

<<Visual Basic.NET程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计>>

13位ISBN编号：9787560619378

10位ISBN编号：7560619371

出版时间：1990-1

出版时间：西安电子

作者：马宏峰

页数：285

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic.NET程序设计>>

内容概要

本书共10章，内容分别为Visual Basic.NET入门、常用控件的使用、用户界面设计、VB.NET语言基础、文件与资源管理、数据库的开发、图形图像处理、多媒体程序设计、Web应用、安装和部署项目等。全书结构严谨，层次分明，叙述准确，每章通过大量的实际案例以图文并茂的形式予以说明。同时，每章还编写了相应的实验指导，通过对基本知识的学习和实践，引导读者逐步培养应用程序的设计能力，掌握典型功能模块的开发方法。

本书可作为读者学习Visual Basic.NET语言和面向对象程序开发教程，也可作为应用型本科和高职高专计算机专业的程序设计教程，亦可供广大软件设计爱好者参考使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic.NET入门 1.1 VS.NET集成开发环境 1.2 创建一个VB.NET应用程序 1.3 VB.NET中面向对象的概念 1.4 用户界面布局 习题 实验一 VB.NET集成开发环境 第2章 常用控件的使用 2.1 基本控件的使用 2.2 批量数据选择控件的使用 2.3 简单选择控件的使用 2.4 RichTextBox控件的使用 2.5 滚动条控件的使用 2.6 定时器控件的使用 2.7 进度条控件的使用 习题 实验二 常用控件的使用 第3章 用户界面设计 3.1 窗体设计 3.2 菜单的制作 3.3 工具栏与状态栏 3.4 MDI窗体 习题 实验三 用户界面设计 第4章 VB.NET语言基础 4.1 VB.NET程序设计基础 4.1.1 代码书写规则 4.1.2 基本数据类型 4.1.3 常量与变量 4.1.4 运算符和表达式 4.1.5 常用函数 4.2 流程控制 4.2.1 顺序结构 4.2.2 分支结构 4.2.3 循环结构 4.3 过程 4.3.1 Sub过程 4.3.2 Function过程 4.3.3 参数传递 4.4 程序调试和异常处理 4.4.1 错误类型 4.4.2 调试工具 4.4.3 异常处理 4.5 面向对象的程序设计 习题 实验四 VB.NET语言基础 第5章 文件与资源管理 5.1 资源管理技术 5.2 文件访问技术 5.3 对话框控件 习题 实验五 记事本 第6章 数据库的开发 6.1 数据库基本知识 6.2 ADO.NET组件 6.3 数据库开发实例 习题 实验六 数据库开发 第7章 图形图像处理 7.1 图形的绘制 7.2 图形的浏览 7.3 动画制作 习题 实验七 动态托盘 第8章 多媒体程序设计 8.1 MP3播放器 8.2 视频播放器 8.3 Flash播放器 8.4 DVD播放器 习题 实验八 媒体播放 第9章 Web应用 9.1 建立WebService服务程序 9.2 建立B/S方式的Browse客户端浏览器程序 9.3 建立C/S方式的客户端Windows窗体程序 习题 实验九 网络应用程序开发 第10章 安装和部署项目 10.1 生成WebService服务程序的安装程序 10.2 生成C/S方式的客户端程序的安装程序 10.3 利用安装向导生成Window_Client项目的安装程序 10.4 运行安装程序并发布项目文件 习题 实验十 安装和部署项目 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>