰明

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计案例教程>>

内容概要

本书用通俗易懂的语言，结合一些较为实用的案例，对Java语言中的类、对象、方法、继承、多态、异常等基础知识进行了较为详细的介绍；同时，为了注重实用性，用了较大的篇幅介绍了GUI程序和数据库应用程序的设计。

本书以面向对象的思想为线索进行内容的组织与编排，使读者在学习完该书内容后，不仅能够掌握Java语言的有关知识，也能掌握面向对象编程的基础知识。

本书既可供大专院校作为“Java语言程序设计”课程的教材使用，也可供Java语言的爱好者作为入门和自学的读物使用。

<<Java语言程序设计案例教程>>

书籍目录

第1章 进入Java编程世界	1.1 程序设计语言基础	1.1.1 程序设计语言介绍	1.1.2 编译器和解释器
	1.1.3 面向过程和面向对象的程序设计语言	1.2 Java语言的产生与发展	1.2.1 Java语言的起源
	1.2.2 Java语言的发展	1.3 建立Java语言编程环境	1.3.1 安装与设置JDK
	1.3.2 几种常用的Java集成开发环境介绍	1.4 简单Java程序的编写	1.4.1 Java程序简介——初步认识对象与类
	1.4.2 【案例1-1】显示个人信息	1.4.3 【相关知识】Java程序的编译与运行	1.5 Java语言的跨平台性
	1.5.1 字节码(Byte Code)	1.5.2 Java虚拟机(JVM)	1.6 组成Java语言的基本元素
	1.6.1 Java语言使用的字符集	1.6.2 Java语言使用的基本符号	1.6.3 Java语言中标识符的概念
	1.6.4 Java语言的关键字	1.7 Java程序的调试	1.7.1 如何分析程序中的错误
	1.7.2 编译Java程序时的常见错误及处理方法	1.7.3 运行Java程序时的错误及处理方法	1.8 工程实践中Java程序的书写规范
第2章 设计类	2.1 认识对象与类的概念	2.1.1 对象和类	2.1.2 【案例2-1】设计汽车类
	2.1.3 【相关知识】定义类与创建对象	2.2 类的构造方法	2.2.1 对象的初始化
	2.2.2 【案例2-2】求两点之间的距离	2.2.3 【相关知识】构造方法的重载	2.3 类的封装
	2.3.1 类的封装	2.3.2 【案例2-3】圆类	2.3.3 【相关知识】类成员与实例成员
	2.4 使用UltraEdit编辑Java程序	2.4.1 “文件”菜单	2.4.2 “编辑”菜单
	2.4.3 “搜索”菜单	2.4.4 “查看”菜单	2.4.5 “格式”菜单
	2.4.6 “高级”菜单	2.5 软件工程中类的图形化表示方法	2.5.1 UML简介
	2.5.2 类的表示方法	第3章 类的数据成员	第4章 类的方法成员
	第5章 类的继承	第6章 多态性	第7章 异常处理
	第8章 Applet程序	第9章 图形用户界面程序设计	第10章 JDBC与数据库应用程序开发参考文献

<<Java语言程序设计案例教程>>

编辑推荐

《Java语言程序设计案例教程》介绍的内容是Java技术中最基本的J2SE技术，并介绍了J2SE 5.0中新增加的Scanner、Integer等类的自动打包和自动解包等内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>